

INGRID RETTERATH

DEIN KÖLN



MAUS
SCHLAUE
FREIZEIT
TIPPS

DROSTE

Ingrid Retterath

DEIN KÖLN

MAUS
SCHLAUE
FREIZEIT
TIPPS



DROSSTE



*Hallo,
schön, dass du da bist!*

*Was macht das Frettchen am Flughafen?
Wie unterscheidet sich ein Rheinkrokodil
von einem Nilkrokodil?*

*Warum gibt es in Köln fünf Jahreszeiten?
Warum sind die ersten Olympioniken nackt gespurtet?*

Die Antworten auf solche mausschlauen Fragen werden dich neugierig machen. Und zwar auf die größte Stadt in Nordrhein-Westfalen: Köln. Auf beiden Seiten des Rheins kannst du viel entdecken und noch mehr erleben. Am allerwichtigsten: Du wirst jede Menge Spaß haben. In Museen, bei Festen und in der Natur. Mit spannender Technik, besonderen Sportarten und niedlichen Tieren.

In der Stadtmitte steigst du im Südturm des Kölner Doms in luftige Höhen oder fährst mit dem Fahrstuhl in die Römerzeit. In einer magischen Bibliothek löst du knifflige Rätsel. Du erfährst, ob die neugierige Schneidersfrau wirklich alle Heinzelmännchen aus Köln vertrieben hat. Gemeinsam mit deiner Familie und deinen Freunden wirst du viel erleben, auch in den anderen Stadtteilen auf beiden Rheinseiten. Es gibt Technik zu erkunden oder du kannst Natur und Kunst erleben. Sport und Action stehen natürlich auch auf dem Programm. Es wird genascht, gehüpft, geradelt, geschwitzt und geschwommen.

Und sonst?

Lass dich überraschen!



Geschichte & Museen

- 1 Odysseum, oder:
WIE ENTSTEHT EIN TRICKFILM? 8
- 2 Schokoladenmuseum, oder:
KOMMT AUS ALLEN BRUNNEN WASSER? 12
- 3 Kölner Senfmuseum, oder:
WARUM NENNT MAN SENF AUCH MOSTERT? 16
- 4 Straßenbahn-Museum Thielenbruch, oder:
WAS IST EINE PFERDEBAHN? 18
- 5 Rautenstrauch-Joest-Museum, oder:
WIE ÜBERLEBT MAN IN DER WÜSTE? 20
- 6 Deutsches Sport & Olympia Museum, oder:
WARUM SIND DIE ERSTEN OLYMPIONIKEN NACKT GESPURTET? 24
- 7 TimeRide VR Köln, oder:
WO KANN MAN MIT EINER STRASSENBAHN DURCH DIE ZEIT REISEN? 26
- 8 Museum Schnütgen, oder:
WAS MACHEN DIE DRACHEN IN DER KIRCHE? 28
- 9 Wallraf-Richartz-Museum, oder:
WARUM GREIFEN SEERÄUBER GERNE IM MORGENGRAUEN AN? 30

Gebäude & Bauwerke

- 10 Kölner Dom, oder:
KOMMEN DOMSCHWEIZER AUS DER SCHWEIZ? 32
- 11 Synagoge, oder:
WAS IST EINE KIPPA? 38
- 12 Zentralmoschee, oder:
WARUM ZIEHT MAN IN DER MOSCHEE DIE SCHUHE AUS? 40
- 13 Heinzelmännchenbrunnen, oder:
GIBT ES IN KÖLN WIRKLICH KEINE HEINZELMÄNNCHEN MEHR? 42
- 14 Der Ratsturm, oder:
WER IST DER PLATZJABBECK? 44
- 15 Das Kölner Rathaus, oder:
WO KANN MAN GANZ KÖLN IN EINEM RAUM BESICHTIGEN? 48
- 16 Köln Bonn Airport, oder:
WAS MACHT DAS FRETTCHEK AM FLUGHAFEN? 50

17	KölnTriangle, oder: WAS IST EIN PANORAMA?	54
18	Rheinauhafen, oder: WAS SIND KRAHNÄUSER?	56
19	Hohenzollernbrücke, oder: WIE VIELE ZÜGE FAHREN TÄGLICH ÜBER DEN RHEIN?	58
20	Farina gegenüber, oder: WIE RIECHT KÖLN?	62
21	MiQua, oder: WIE ENTSTEHT EIN NEUES MUSEUM?	64
Tiere & Pflanzen		
22	Tierpark Lindenthal, oder: WARUM SIND VOGEL- MÄNNCHEN BUNTER ALS DIE VOGEL- WEIBCHEN?	70
23	Forstbotanischer Garten und Friedenswald, oder: WELCHE BÄUME WACHSEN IN SINGAPUR?	74
24	Kölner Zoo, oder: WELCHE TIERE SIND MIT DEN ELEFANTEN VERWANDT?	78
25	Finkens Garten, oder: WAS KANNST DU IN EINEM NASENGARTEN ERLEBEN?	82
26	Gertrudenhof, oder: WAS IST EIN GRÜNLEGER?	84
27	Zündorfer Groov, oder: WARUM IST DIESE INSEL KEINE INSEL MEHR?	88
28	Wildpark Dünnwald, oder: RIECHT MUFFELWILD MUFFELIG?	90
29	Waldlehrpfad Königsforst, oder: WAS IST EINE BLITZEICHE?	92
30	Melaten, oder: WER LEBT AUF DEM FRIEDHOF?	94
Spiel & Sport		
31	Boulderplanet, oder: WAS IST DER UNTERSCHIED ZWISCHEN BOULDERN UND KLETTERN?	96
32	Familienpark, oder: WAS IST EIN SCHAUKELWALD?	98



33 Hochseilgarten Blackfoot, oder: WAS WÄCHST IN EINEM HOCHSEILGARTEN?	100	40 Familiensauna im Agrippabad, oder: WAS IST EIN BRECHELBAD?	116
34 Kalscheurer Weiher, oder: WARUM SIEHT MAN BEIM RUDERN NACH HINTEN?	102	41 Colonia Aktiv, oder: WO KANN MAN BEI EINER STADTFÜHRUNG IN DIE PEDALE TRETEN?	120
35 Lentpark, oder: WARUM PASSEN HALLENBAD UND EISHALLE GUT ZUEINANDER?	106	42 Aqualand, oder: WIE KANNST DU IN BADEHOSE EINEN LOOPING DREHEN?	124
36 Jump House, oder: WIE VIELE MUSKELN BENUTZT MAN BEIM TRAMPOLIN- SPRINGEN?	108	Aktion & Erlebnis	
37 Naturfreibad Vingst, oder: WAS IST EIN NATUR- FREIBAD?	110	43 Rheinschifffahrt, oder: WIE VIELE RHEINBRÜCKEN GIBT ES IN KÖLN?	126
38 Canyon Chorweiler, oder: WARUM HABEN VIELE KLETTERER WEISSE FINGER?	112	44 Hänenchen-Theater, oder: WIE KAM DER SPEIMANES ZU SEINEM NAMEN?	128
39 Glowing Rooms, oder: WAS IST 3-D-MINIGOLF?	114	45 Führung „Mit der Maus durch Köln“, oder: WO GEFÄLLT ES DER MAUS IN DER ALTSTADT AM BESTEN?	130
		46 Stadionführung, oder: WIE FÜHLT ES SICH AN, INS STADION EINZULÄUFEN?	134

- 47** Deutzer Kirmes, oder:
**WIE GROSS IST EIN
RIESENRAD?** 138
- 48** Kölner Lichter, oder:
**WOZU BRAUCHT
MAN BEI EINEM
FEUERWERK EINEN
KOMPONISTEN?** 140
- 49** Die magische
 Bibliothek, oder:
**WO ERLEBST DU
EIN DETEKTIV-
ABENTEUER?** 142
- 50** COMEDIA Theater, oder:
**WIE SCHNEIT ES IM
THEATER?** 144
- 51** Philharmonie, oder:
**WANN IST MUSIK
EIN KONZERT?** 146
- 52** Die magische Musik-
 Maschine, oder:
**KANNST DU UNTER
ZEITDRUCK RÄTSEL
LÖSEN UND GANZ
KÖLN RETTEN?** 148
- 53** WDR Familienkonzert, oder:
**WAS IST EIN
KLANGKÖRPER?** 154

- 54** Metropol Theater, oder:
**WAS HEISST EIGENTLICH
APPLAUDIEREN?** 156
- 55** Rheinfähre Krokodil, oder:
**WIE UNTERSCHIEDET
SICH EIN RHÉIN-
KROKODIL VON EINEM
NILKKROKODIL?** 158
- 56** Neven DuMont-Haus, oder:
**WIE ENTSTEHT
EINE ZEITUNG?** 160
- 57** Kreppche luure, oder:
**WAS GEHÖRT IN EINE
WEIHNACHTSKRIPPE?** 164



Typisch Köln

Verkehr	14
Kölsches Grundgesetz	46
Kölner Karneval	60
Römisches Köln	66
Marktstadt Köln	72
Kölsch zum Sattwerden	122
Hennes VIII.	136
Wehrhaftes Köln	152

1

Odysseum, oder: WIE ENTSTEHT EIN TRICKFILM?



Du hast schon jeden Maus-Clip und alle Folgen von Shaun das Schaf gesehen? Kein Problem: Hier kannst du selbst eine Geschichte zum Leben erwecken. Im Trickfilmstudio kannst du alle Arbeitsschritte allein durchführen. Zuerst entsteht aus vielen einzeln fotografierten Bildern ein Film. Den rundest du mit Geräuschen, Musik und anderen Effekten ab und schickst ihn dir selbst als E-Mail nach Hause.

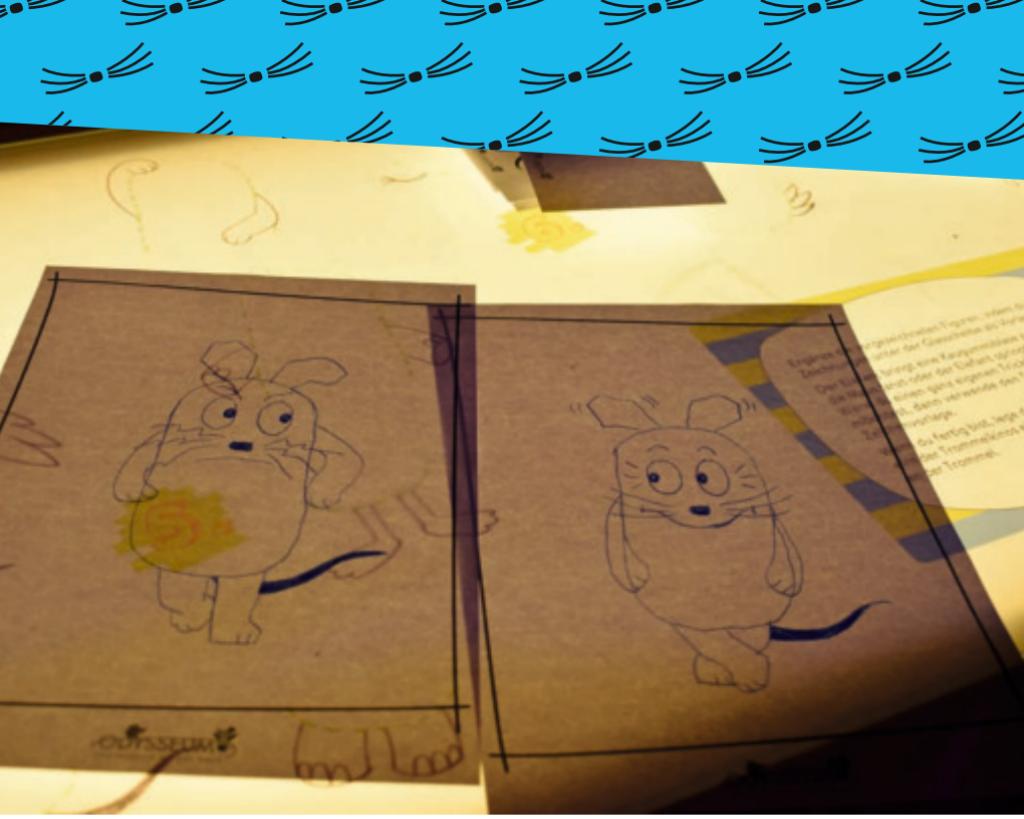
Das Trickfilmstudio gehört zum Museum mit der Maus. Hier kannst du Lachgeschichten selbst erfinden. Du kannst an einem Lichtpult zeichnen und dabei selbst entscheiden, welchen Gesichtsausdruck die Maus haben soll, wohin ihre Füße zeigen und was sie mit ihren Armen und Ohren macht. Oder du drehst einen Mausclip. Als Erstes suchst du dir einen Hintergrund aus: Strand, Wiese oder Weltall. Darauf lässt du eine Geschichte mit Maus, Elefant und Ente entstehen. Wenn alle Figuren so liegen, wie du es dir vorstellst, machst du davon ein Foto. Nun schiebst du eine oder mehrere Figuren etwas weiter und machst ein neues Foto. Das wiederholst du so lange, bis deine Geschichte erzählt ist. Werden all diese Einzelfotos hintereinander gezeigt, entsteht ein Film. Genau so geht es auch, wenn du die Gummifiguren von Shaun und Bitzer vor einem der Farmhintergründe von Foto zu Foto verschiebst und verbiegst. Nun noch Ton, Musik und Effekte einbauen, schon ist dein erster eigener Trickfilm fertig. Natürlich nennst du im Abspann auch die Verantwortlichen für Regie, Ton, Kamera ...

**Du bringst
den Bildern
das Laufen
bei!**



Mausfragen für einen ganzen Tag

Das Museum mit der Maus gefällt vielen Kindern besonders gut, weil hier auch die Sachgeschichten berücksichtigt sind.



Hier werden so viele Mausfragen gestellt und beantwortet, dass man allein dafür einen ganzen Tag einplanen könnte. Oder wusstest du bereits, warum die meisten Kanaldeckel rund sind? Wie oft du ein Blatt Papier falten kannst? Wie es in einem Staubsaugerbeutel aussieht? Wie Astronauten in der Schwerelosigkeit auf die Toilette gehen? Diese und viele weitere Fragen werden im Museum mit der Maus beantwortet.

Nach so viel Konzentration solltest du dich etwas bewegen. Zum Klettergerüst, zum Hochseilgarten und zum Außenbereich mit dem Wasserspielplatz und dem Kletterfelsen sind es von hier nur wenige Schritte.

Entdeckertour durch Themenwelten

Nun geht es aber erst so richtig los. Am Infoschalter lässt du dir einen der vier verschiedenen Rallyezettel geben. Mit diesen Zetteln (von ganz leicht bis ziemlich knifflig) steuerst du verschiedene Stationen an, wo du Aufgaben löst. Zunächst betrittst du die Themenwelt Leben. Bist du mutig genug, einem Dino entgegenzutreten? Was entdeckst du unter dem Sand in der Ausgrabungsstätte? Wie würdest du mit einer Schweineschnauze aussehen? Kannst du an einem Seil hochklettern? Spannende, faszinierende und urkomische Momente sind dir in dieser Themenwelt garantiert.

Wer davon eine Pause braucht, schaut sich einen Film im 3-D-Kino an, macht ein Picknick im Obergeschoss oder stärkt sich im Museumsrestaurant. Vielleicht läuft auch grade eine interessante Wechselausstellung.

Noch aufregender wird es in der Themenwelt Erde. Hier geht es nicht nur um unseren Planeten, sondern um das gesamte Universum und viele technische Details unserer Welt. Im Flugsimulator musst du aufpassen, dass du mit deinem Flugzeug nicht gegen den Kölner Dom fliegst. Einen Ball sollst du mit einer Luftpumpe in der Schwebe halten, ohne ihn



ODYSSEUM – DAS ABENTEUERMUSEUM

Corintostraße 1
51103 Köln

Tel. (02 21) 69 06 81 11
www.odysseum.de



anzufassen. Oder du drehst an einer Kurbel der Ballwurfmaschine und lässt Tennisbälle fliegen. Du kannst ausprobieren, ob deine linke oder deine rechte Hand schneller reagiert. Der Knaller ist aber der Astronautentrainer: Du wirst gut und sicher in einem Sitz festgeschnallt, der so gedreht werden kann, dass du am Ende fast das Gefühl hast, schwerelos zu sein. Denn du hast keine Ahnung mehr, wo oben und unten, rechts und links oder vorne und hinten ist.

