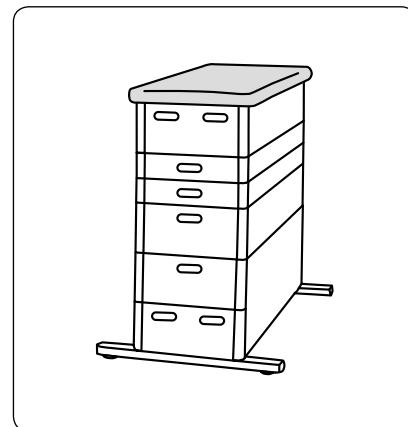
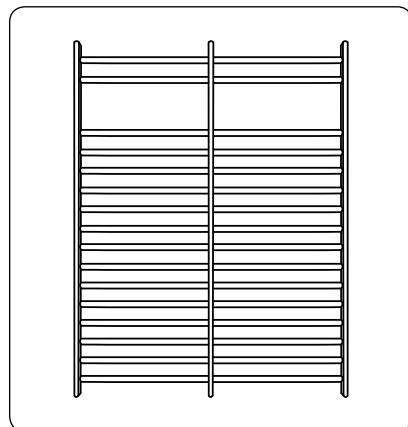
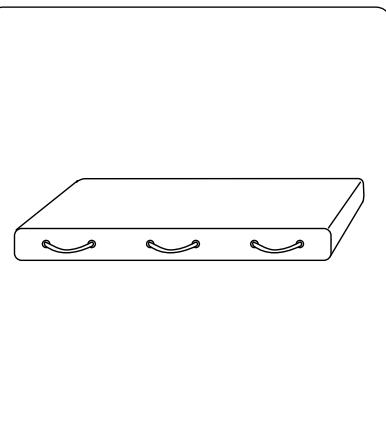
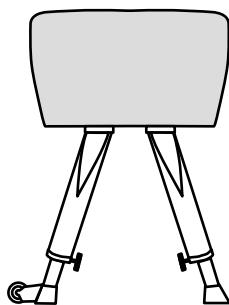
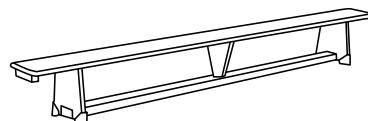
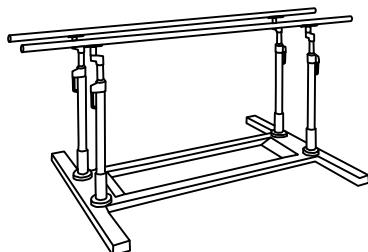
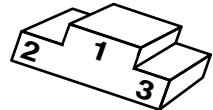


## Die Sporthalle – Geräteturnen



**Schneide die Textfelder aus und klebe sie unter das passende Bild.**

Zum Klettern, Hängen und Schwingen des Körpers ist die **Sprossenwand** da.

Mit einem **Sprungbock** werden Stützsprünge und Turnelemente wie Aufknien, Aufhocken und Aufgrätschen geübt.

Am **Barren** dominieren Schwung- und Flugelemente.

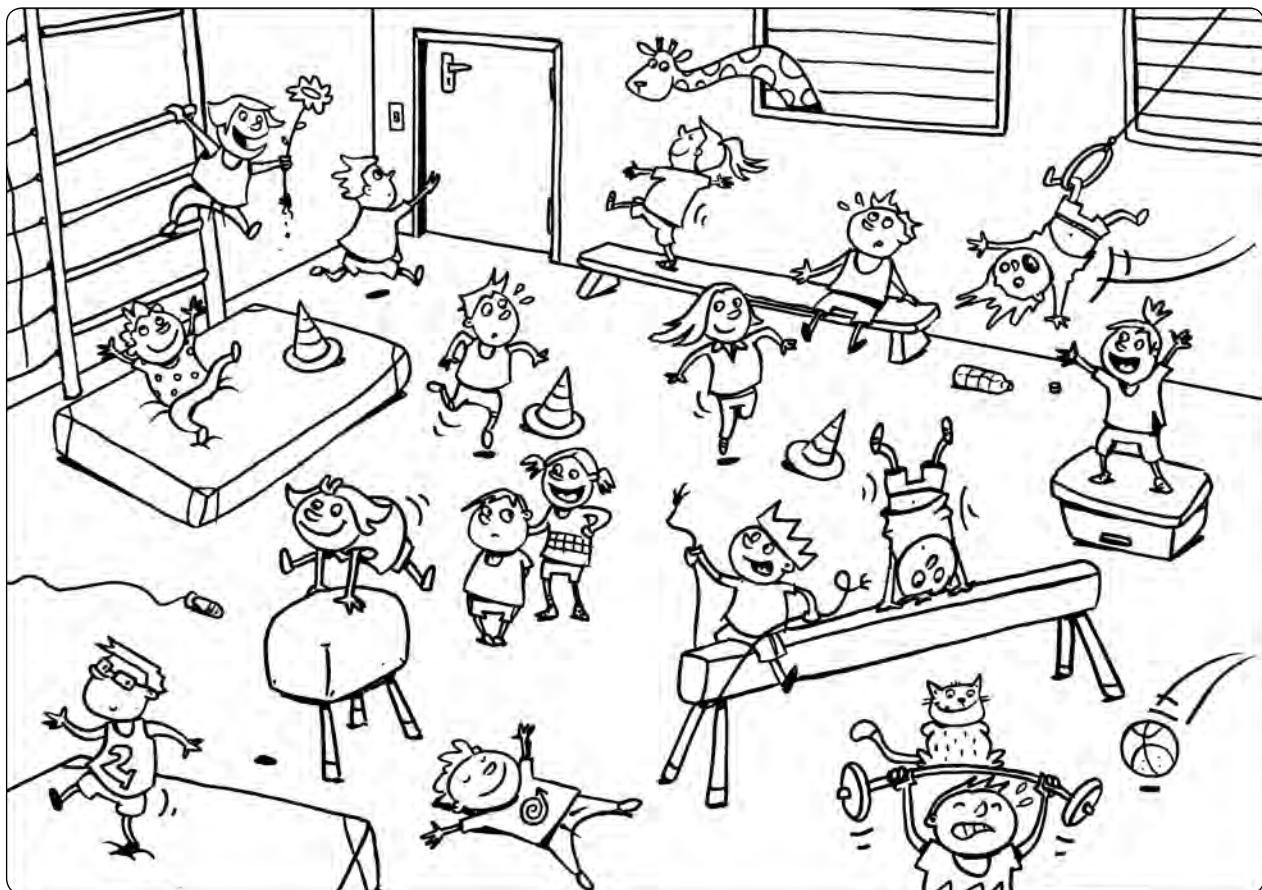
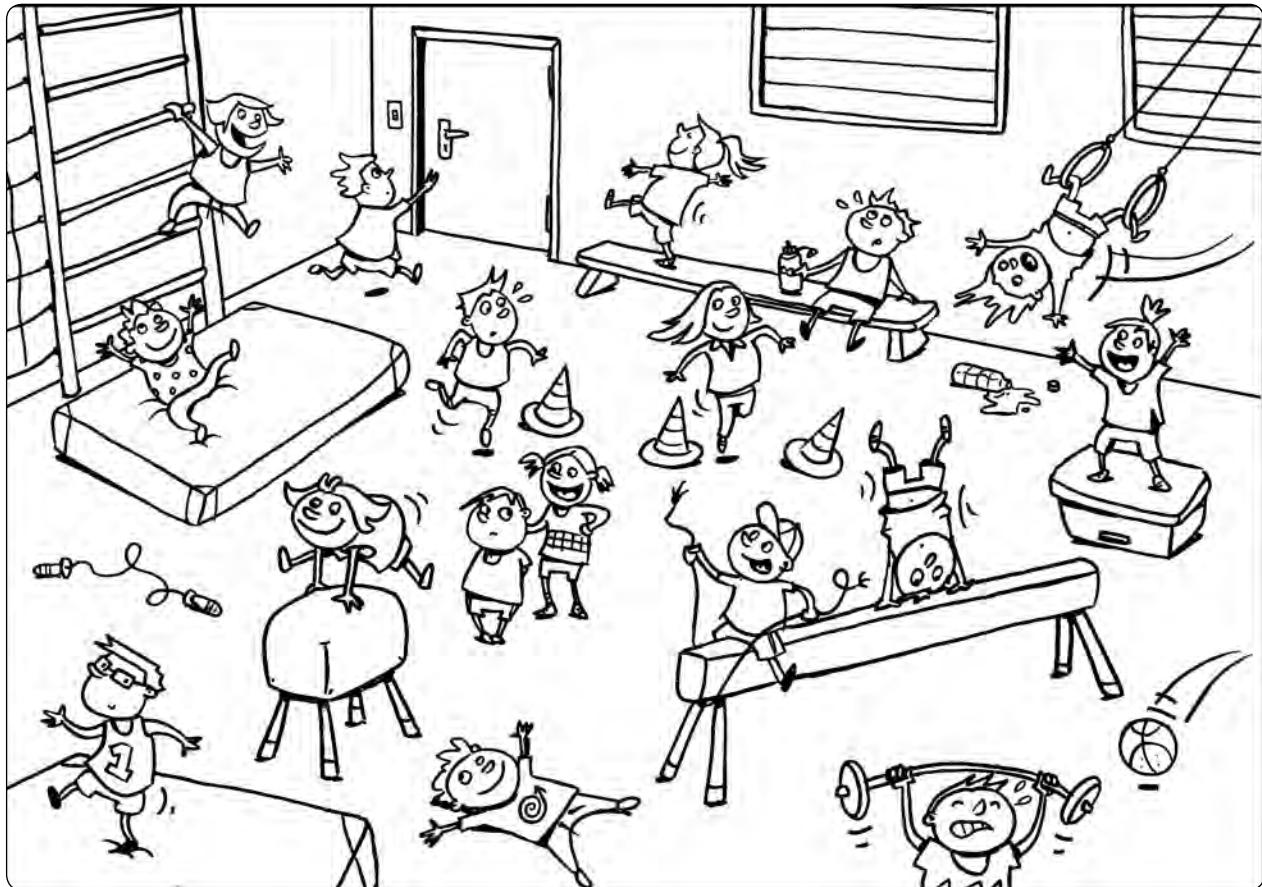
Am **Sprungkasten** üben und verbessern alle ihre Sprungkraft.

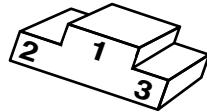
Dicke und weiche **Turnmatten** schützen Sportler bei Stürzen an Geräten oder werden gezielt als Sprungmatten genutzt.

Gleichgewicht, Kraft und Technik übt der Schüler auf der **Turnbank**. An die Sprossenwand gehängt, ist sie gut zum Rutschen.



Im unteren Bild haben sich 15 Fehler versteckt. Finde sie und kreise sie ein.

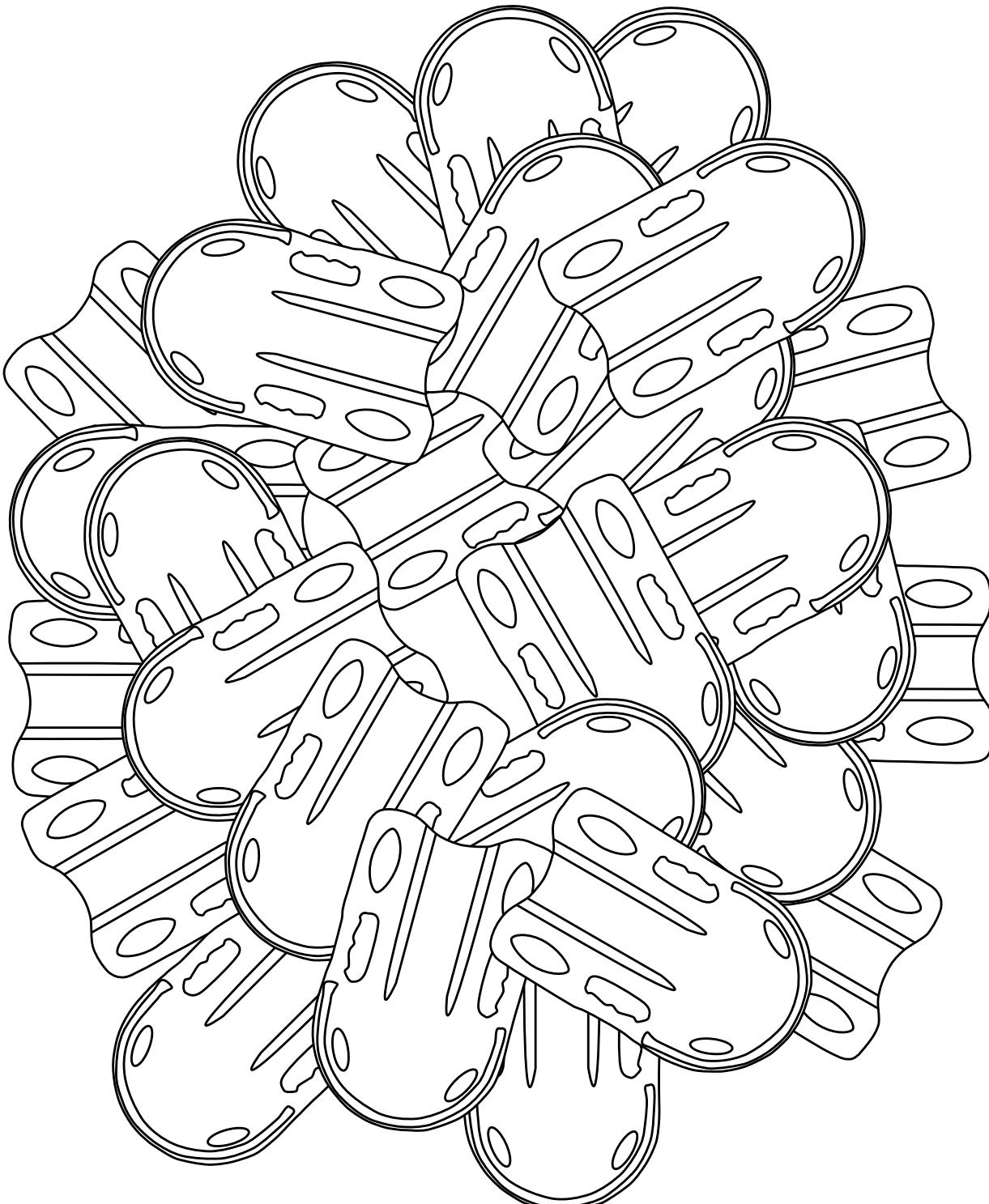




**Der Bademeister hat die neuen Schwimmbretter mitgebracht und auf einen Haufen gelegt. Zähle sie.**

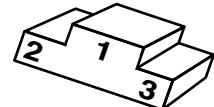


Du kannst die Schwimmbretter mit verschiedenen Farben abwechselnd markieren und nummerieren, das macht das Zählen leichter.



**Ergebnis:**

**Es sind \_\_\_\_\_ Schwimmbretter.**



**Schneide die Textstreifen aus und klebe sie in der richtigen Reihenfolge auf ein Blatt.**

Abgeworfene Mitspieler setzen sich auf eine Bank oder auf den Boden am Spielfeldrand. Der Jäger darf aber mit dem Ball höchstens zwei Schritte laufen. Dann muss er werfen. Wirft der Jäger daneben, darf der Nächste den Ball aufnehmen und wird Jäger.

Zombieball lässt sich schon ab acht Personen spielen. Das Spiel erfordert einen Schiedsrichter und einen oder mehrere Softbälle. Die Regeln gehen so:

Sind mehrere Spieler Jäger, können sie sich auch gegenseitig abwerfen. Das Spiel endet, wenn alle Spieler bis auf einen Jäger auf der Bank sitzen.

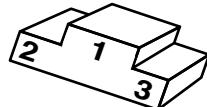
Zombieball spielt man so:

Geht der Jäger einen Schritt zu viel oder fängt ein Gejagter den Ball des Jägers, muss der Jäger auf die Bank. Kommt ein Jäger auf die Bank, dürfen die Spieler, die von ihm abgeworfen wurden, wieder zurück ins Spiel.

Zombieball gehört zu den beliebtesten Laufspielen und Abwurfspielen. Man spielt es im Freien auf einer großen Fläche oder in einer Sporthalle.

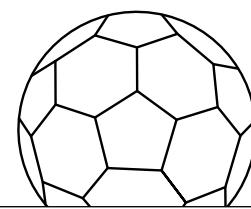
Der Schiedsrichter wirft den Ball oder die Bälle ins Spielfeld. Dann versucht jeder Spieler, einen Ball zu fangen. Wer einen Ball hat, ist Jäger. Er darf die anderen, die auf dem Spielfeld davonlaufen, abwerfen.

## Fußball – Was gehört zusammen?



Kennst du diese Situationen auf dem Spielfeld?  
Lies genau und verbinde die richtigen Satzteile.

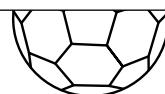
1 Mit dem „Abpfiff“



bestrafst das regelwidrige  
Verhalten eines Spielers.

2 Ein „Eckstoß“

bezeichnet man ein  
unerlaubtes Verhalten.



3 Die „Rote Karte“

unterbricht oder beendet der  
Schiedsrichter das Spiel.



4 Als „Foul“

zeigt den Platzverweis  
eines Spielers an.

5 Beim „Einwurf“

wird ausgeführt, wenn der  
Ball die Torlinie überquert  
und nicht ins Tor geht.

6 Ein „Freistoß“

wirft ein Spieler den Ball  
wieder ins Spielfeld zurück.

