

Vorwort	4
Hinweise zu den Arbeitsmitteln	4
Übersicht	5



A Spiele, die schnell eingesetzt werden können

1 Abc-König	6
2 Die Uhr läuft!	7
3 Fang den Ball!	8
4 Flaschendreher	9
5 Kofferpacken	10
6 Kopfball	11
7 Kuckuckseier	12
8 Onkel Otto planscht in der Badewanne	13
9 Schnelle Schlange	14
10 Wach auf!	15
11 Was Willi mag	16
12 Wörter-Versenken	17
13 Wortschatz-Spiel	18



B Spiele, die etwas Vorbereitung erfordern

14 Bingo	19
15 Blitzlesen	20
16 Domino	21
17 Glücksrad	22
18 Ich sehe ein Wort, das du nicht siehst	23
19 Lotto	24
20 Offenes Haus	25
21 Pfeil-Puzzle	26
22 Piloten-Spiel	27
23 Pyramiden-Puzzle	28
24 Satzteil-Puzzle	29
25 Schnappis Liste	30
26 Wörter-Würfeln	31



C Spiele, die Bewegung in die Klasse bringen

27 Kreislauf	32
28 Tipp-Topp	33
29 Vier-Ecken-Raten	34
30 Vier-Ecken-Suche	35
31 Wörter-Balancieren	36
32 Wörter-Hüpfen	37
33 Wörter-Wettlauf	38

Anhang: Materialblätter

1a, 1b Wort-/Auftragskarten (blanko)	39
2 Wörter-Versenken (blanko)	41
3 Bingo	42
4 Domino (blanko)	43
5 Glücksrad (blanko)	44
6 Lotto (blanko)	45
7 Offenes Haus (blanko)	46
8 Pfeil-Puzzle (blanko)	47
9 Pyramiden-Puzzle (blanko)	48
10 Satzteil-Puzzle	49
11 Schnappis Liste – Wörterliste	50
12/13 Schnappis Liste – Wortkarten	51
14 Wörter-Würfeln (blanko)	53