

Beispiel-Doppelseite

(Vom Hören auf der linken Seite zum Schreiben auf der rechten Seite)

Anlautbilder

Buchstabenvorlage mit der Möglichkeit zum mehrfachen Schreiben des Groß- und Kleinbuchstabens

Die 3 Differenzierungsstufen (leicht, mittel, schwer) werden durch 3 Tiere (Vogel, Katze, Pferd) angezeigt.

Kleiner werdende Hohlbuchstaben zum Schreiben **mit Bleistift**

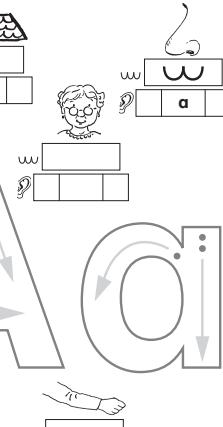
Hohlbuchstaben mit Schreibrichtungspfeilen zum mehrfachen, bunten Hineinschreiben **mit Buntstiften**

„Falsche“ Bilder ohne den Laut im Wort streichen die Schüler durch

Die Bilder von der linken Seite mit dem Laut im Wort sind hier wiederholt abgebildet. Mithilfe der Anlauttabelle (S. 89–90) schreiben die Schüler lauttreue Wörter zu den Bildern auf die Linien.

Linke Seite



Rechte Seite


Zum Vorlesen!

1. Streiche die Dinge durch, bei denen du **kein** A oder a hörst. Male die anderen Dinge bunt an.
 2. Sage die Dinge halblaut. Schwinge die Silben in das obere Kästchen.
 3. Hörst du den Laut am Anfang **A** **a**, in der Mitte **a** **a** oder am Ende **a** **a** des Wortes?
 4. Spiel: Schaut zu zweit die Bilder an. Kind 1 schließt die Augen. Kind 2 hält nun ein Bild mit der Hand zu. Kind 1 öffnet die Augen. Errät Kind 1 das zugehörige Bild? Wechselt auch ab.
 5. Spiel: Legt A und a mit Stiften. Wer legt das schnellste, kleinste, größte, dickeste ... A und a?
 6. Kreise A rot und a blau ein. **A** **t** **ø** **m** **a** **B** **A** **c** **a** **l** **k** **W** **A**
M **a** **n** **k** **s** **A** **i** **J** **t** **v** **W** **L** **l**
a **A** **i** **R** **z** **u** **a** **a** **A** **o** **P** **a** **O**

Zum Vorlesen!

1. Kreise A und a in denen geschriebenen Wörtern ein.
 2. Male einen großen A-Gegenstand oder ein A-Tier auf ein Blatt Papier. Schreibe viele bunte A und a hinein.
 3. Spiel: Schreibe A, a oder die Wörter mit dem Finger auf den Rücken eines Kindes. Errät es die Wörter?
 4. Spiel: Male weitere Dinge, in denen ein A oder a zu hören ist. Wer errät deine Dinge?
 5. Spiel: Bastelt ein Puzzle. Male ein großes, dickes A und a auf ein Blatt Papier. Schneide es in 4–6 Teile.

82

83

Hilfs-Zeichen für Schüler, damit sie erkennen, welche Aufgabe sie erledigt haben und die entsprechenden Kästchen nach Erledigung der Aufgaben ankreuzen

Handlungsorientierte Aufgaben und Spiele zum Vorlesen

Blanko-Feld für eigenes Bild zum entsprechenden Laut und Wort

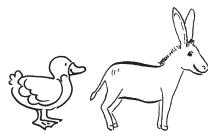
„Silben-Kästchen“ zum Hineinmalen der Silbenbögen

„Hör-Kästchen“ zum Hineinschreiben des Buchstabens als An-, In- oder/und Auslaut oder des Kreuzchens X

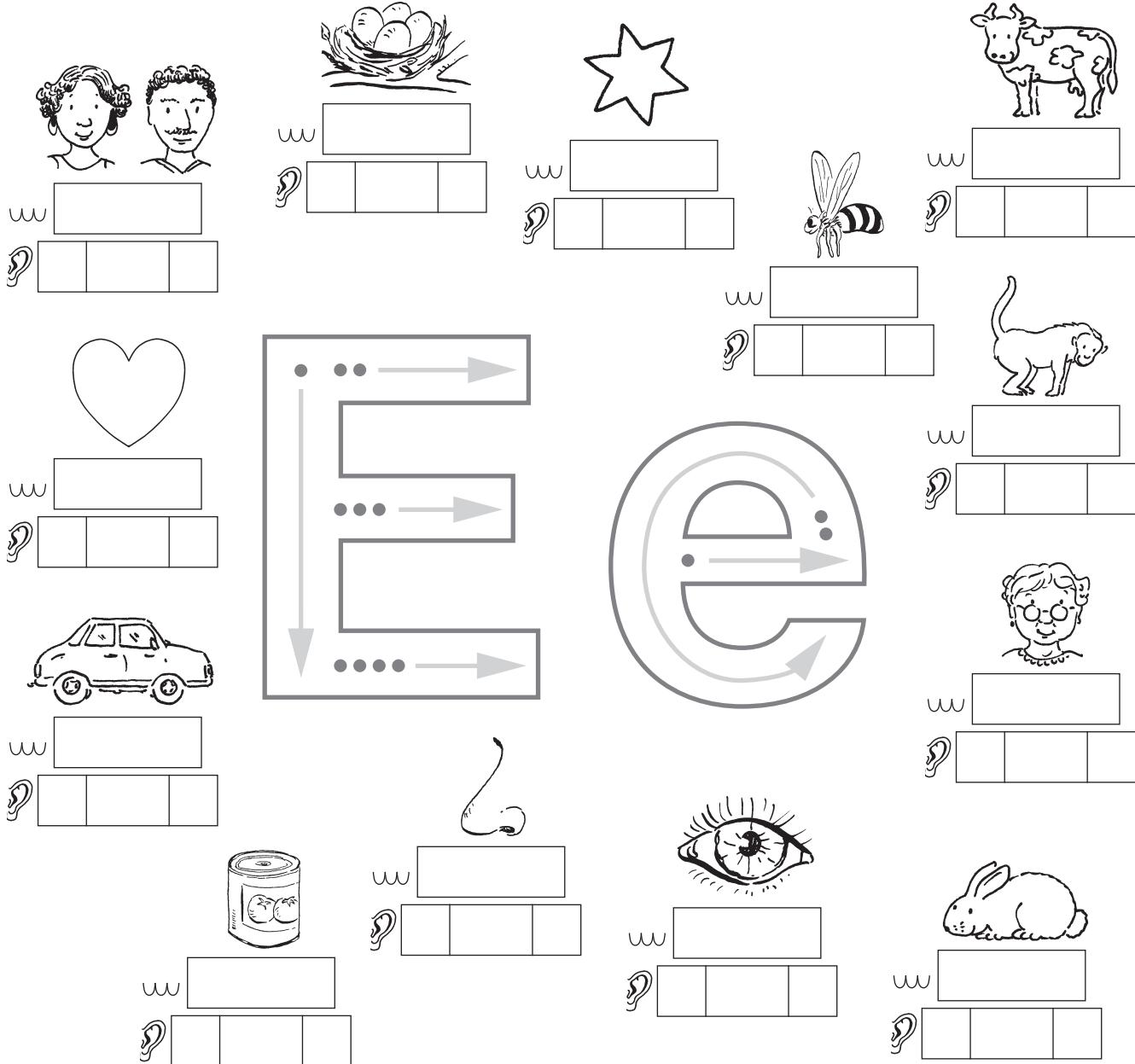
Zusatzaufgaben und Spiele zum Vorlesen für schnelle und leistungsstarkere Schüler

Viel Spaß und Erfolg mit dem Material wünscht Ihnen und Ihren Erstklässlern

Bernd Wehren



E e



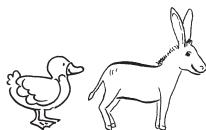
(Zum Vorlesen!)

1. Streiche die Dinge durch, bei denen du kein E oder e hörst. Male die anderen Dinge bunt an.
2. Sage die Dinge halblaut. Schwinge die Silben in das obere Kästchen.
3. Hörst du den Laut am Anfang E , in der Mitte e oder am Ende e des Wortes?
4. Spiel: Schaut euch zu zweit die Bilder an. Kind 1 schließt die Augen. Kind 2 hält nun ein Bild mit der Hand zu. Kind 1 öffnet die Augen. Errät Kind 1 das zugehaltene Bild? Wechselt euch ab.
5. Spiel: Lege E und e mit Stiften. Wer legt das schnellste, kleinste, größte, dickste ... E und e?

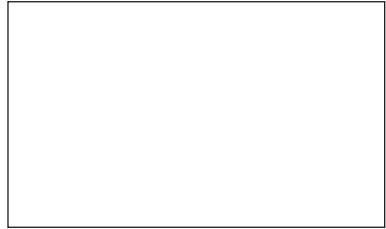
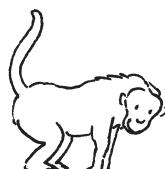
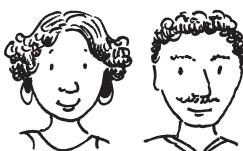
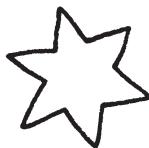
6. Kreise E rot und e blau ein.
Wie viele sind es?

(E) l a i o e r e s T q m N K
 o e e R S Ü n E A x c e t O
 e h g i E e D R E s O p E

E = _____ e = _____



E e



(Zum Vorlesen!)

Das kannst du auch noch machen:

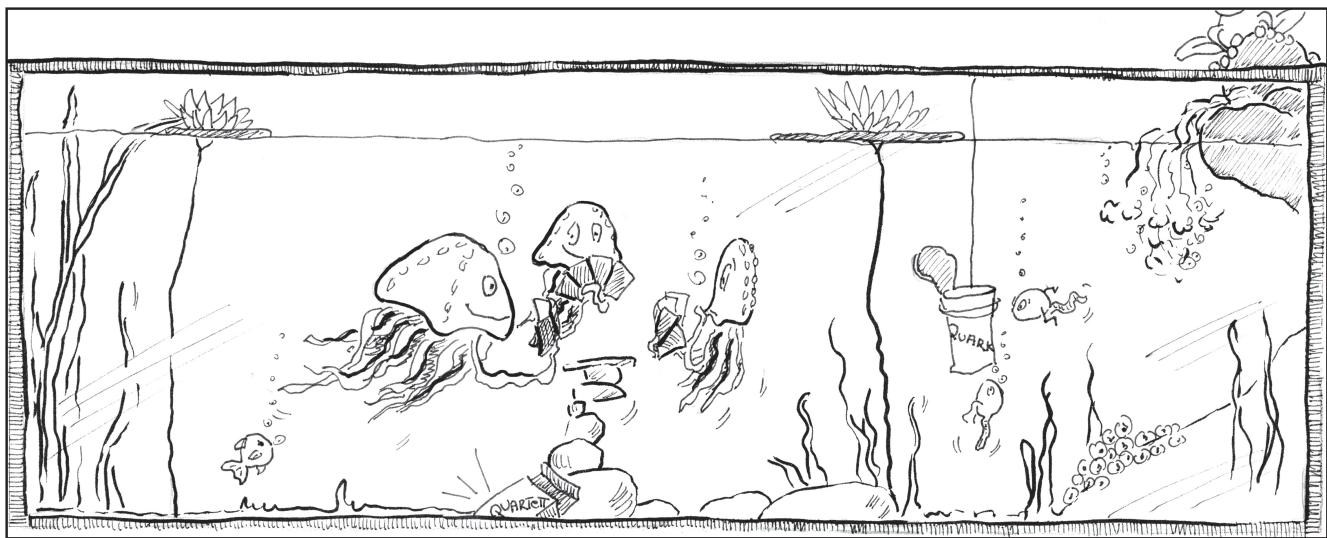
- B. Wehren: Vom Hören zum Schreiben – vom Laut zum Satz

- 1.  Kreise E und e in deinen geschriebenen Wörtern ein.
 - 2.  Male einen großen E-Gegenstand oder ein E-Tier auf ein Blatt Papier. Schreibe viele bunte E und e hinein.
 - 3.  Spiel: Schreibe E, e oder die Wörter mit dem Finger auf den Rücken eines Kindes. Errät es die Wörter?
 - 4.  Spiel: Male weitere Dinge, in denen ein E oder e zu hören ist. Wer errät deine Dinge?
 - 5.  Spiel: Bastele ein Puzzle. Male ein großes, dickes E und e auf ein Blatt Papier. Schneide es in 4–6 Teile.

P – Bildgeschichte



Qu – Bildgeschichte



R – Bildgeschichte

