

Alle Pronomen in einem Spiel

Wen? Akkusativ	Wer? Nominativ	Wem? Dativ	Wem? Genitiv	Go three steps ahead!	Wessen? Genitiv	Wen? Akkusativ	Wem? Dativ	Wen? Akkusativ
Wem? Dativ	Wer? Nominativ	Wem? Genitiv	Wessen? Genitiv	Wem? Dativobjekt	Wem? Dativobjekt	Wen? Akkusativobjekt	Wem? Dativ	Wen? Akkusativ
Wessen? Genitiv	1 ich	I	mein	my	mir	me	meich	me
	2 du	you	dein	your	dir	you	dich	you
	3 er	he	sein	his	ihm	him	ihn	him
	3 sie	she	ihr	her	ihr	her	sie	her
	3 es	it	sein	its	ihm	it	es	it
	4 wir	we	unser	our	uns	us	uns	us
	5 ihr	you	euer	your	euch	you	euch	you
	6 sie	they	ihr	their	ihnen	them	sie	them
Wer? Nominativ	ZIEL	START	Go ahead!	ZIEL	ZIEL	ZIEL	Go two steps back!	Wen? Akkusativ
Wessen? Genitiv	Wem? Dativ	Wem? Dativ	Wem? Dativ	Wem? Dativ	Wem? Dativ	Wem? Dativ	Wem? Dativ	Wen? Akkusativ
↑ START ↑	ZIEL	Wen? Akkusativ	Wer? Nominativ	Wessen? Genitiv	Wem? Dativ	Wessen? Genitiv	Wem? Dativ	Wen? Akkusativ

Übersetzungsspiel zu den unregelmäßigen Verben **



(mit Selbstkontrolle)

1–4 Spieler

Spielmaterial: Spielkarten Set 1 und Set 2 (Echo Verbs)

So wird gespielt:

Vorbereitung: Die Karten eines Sets werden in ein Stoffsäckchen o. Ä. gelegt. Die Spieler entscheiden, ob die Verben vom Deutschen ins Englische oder umgekehrt übersetzt werden sollen. Wird z. B. vom Deutschen ins Englische übersetzt, so gilt die deutsche Seite des Kärtchens als „Frageseite“.

Es wird reihum gespielt. Der erste Spieler zieht eine Karte aus dem Säckchen und liest das Wort vor. Der Spieler links von ihm beantwortet die Karte. Ist die Antwort richtig, erhält er die Karte, ist sie falsch, liest der erste Spieler die Lösung vor und legt die Karte danach wieder zurück ins Säckchen.

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Karten verbraucht sind.

Ziel des Spiels:

Gewonnen hat der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Karten besitzt.

Beispielkarten Set 1:

feed		meet	
	füttern		treffen, begegnen
fed fed		met met	

Beispielkarten Set 2:

say		lay	
said said	sagen	laid laid	legen

Wiederholung zu verschiedenen Themen

Action mix new activities **

“Vier gewinnt” mit Sing a song! / Draw a little picture! /
Read the tongue twister twice! / Pantomime / You are the actor! /
Read the rhymes! / Just do it!

2 Spieler



Spielmaterial:

- Spielplan
- 1 Würfel
- 10 Spielplättchen/-steine pro Spieler

So wird gespielt:

Es wird abwechselnd gewürfelt. Wer an der Reihe ist, geht entweder zu der Spalte oder zu der Zeile, die zu seiner Wurfzahl passt und wählt darin ein Aufgabenfeld aus, das er lösen möchte.

Beispiel:

Spieler A würfelt eine „3“.

Er wählt nun in Zeile 3 (bei „Read the tongue twister twice!“) das zweite Aufgabenfeld. Jetzt liest er den dort angegebenen Zungenbrecher „Betty Black buys a blue bike in Blackburn“ zwei Mal laut und deutlich vor.

Hat er die Aufgabe korrekt gelöst, legt er eines seiner Plättchen dort ab.

Danach ist Spieler B an der Reihe.

Auf diese Weise versucht jeder Spieler, im Laufe des Spieles 4 eigene Plättchen in eine Reihe zu legen – und zwar so, dass keine gegnerischen Plättchen oder freien Felder diese Reihe unterbrechen. Die Reihe kann senkrecht, waagerecht oder diagonal gesetzt werden – wie beim Spiel „Vier gewinnt“.

Variante:

Hier wird nur eine Reihe aus 3 Plättchen benötigt.

		1	2	3	4	5	6
Sing a song!	1	Old Mc Donald had a farm ...	I wish you a Merry Christmas ...	If you are happy and you know it, ...	Happy birthday to you ...	Sing your favourite pop song! ...	Old Mc Donald had a farm ...
Draw a little picture!	2	ACTION Draw a saxophone.	ACTION Draw a lion.	ACTION Draw a map of Europe.	ACTION Draw a guitar.	ACTION Draw a cowboy.	ACTION Draw a percussion.