

# Übersicht

Einleitung .....	xxi	
<b>Teil 1      Erste Schritte</b>		
Kapitel 1	Deinen EV3-Kasten vorbereiten .....	3
Kapitel 2	Baue deinen ersten Roboter .....	9
Kapitel 3	Programme erstellen und ändern .....	25
Kapitel 4	Arbeiten mit Programmierblöcken: Aktionsblöcke .....	35
Kapitel 5	Warten, wiederholen, Eigene Blöcke und Multitasking .....	49
<b>Teil 2      Roboter mit Sensoren programmieren</b>		
Kapitel 6	Wie Sensoren funktionieren .....	61
Kapitel 7	Den Farbsensor verwenden .....	75
Kapitel 8	Den Infrarotsensor verwenden .....	89
Kapitel 9	Die Stein-Tasten und Motorumdrehungssensoren verwenden .....	97
<b>Teil 3      Techniken des Roboterbaus</b>		
Kapitel 10	Mit Balken, Achsen, Verbindern und Motoren arbeiten .....	105
Kapitel 11	Mit Zahnrädern und Getrieben arbeiten .....	121
<b>Teil 4      Fahrzeuge und Robotertiere</b>		
Kapitel 12	Formel EV3: Ein Rennroboter .....	141
Kapitel 13	ANTY: Die Roboterameise .....	171
<b>Teil 5      Fortgeschrittene Programme erstellen</b>		
Kapitel 14	Datenleitungen nutzen .....	199
Kapitel 15	Datenblöcke und Eigene Blöcke mit Datenleitungen verwenden .....	227
Kapitel 16	Konstanten und Variablen verwenden .....	245
Kapitel 17	Spiele auf dem EV3 .....	253
<b>Teil 6      Maschinen und menschenähnliche Roboter</b>		
Kapitel 18	Der SNATCH3R: Ein autonomer Roboterarm .....	263
Kapitel 19	LAVA R3X: Ein Maschinenmensch, der geht und spricht .....	311
Anhang A	Fehlerbehebung für Programme, den EV3-Stein und drahtlose Verbindungen .....	351
Anhang B	On-Brick-Programme erstellen .....	359
Index .....	365	