

# Inhalt

Vorwort und Einführung	9	Flieger	37
Entwicklungsschritte von Kindern zwischen 2 und 4 Jahren	11	Tunnel	38
Ein Wort zur Vorbereitung	13		
Wohin mit der Kinderkunst?	15	<b>2. Kapitel</b>	
		<b>Bewegungsspiele draußen – Nur wer fällt, lernt wieder aufzustehen</b>	
<b>1. Kapitel</b>		Spaziergänge	39
<b>Bewegungsspiele drinnen – Wenn das Wohnzimmer zur Turnhalle wird</b>		Korbball	41
Lustige Fußgymnastik	17	Balancespiele	42
Mumien im Wohnzimmer	19	Bewegungsparcours im Garten	43
Decken-Transporter	20	Schubkarre fahren	45
Luftballonspiele	21	Schubkarrenparcours	46
Taschenlampen Tanz	23	Der Riese schläft – ein Fangspiel	47
Bewegungsparcours im Wohnzimmer	24	Strukturen sammeln	48
Spiele mit einem Seil	25	Ein Zelt im Garten	49
Verstecken	26	Spiele im Schnee	50
Schubkarre fahren	27		
Überschwemmung im Wohnzimmer	28	<b>3. Kapitel</b>	
Das Spinnennetz im Zimmer	29	<b>Sehen und Beobachten – Schau mal genauer hin</b>	
Tiere nachahmen	30	Eine Sammlung anlegen	51
Auto abschleppen	31	Wasserschüttspiele	52
Wasserplanschen im Spülbecken	32	Hilfe im Haushalt – Sockenmemo	53
Wattefußball	33	Kresse säen	54
Rangierbahnhof	34	Farbenreaktionsspiel	55
Roboterwelt	35	Schatzsuche	56
Krachmachen und Kissenschlacht	36	Wassermalen	57
Zitronenrallye	37	Verkleidungskiste	58
		Gummibärenexperiment	59
		Pappbecher Memospiel	59

Variante für Unterwegs: Ü-Ei-Memo	60
Weihnachtlicher Schmuck aus Eis	61
Kochlöffelgespenst	62
Grimassen schneiden	63
Postkartenpuzzle	64

#### 4. Kapitel

##### Hören und Zuhören – Musik in meinen Ohren

Wecker verstecken	65
Spiele in der Badewanne	66
Einfache Rasseln	67
Zupfinstrumente	68
Geräusche-Kette	69
Geräusche-Detektiv	69
Wassermusik	70

#### 5. Kapitel

##### Schmecken und Riechen – Der Duft der großen Welt

Stockbrot	71
Getrocknete Apfelringe	72
Popcorn	73
Duftmemospiel	74
Geschmacks-Kimspiele	75
Süßer Tee	76
Orangen mit Nelken	77
Bratäpfel	78
Zimt-Duftanhänger	79

#### 6. Kapitel

##### Fühlen und Tasten – Die Welt be-greifen

Selbstgemachte Körperfarbe	81
Barfußpfad	82
Eiskreisel	84
Löwenzahnkringel	85
Schatztaucher	86
Rückenschreiben	87
Zoo oder Bauernhof Kimspiele	88
Rasierschaum-Matsch	89
Sand + Wasser = Matsch	91
Sandwanne für drinnen	92
Kneten mit Salzteig	93
Salzteigmosaik	95
Versteckte Steine	96
Besuch vom Ball	97

#### 7. Kapitel

##### Malen, Schneiden, Kleben – Mal nicht im Malbuch

Murmelbilder	99
Falttechnik mit Farben	100
Kleister-Schnipsel-Verzierungen	101
Blumentöpfe bemalen	102
Pappkartonhaus und Papp-kartonofen	103
Schatzkiste selbst bauen	104
Straßenmalkreiden	105
Blätter und Blumen pressen	106
Wie groß bin ich?	107

Bemalte Styroporkugeln – Blumenstecker	108
Hexentreppe	109
Bemalte Steine	110
Papprollenbasteleien	111
Seerosen	112
Selbstgeklebte Bilderbücher	113
Selbst gemachtes Geschenkpapier	114
Kleisterbilder	116
Gekämmte Gelbilder	117
Knüllpapierbilder	118
Leimbilder	119
Handabdrücke	120
Zaubern mit Wachsmalkreiden	121
Einfacher Kartoffeldruck	122

## 8. Kapitel

### Werken mit Holz, Stein, Stoff – Meiner Hände Arbeit

Arbeiten mit Speckstein	123
Bunte Wachsanhänger	125
Rosinenkränzchen	126
Herbstcollage	127
Zweige, Stöcke, Wurzeln	128
Zupfinstrumente mit Hammer und Nagel	129
Kette aus Büroklammern	130
Windlicht	131

## 9. Kapitel

### Gekauftes Spielzeug – Sinn-volle Investitionen

Rollbrett	133
Memo Spiele	135
Konstruktives Spiel wie zum Beispiel Lego Duplo	136
Verschiedene Bälle	137
Hüpfball / Hüpftiere	138
Steckbausteine	139
Holzbausteine	140
Puppen oder Kuscheltiere	141
Lastwagen oder anderes Auto mit Ladefläche	142
Bilderbücher	143
Spielzeugfiguren	144

## 10. Kapitel

### Im Urlaub, in Auto, Bahn, Flugzeug – Spiele aus der Handtasche

Ich sehe was, was Du nicht siehst ...	145
Fingermännchen	146
Montagsmaler und Mini-Origami	147
Fingerspiele	149
Fingerspiel ohne Text	152
Abzählreime	152
Sching Schang Schong	153
Schatztruhe fürs Auto	154

## 11. Kapitel

### Feste und Geburtstage – Viel Spaß, wenig Stress

Luftballonparty	157
Spielvorschläge für eine Luftballonparty	158
Party für Prinzen und Prinzessinnen	159
Spielvorschläge für eine Party für Prinz und Prinzessin	160
Party der Tiere auf dem Bauernhof	161
Spielvorschläge für eine Party der Tiere auf dem Bauernhof	161

## 12. Kapitel

### Serviceteil

#### Glossar ergotherapeutischer Begriffe 163

#### Kurzübersicht I: die jeweils 5 besten Spiele für jede Gelegenheit

Die 5 besten Spiele für ein Kind	165
Die 5 besten Spiele für viele Kinder	165
Die 5 besten Spiele für Regenwetter	166
Die 5 besten Spiele für Wartezeiten	166
Die 5 besten Tobespiele	167
Die 5 besten Spiele die beruhigen	167

#### Kurzübersicht II: die jeweils 5 besten Spiele nach Förderbereichen

Spiele für die Grobmotorik	168
Spiele für die Feinmotorik	168
Spiele für die Körper-Eigenwahr- nehmung	169
Spiele für die Umgebungs-Wahr- nehmung	169
Spiele für die Kognition	170

#### Sach- und Materialregister 171

#### Register nach Förderbereichen 173

#### Interessante Links und Literatur 176