

Inhalt

1	Einleitung	9
2	Einführung in TypeScript	14
	TYPO3 und TypeScript	14
	Was ist TypeScript?	14
	Technische Grundlagen	16
	TypeScript-Templates	17
3	TypeScript-Syntax	20
	Notationen von TypeScript	20
	Sprachkonstrukte	23
	Operatoren	27
4	Datentypen	30
	Elementare Datentypen	30
	Abgeleitete Datentypen	31
	Der Datentyp getText	39
	Der Datentyp Objekttyp	46
	Spezielle Werte	47
5	stdWrap-Funktionen	50
	Priorität der Funktionen	51
	Daten holen (Get Data)	52
	Daten überschreiben/Bedingungen (Override/Conditions)	54
	Daten verarbeiten (Parse Data)	58

6	Conditions	87
	Benutzer	87
	Client	88
	Eigene Conditions	92
	TYP03-Umgebung	93
	Zeit	96
7	Top-Level-Objekte (TLO)	98
	_GIFBUILDER	98
	CONFIG (config)	98
	CONSTANTS (constants)	120
	META (meta)	120
	PAGE (page)	121
	Sonstige TLO	131
8	Content-Objekte (cObjects)	133
	CARRAY	133
	CASE	134
	CLEARGIF	135
	COA / COA_INT	136
	CONTENT	137
	EDITPANEL	141
	FILE	143
	FLUIDTEMPLATE	145
	FORM	146
	FRAME	154
	HTML	155
	IMAGE	155
	IMG_RESOURCE	159
	IMGTEXT	159
	LOAD_REGISTER	167
	MULTIMEDIA	168
	RECORDS	170
	RESTORE_REGISTER	172
	SEARCHRESULT	172

SVG	175
TEMPLATE	177
TEXT	180
USER/USER_INT	181
9 GIFBUILDER	183
GIFBUILDER-Hauptobjekte	183
GIFBUILDER-Unterobjekte	186
10 Menüerstellung	199
Das Content-Objekt HMENU	199
Menüobjekte	206
11 TSconfig	227
PageTSconfig	227
UserTSconfig	241
Index	251