



Die linke Fahne ist rot und auf ihr ist eine Krone zu sehen.



Die rechte Fahne ist gelb und auf ihr ist ein Schwert zu sehen.



Die Türme haben rote Dächer.



Die Mauer der Burg besteht aus grauen und braunen Steinen.



Aus dem blauen Wassergraben ragen viele Pflanzen.



Der Ritter auf dem braunen Pferd trägt eine silberne Rüstung.



Was stimmt hier nicht? Findest du alle 6 Fehler im Bild? Kreise ein.



Kreise ein.

Wie viele Fehler hast du gefunden?



Kreuze an:



Erzähle.



Lies.



Male richtig an und ergänze.



Verbinde.

Löse mit Detektiv Pfiffig den 12. Fall!



Lies.



Kreuze an.

- | | | | |
|--|--------------------------|----------------------------|----------------------------------|
| 1. Im Wassergraben schwimmen zwölf Fische. | <input type="radio"/> ja | <input type="radio"/> nein | <input type="radio"/> vielleicht |
| 2. In der Burg sind zwei Pferde. | <input type="radio"/> ja | <input type="radio"/> nein | <input type="radio"/> vielleicht |
| 3. Die Ritterburg besteht aus Gummi. | <input type="radio"/> ja | <input type="radio"/> nein | <input type="radio"/> vielleicht |
| 4. Die Zugbrücke ist unten. | <input type="radio"/> ja | <input type="radio"/> nein | <input type="radio"/> vielleicht |
| 5. Neben dem Burgtor brennen Fackeln. | <input type="radio"/> ja | <input type="radio"/> nein | <input type="radio"/> vielleicht |



Schreibe.

6. Was weht im Wind?

a) Im Wind wehen zehn Fahnen. b) Im Wind wehen zwei Fahnen.

7. Wer reitet vor der Burg? a) Dort reitet ein Ritter. b) Dort reitet ein Indianer.

8. Wer steht auf der Burgmauer? a) Dort steht eine Köchin. b) Dort steht ein König.



Male.

9. Die Zugbrücke ist schwarz.
10. Das Feuer der braunen Fackeln lodert rot.
11. Am Himmel sind zwei dunkle Wolken.
12. Auf dem rechten Balkon steht die Königin.
13. Auf der Zugbrücke steht ein Ritter.
14. Eine Fledermaus fliegt am Himmel.

Wie viele Aufgaben hast du gelöst?

_____ von 14 Aufgaben



Kontrolliere. Verbessere.



Fall gelöst!

Das kannst du auch noch machen:

1. Spiel: Erkläre „Ritter-Wörter“ mit eigenen Worten, mit Gesten oder mit Zeichnungen. Wer errät die Wörter?
2. Schreibe eine Geschichte zu dem Bild. Die Sätze und Wörter auf den beiden Seiten können dir dabei helfen. Lies vor.
3. Male ein eigenes „Ritter-Suchbild“ mit neuen Quatsch- und Sachfehlern. Wer findet deine Fehler?