

Inhalt

Erstes Kapitel Zum Spieleinsatz	9
Einführung	9
Spielort und Spielzeit	10
Alter und Anzahl der Mitspieler	11
Spielleiterverhalten	12
Spielerverhalten	13
Zur Anrede	14
 Zweites Kapitel Spiele zum Kennenlernen	 17
Kennenlernen <i>Grundform</i>	18
Kennenlernen <i>Aufbauform I</i>	19
Kennenlernen <i>Aufbauform II</i>	20
 Drittes Kapitel Partnerspiele	 23
Partnerwahl	24
Kartenspiel <i>Grundform</i>	25
Kartenspiel <i>Aufbauform I</i>	26
Kartenspiel <i>Aufbauform II</i>	27
Partnerübung	28
Bewegungsspiel	29
Gefühlsspiegel	30
Auf und ab mit Schwerpunktsetzen	31
Pokampf	32
Aggression und Zuneigung <i>Grundform</i>	33
Aggression und Zuneigung <i>Aufbauform</i>	34
Führen und Geführtwerden <i>Grundform</i>	35
Führen und Geführtwerden <i>Aufbauform</i>	36
Rücken an Rücken	37
Druck und Gegendruck	38

Viertes Kapitel Gruppenspiele 41

Turmbau 42
Turmabbau 43
Daumen- und Fingerkreis 44
Rhythmusklopfen 45
Summkreis *Grundform* 46
Summkreis *Aufbauform* 47
Schweben 48
Klatschkreis *Grundform* 50
Klatschkreis *Aufbauform* 51
Stuhlaufgabe 52
Vertrauensübung 53
Fallübung 54
Knäuel 55
Bildmalen 56

Fünftes Kapitel Sprachspiele 59

Telefongespräch 60
Kettengeschichte 61
Objektgeschichte *Grundform* 62
Objektgeschichte *Aufbauform* 64

Sechstes Kapitel Spiele zur Vorstellungskraft 67

Auf einem fremden Stern 68
Streichholzspiel 69
Bilder sprechen und erzählen 70

Siebttes Kapitel **Spiele zur Szenenfindung** 73

Zahlendialog 74
Beschreibungsspiel *Grundform* 75
Beschreibungsspiel *Aufbauform I* 76
Beschreibungsspiel *Aufbauform II* 77
Beschreibungsspiel *Aufbauform III* 78
Handlungsstützpunkte *Grundform* 79
Handlungsstützpunkte *Aufbauform* 80
Rechtfertigungsdialog 81
Verbindung Handlungsstützpunkte /

Rechtfertigungsdialog 82
Fremde Arme – fremde Stimme 83
Zwei mit einer Stimme 84
Fremde Räume 85

Achtes Kapitel **Spiele für abgeschlossene szenische Handlungen** 89

Streichholzszene 90
Tücherszene 91
Laborspiel 93
Dialogspiel mit Fremdbestimmung 94
Haltepunkt *Grundform* 96
Haltepunkt *Aufbauform I* 98
Haltepunkt *Aufbauform II* 99

Neuntes Kapitel **Anhang**

101

Spelserie für eine Zweitagesveranstaltung 102

Einführung: Erster Tag 103

Fortsetzung: Zweiter Tag 104

Spiele zum Einstieg 105

Spiele zum Ausklang 106

Einsatz von Feedbackbögen 107

Feedbackbogen Interaktion 108

Feedbackbogen Sprache und Stimme 110

Spieleregister 113