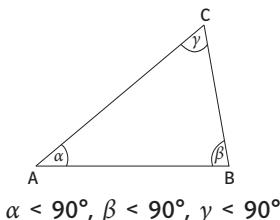




# Figuren

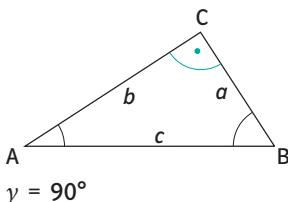
## Dreiecksarten

### spitzwinkliges Dreieck



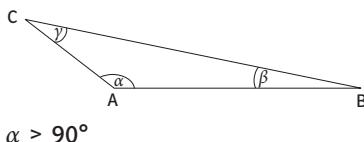
Sind in einem Dreieck alle drei Winkel kleiner als  $90^\circ$ , so ist es ein spitzwinkliges Dreieck.

### rechteckwinkliges Dreieck



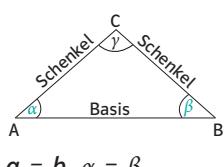
Ist in einem Dreieck ein Winkel genau  $90^\circ$  groß, so handelt es sich um ein rechtwinkliges Dreieck.

### stumpfwinkliges Dreieck



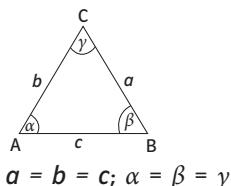
Ist in einem Dreieck ein Winkel größer als  $90^\circ$ , so spricht man von einem stumpfwinkligen Dreieck.

### gleichschenkliges Dreieck



Ein Dreieck mit mindestens zwei gleich langen Seiten nennt man gleichschenkliges Dreieck. Dabei nennt man die gleich langen Seiten Schenkel und die dritte Seite Basis. Die beiden Winkel an der Basis werden als Basiswinkel bezeichnet.

### gleichseitiges Dreieck

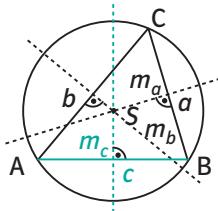


Ein Dreieck, bei dem alle drei Seiten gleich lang sind, heißt gleichseitiges Dreieck.



## Besondere Punkte und Linien im Dreieck

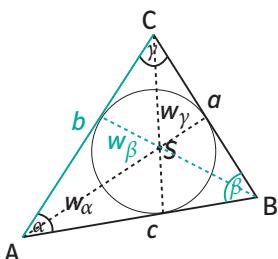
### Mittelsenkrechte



Die Mittelsenkrechte steht senkrecht auf der Seite und halbiert diese. Dabei ist z.B.  $m_c$  die zugehörige Mittelsenkrechte zur Seite  $c$ .

In jedem Dreieck schneiden sich die Mittelsenkrechten in einem Punkt  $S$ . Dieser ist gleichzeitig auch Mittelpunkt des **Umkreises**.

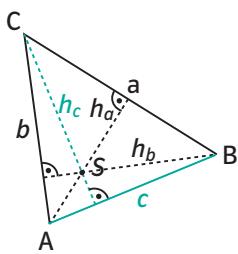
### Winkelhalbierende



Die Winkelhalbierende halbiert den jeweiligen Winkel. Dabei ist z.B.  $w_\beta$  die Winkelhalbierende zum Winkel  $\beta$ .

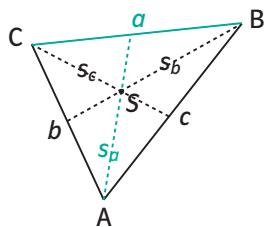
In jedem Dreieck schneiden sich die Winkelhalbierenden in einem Punkt  $S$ . Dieser ist gleichzeitig auch Mittelpunkt des **Inkreises**.

### Höhe



Das Lot bzw. die Senkrechte von einem Eckpunkt zur gegenüberliegenden Seite wird als Höhe bezeichnet. Dabei ist z.B.  $h_c$  die Höhe zur Seite  $c$ . In jedem Dreieck schneiden sich die drei Höhen in einem Punkt  $S$ , dem **Höhenschmittpunkt**.

### Seitenhalbierende

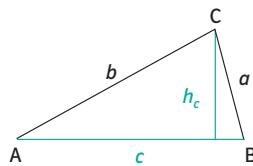


Die Verbindungsstrecke von einem Eckpunkt zum Mittelpunkt der gegenüberliegenden Seite heißt Seitenhalbierende. Dabei ist z.B.  $s_a$  die Seitenhalbierende zur Seite  $a$ . In jedem Dreieck schneiden sich die Seitenhalbierenden in einem Punkt  $S$ , dem **Schwerpunkt** des Dreiecks.



## Eigenschaften, Flächeninhalt und Umfang

### Dreieck



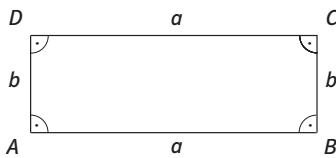
$$A = \frac{g \cdot h}{2} \quad \text{hier: } A = \frac{c \cdot h_c}{2}$$

Um den Flächeninhalt  $A$  eines Dreiecks auszurechnen, wählt man eine beliebige Seite als Grundseite  $g$  (hier  $c$ ), multipliziert diese mit der zugehörigen Höhe  $h$  (hier  $h_c$ ) und teilt dieses Produkt durch zwei.

$$u = a + b + c$$

### Rechteck

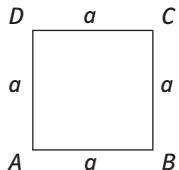
Bei einem Rechteck sind alle Winkel  $90^\circ$  groß.



$$A = a \cdot b \quad u = 2 \cdot a + 2 \cdot b$$

### Quadrat

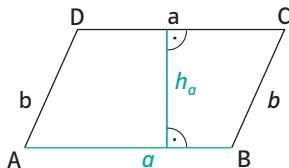
Ein Quadrat ist ein Rechteck mit **vier gleich langen Seiten**.



$$A = a \cdot a = a^2 \quad u = 4 \cdot a$$

### Parallelogramm

Bei einem Parallelogramm sind **gegenüberliegende Seiten** zueinander parallel.



$$A = g \cdot h \quad \text{hier: } A = a \cdot h_a \quad u = 2 \cdot a + 2 \cdot b$$

Um den Flächeninhalt  $A$  auszurechnen, wählt man eine beliebige Seite als Grundseite  $g$  (hier  $a$ ) und multipliziert diese mit der zugehörigen Höhe  $h$  (hier  $h_a$ ).