

Inhalt

Vorwort und Einführung	9	Flieger	37
Entwicklungsschritte von Kindern zwischen 2 und 4 Jahren	11	Tunnel	38
Ein Wort zur Vorbereitung	13		
Wohin mit der Kinderkunst?	15	2. Kapitel Bewegungsspiele draußen – Nur wer fällt, lernt wieder aufzustehen	
		Spaziergänge	39
1. Kapitel Bewegungsspiele drinnen – Wenn das Wohnzimmer zur Turnhalle wird		Korball	41
Lustige Fußgymnastik	17	Balancespiele	42
Mumien im Wohnzimmer	19	Bewegungsparkours im Garten	43
Decken-Transporter	20	Schubkarre fahren	45
Luftballonspiele	21	Schubkarrenparkours	46
Taschenlampen Tanz	23	Der Riese schläft – ein Fangspiel	47
Bewegungsparkours im Wohnzimmer	24	Strukturen sammeln	48
Spiele mit einem Seil	25	Ein Zelt im Garten	49
Verstecken	26	Spiele im Schnee	50
Schubkarre fahren	27		
Überschwemmung im Wohnzimmer	28	3. Kapitel Sehen und Beobachten – Schau mal genauer hin	
Das Spinnennetz im Zimmer	29	Eine Sammlung anlegen	51
Tiere nachahmen	30	Wasserschüttspiele	52
Auto abschleppen	31	Hilfe im Haushalt – Sockenmemo	53
Wasserplanschen im Spülbecken	32	Kresse säen	54
Wattefußball	33	Farbenreaktionsspiel	55
Rangierbahnhof	34	Schatzsuche	56
Roboterwelt	35	Wassermalen	57
Krachmachen und Kissenschlacht	36	Verkleidungskiste	58
Zitronenrallye	37	Gummibärenexperiment	59
		Pappbecher Memospiel	59

Variante für Unterwegs: Ü-Ei-Memo	60	6. Kapitel	
Weihnachtlicher Schmuck aus Eis	61	Fühlen und Tasten – Die Welt be-greifen	
Kochlöffelgespenst	62	Selbstgemachte Körperfarbe	81
Grimassen schneiden	63	Barfußpfad	82
Postkartenpuzzle	64	Eiskreisel	84
4. Kapitel		Löwenzahnkringel	85
Hören und Zuhören – Musik in meinen Ohren		Schatztaucher	86
Wecker verstecken	65	Rückenschreiben	87
Spiele in der Badewanne	66	Zoo oder Bauernhof Kimspiele	88
Einfache Rasseln	67	Rasierschaum-Matsch	89
Zupfinstrumente	68	Sand + Wasser = Matsch	91
Geräusche-Kette	69	Sandwanne für drinnen	92
Geräusche-Detektiv	69	Kneten mit Salzteig	93
Wassermusik	70	Salzteigmosaik	95
		Versteckte Steine	96
		Besuch vom Ball	97
5. Kapitel		7. Kapitel	
Schmecken und Riechen – Der Duft der großen Welt		Malen, Schneiden, Kleben – Mal nicht im Malbuch	
Stockbrot	71	Murmelbilder	99
Getrocknete Apfelringe	72	Falttechnik mit Farben	100
Popcorn	73	Kleister-Schnipsel-Verzierungen	101
Duftmemospiel	74	Blumentöpfe bemalen	102
Geschmacks-Kimspiele	75	Pappkartonhaus und Papp-kartonofen	103
Süßer Tee	76	Schatzkiste selbst bauen	104
Orangen mit Nelken	77	Straßenmalkreiden	105
Bratäpfel	78	Blätter und Blumen pressen	106
Zimt-Duftanhänger	79	Wie groß bin ich?	107

Bemalte Styroporkugeln –		9. Kapitel	
Blumenstecker	108	Gekauftes Spielzeug –	
Hexentreppe	109	Sinn-volle Investitionen	
Bemalte Steine	110	Rollbrett	133
Papprollenbasteleien	111	Memo Spiele	135
Seerosen	112	Konstruktives Spiel wie zum Beispiel Lego Duplo	136
Selbstgeklebte Bilderbücher	113	Verschiedene Bälle	137
Selbst gemachtes Geschenkpapier	114	Hüpfball / Hüptiere	138
Kleisterbilder	116	Steckbausteine	139
Gekämmte Gelbilder	117	Holzbausteine	140
Knüllpapierbilder	118	Puppen oder Kuscheltiere	141
Leimbilder	119	Lastwagen oder anderes Auto mit Ladefläche	142
Handabdrücke	120	Bilderbücher	143
Zaubern mit Wachsmalkreiden	121	Spielzeugfiguren	144
Einfacher Kartoffeldruck	122		
8. Kapitel			
Werken mit Holz, Stein, Stoff – Meiner Hände Arbeit		10. Kapitel	
Arbeiten mit Speckstein	123	Im Urlaub, in Auto, Bahn, Flugzeug – Spiele aus der Handtasche	
Bunte Wachsanhänger	125	Ich sehe was, was Du nicht siehst ...	145
Rosinenkränzchen	126	Fingermännchen	146
Herbstcollage	127	Montagsmaler und Mini-Origami	147
Zweige, Stöcke, Wurzeln	128	Fingerspiele	149
Zupfinstrumente mit Hammer und Nagel	129	Fingerspiel ohne Text	152
Kette aus Büroklammern	130	Abzählreime	152
Windlicht	131	Sching Schang Schong	153
		Schatztruhe fürs Auto	154

11. Kapitel			
Feste und Geburtstage – Viel Spaß, wenig Stress		Kurzübersicht II: die jeweils 5 besten Spiele nach Förderbereichen	
Luftballonparty	157	Spiele für die Grobmotorik	168
Spielvorschläge für eine Luftballonparty	158	Spiele für die Feinmotorik	168
Party für Prinzen und Prinzessinnen	159	Spiele für die Körper-Eigenwahr- nehmung	169
Spielvorschläge für eine Party für Prinz und Prinzessin	160	Spiele für die Umgebungs-Wahr- nehmung	169
Party der Tiere auf dem Bauernhof	161	Spiele für die Kognition	170
Spielvorschläge für eine Party der Tiere auf dem Bauernhof	161	Sach- und Materialregister	171
		Register nach Förderbereichen	173
12. Kapitel			
Serviceteil		Interessante Links und Literatur	176
Glossar ergotherapeutischer Begriffe	163		
Kurzübersicht I: die jeweils 5 besten Spiele für jede Gelegenheit			
Die 5 besten Spiele für ein Kind	165		
Die 5 besten Spiele für viele Kinder	165		
Die 5 besten Spiele für Regenwetter	166		
Die 5 besten Spiele für Wartezeiten	166		
Die 5 besten Tobespiele	167		
Die 5 besten Spiele die beruhigen	167		