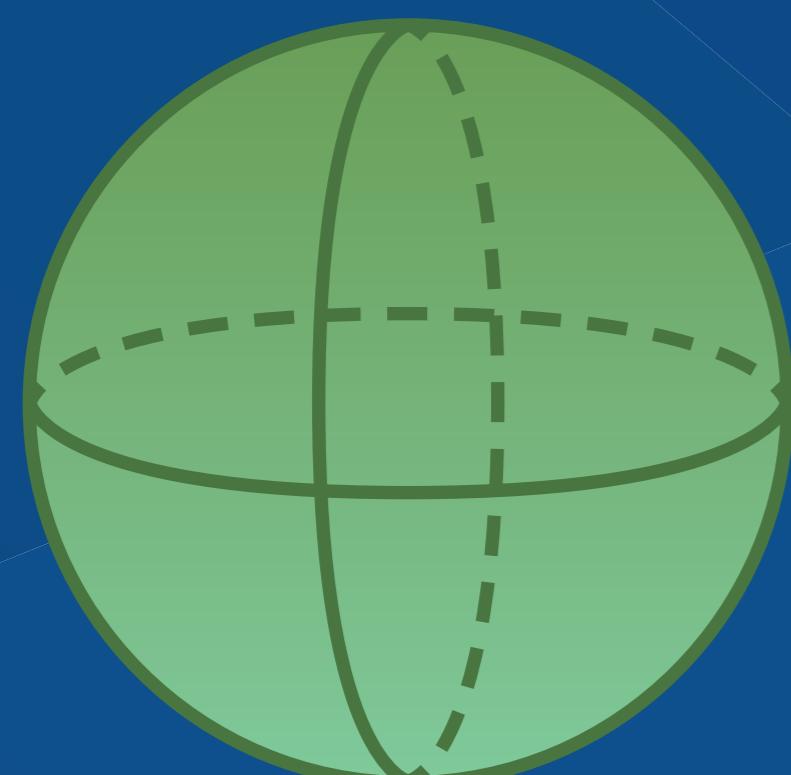
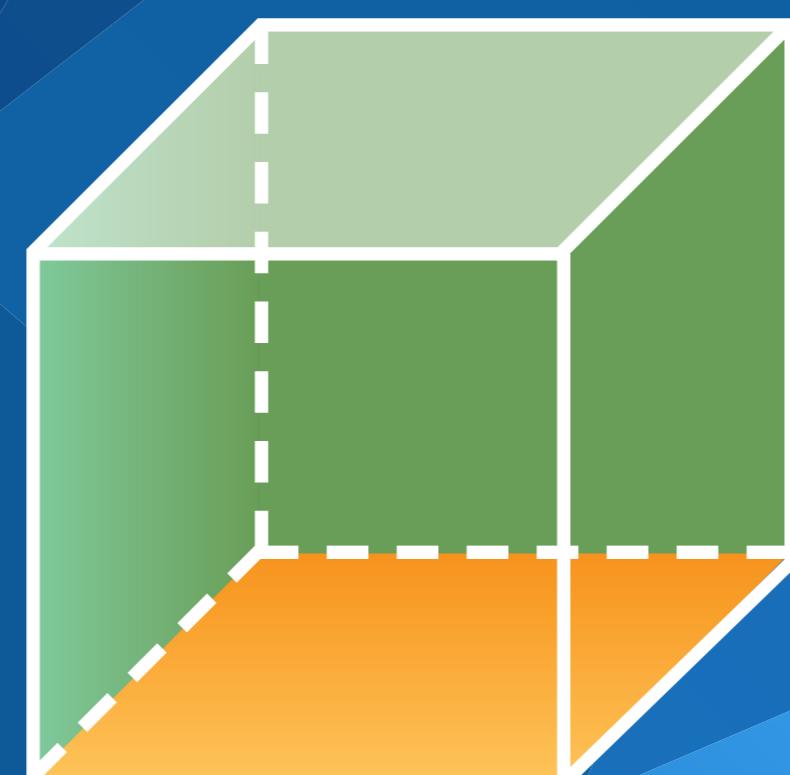


Die geometrischen Körper

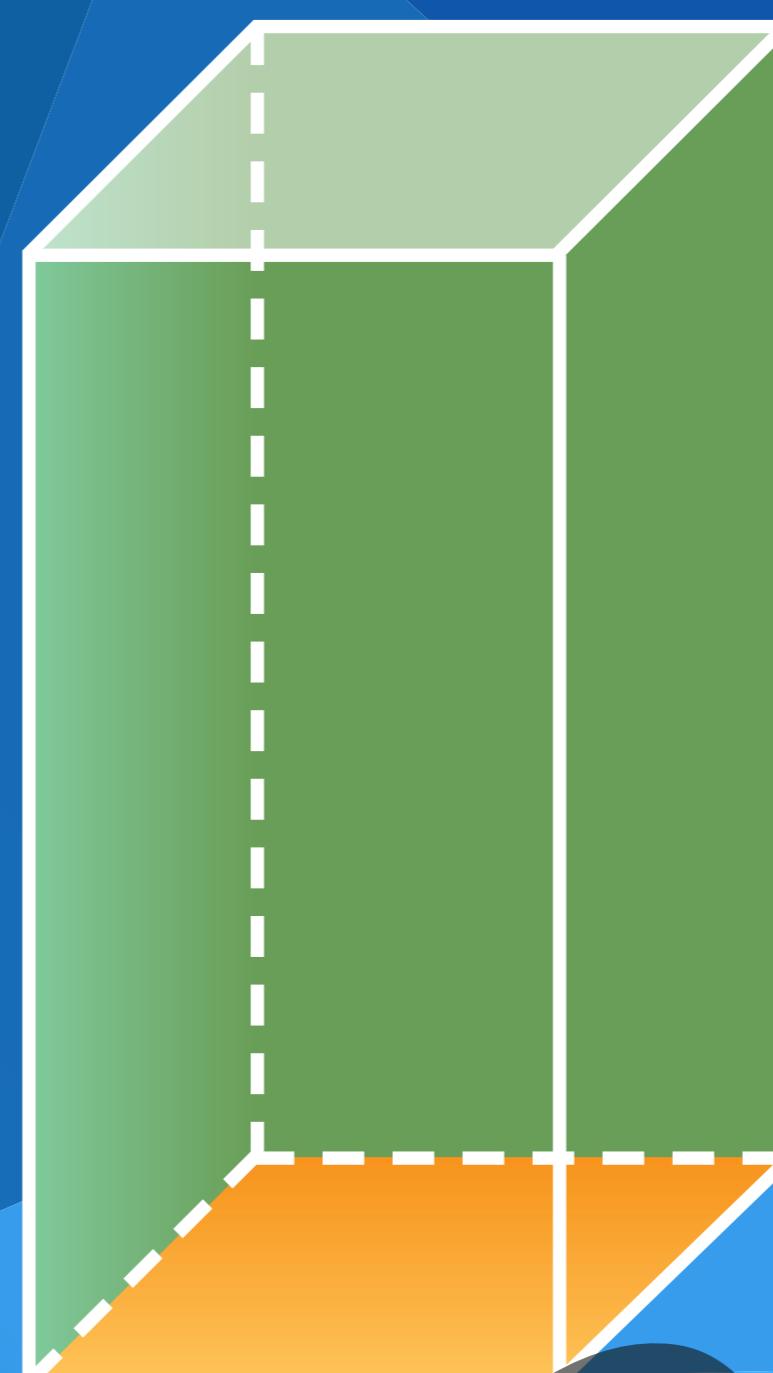
Körper bestehen aus **Ecken**, **Kanten** und **Seitenflächen**. Der Kegel und die Pyramide haben eine **Spitze**.



die Kugel



der Würfel

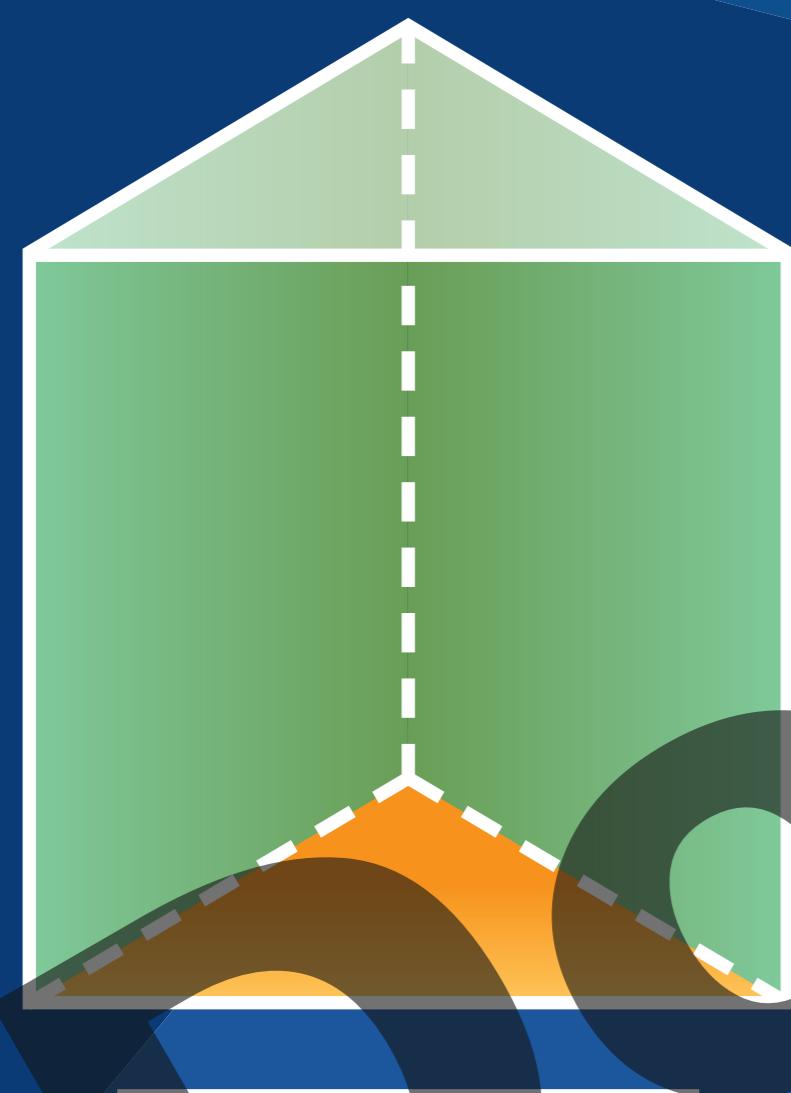


der Quader

Der Körper hat 12 Kanten und 6 Flächen:
der Quader

Der Körper hat 3 Flächen und 2 Kanten:
der Zylinder

Die gegenüberliegenden Flächen des Körpers sind gleich groß:
der Würfel, der Quader



das Prisma



der Kegel



die Pyramide



der Zylinder

Ein **Prisma** kann verschiedene **Grundflächen** haben:



der Körper

parallel

der Mantel

die Spitze

die Grundfläche

gegenüberliegend

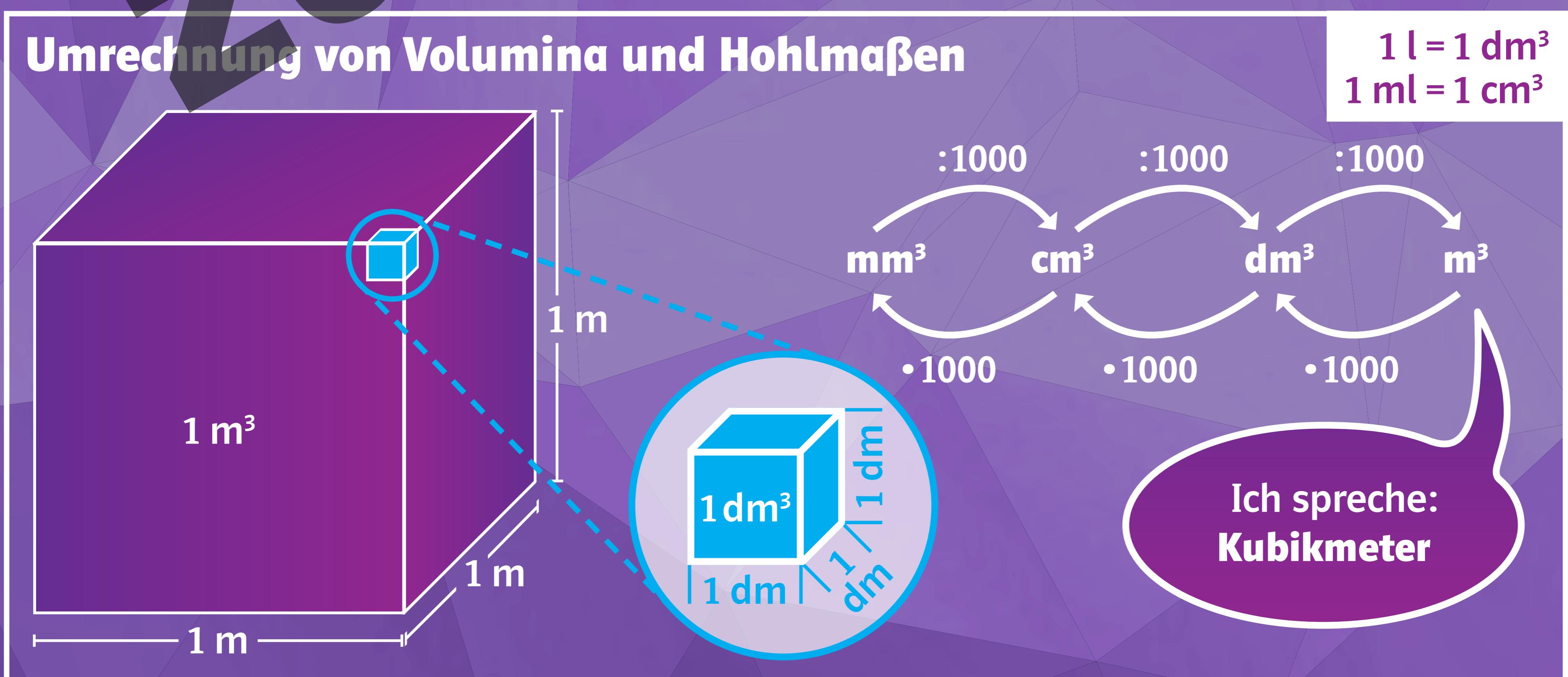
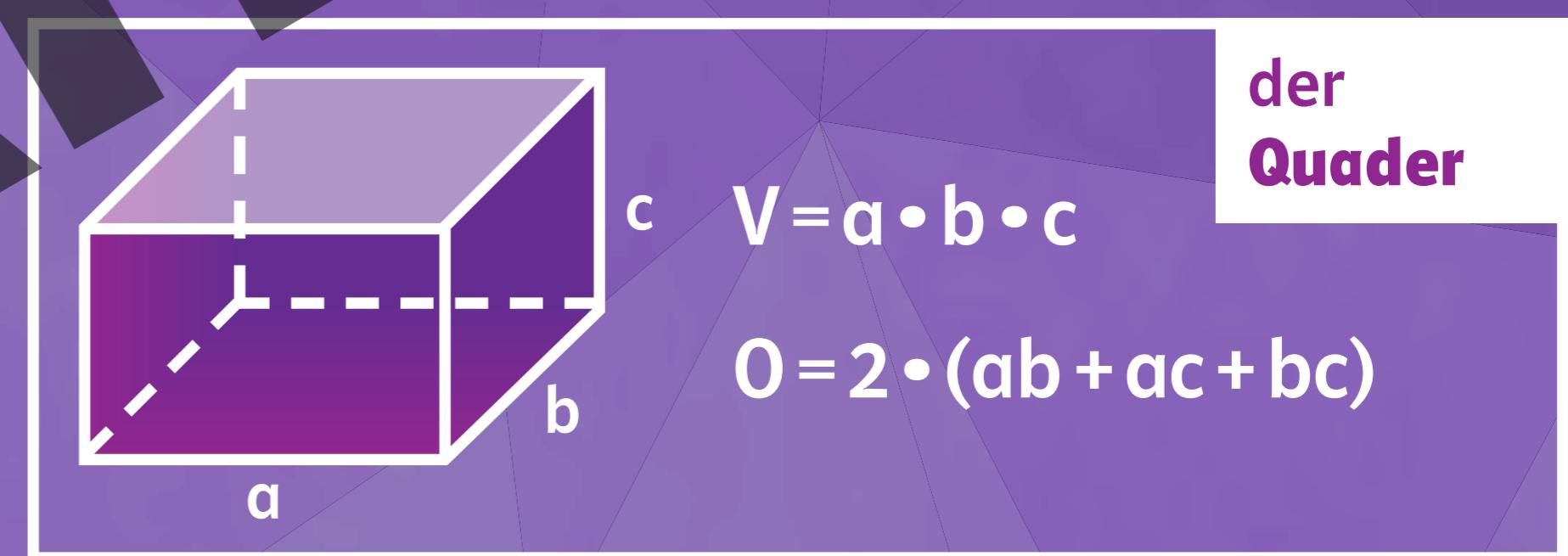
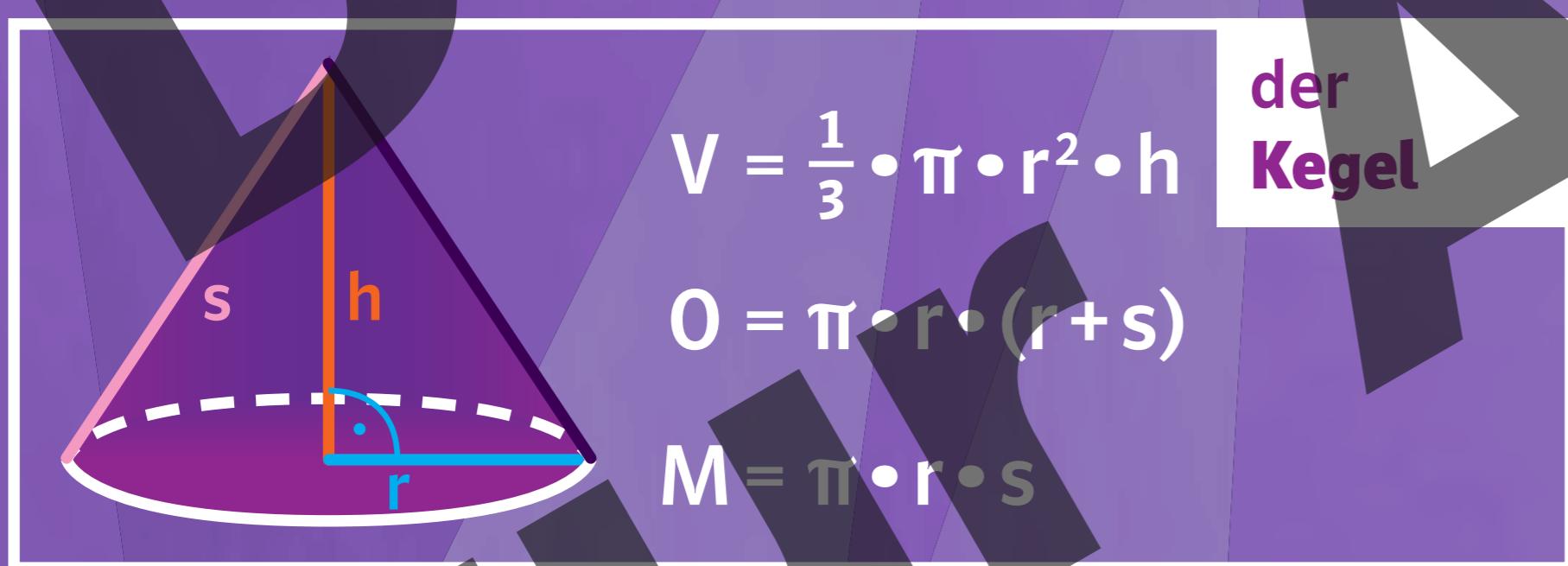
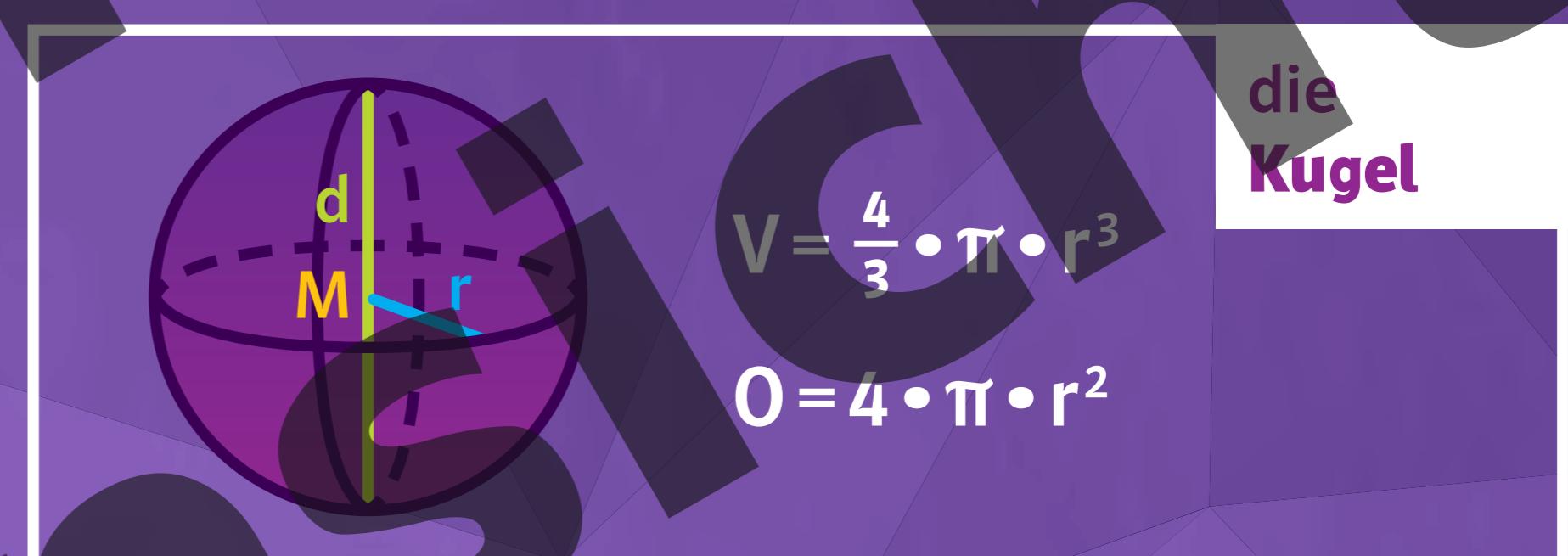
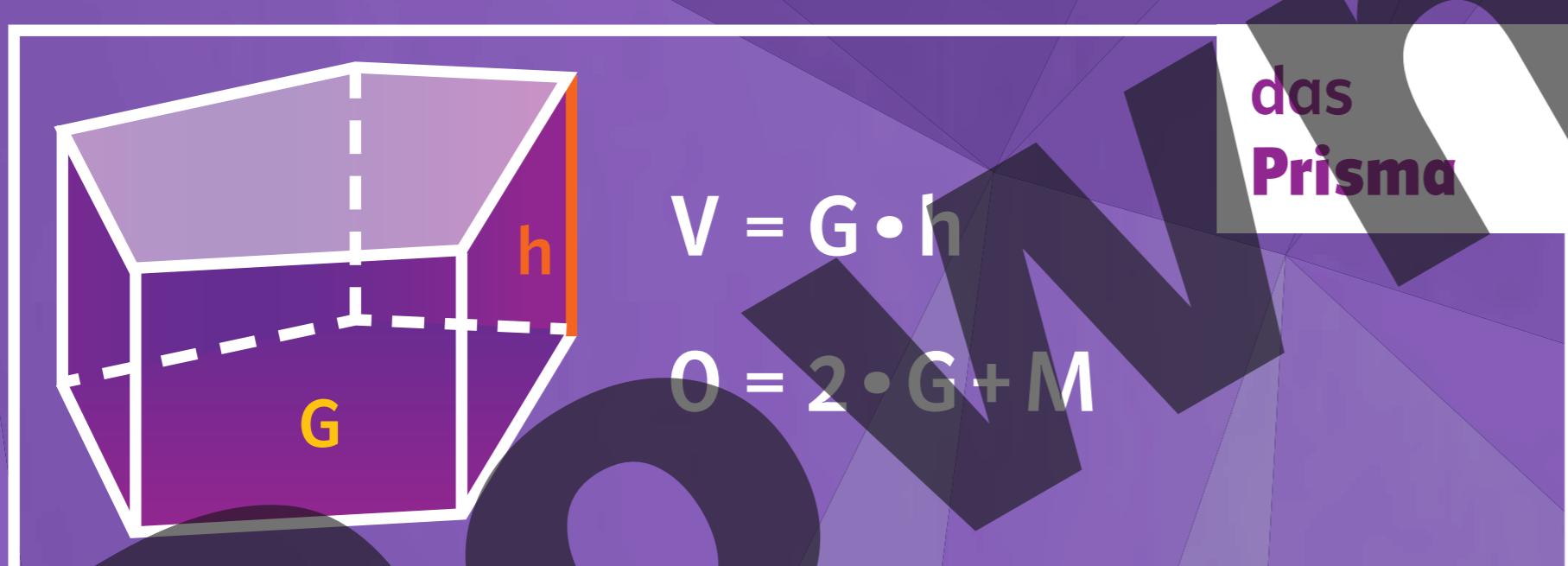
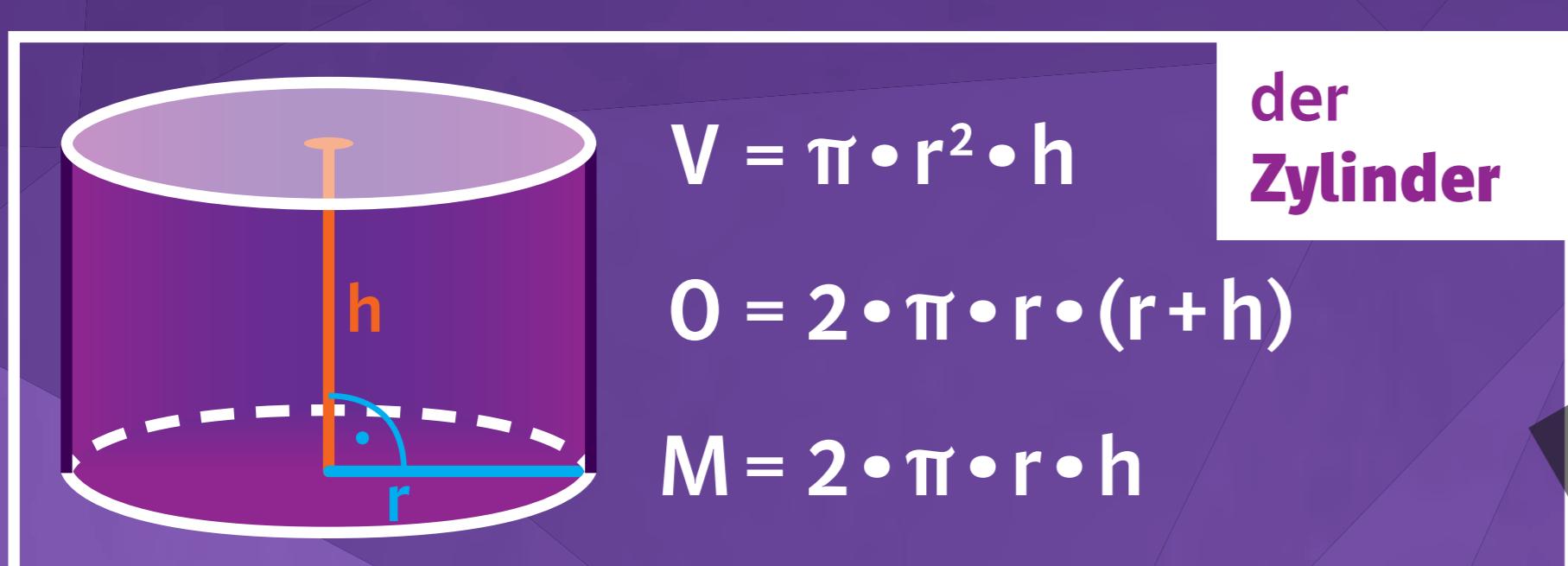
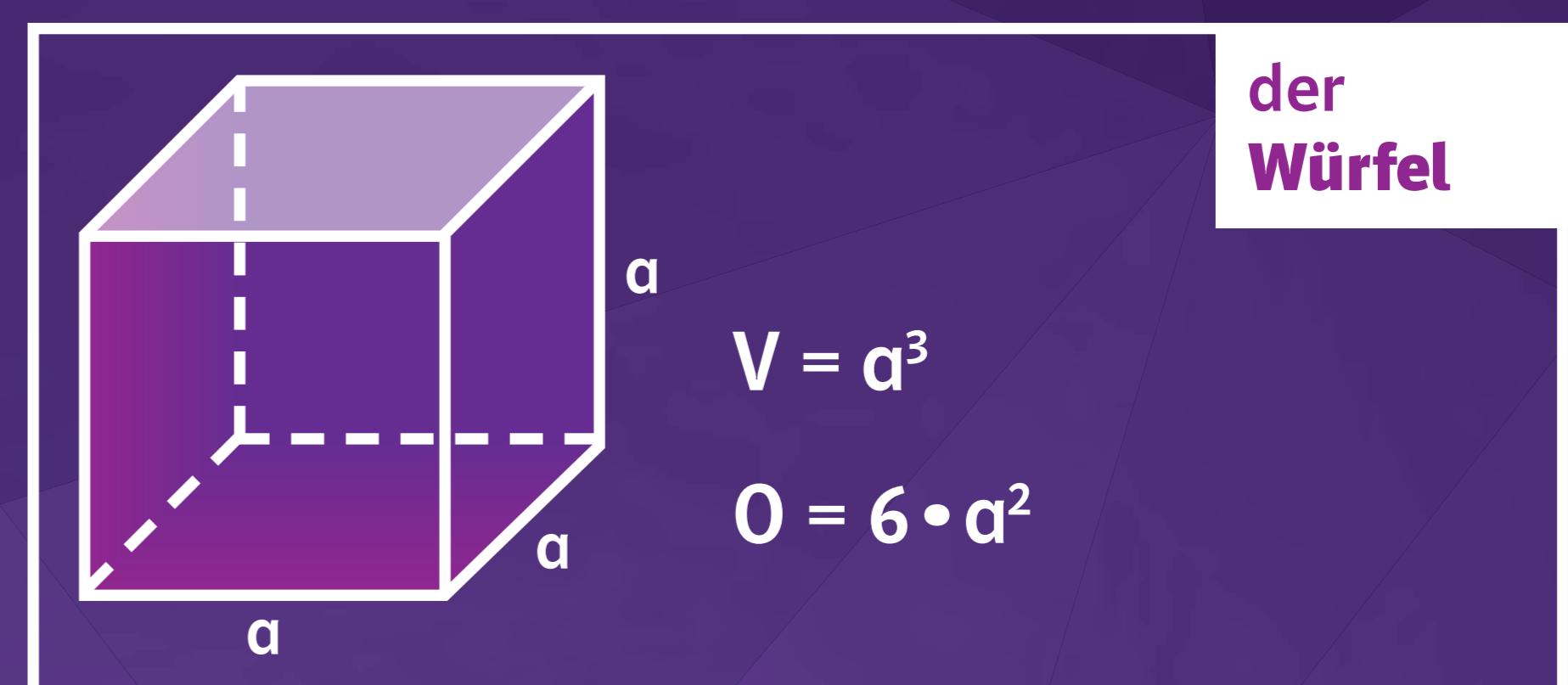
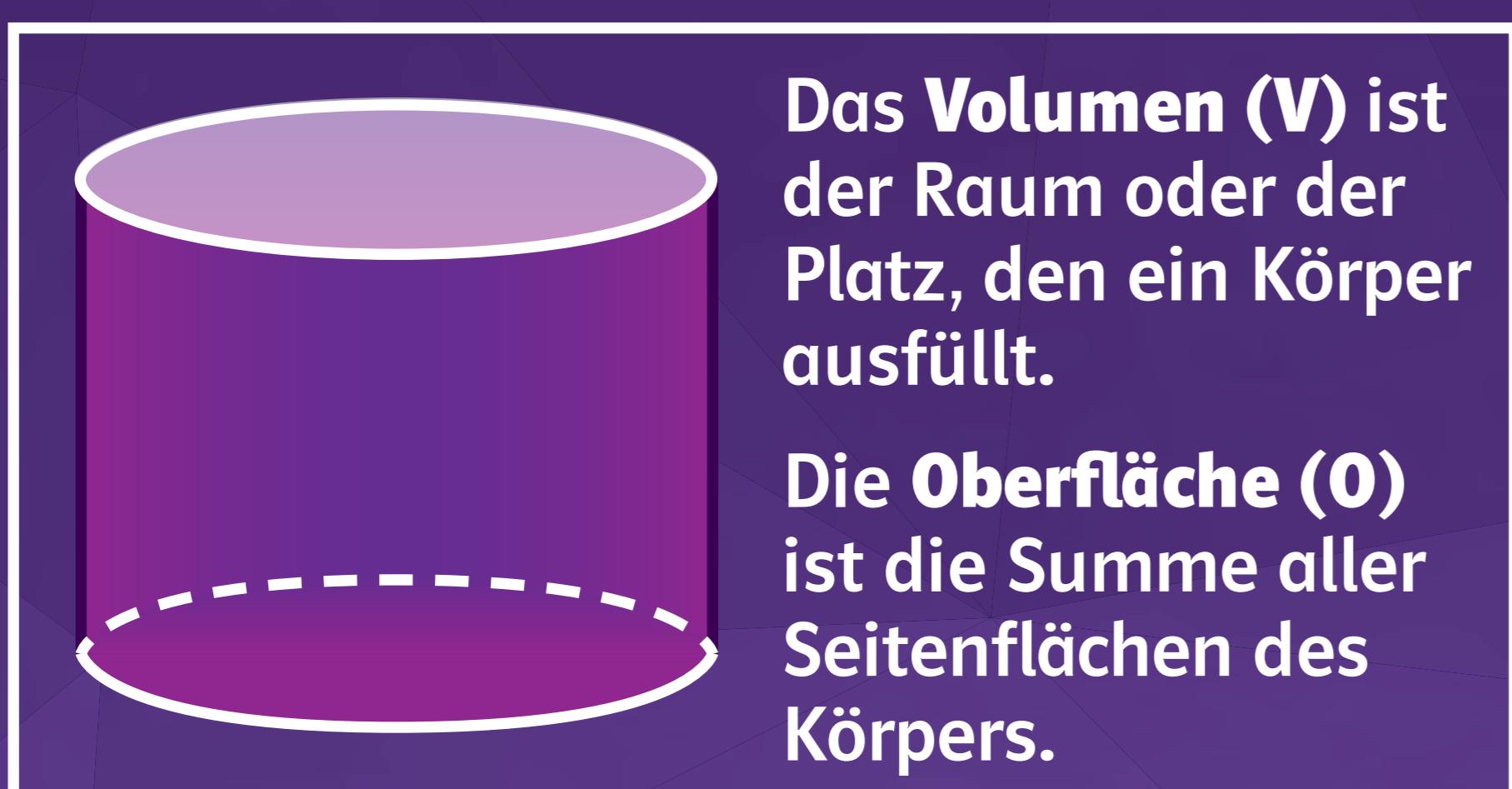
die Oberfläche

senkrecht zueinander

die Seitenfläche

die Kante

Die Oberfläche und das Volumen von Körpern berechnen



Das Dreieck



das
gleichseitige
Dreieck

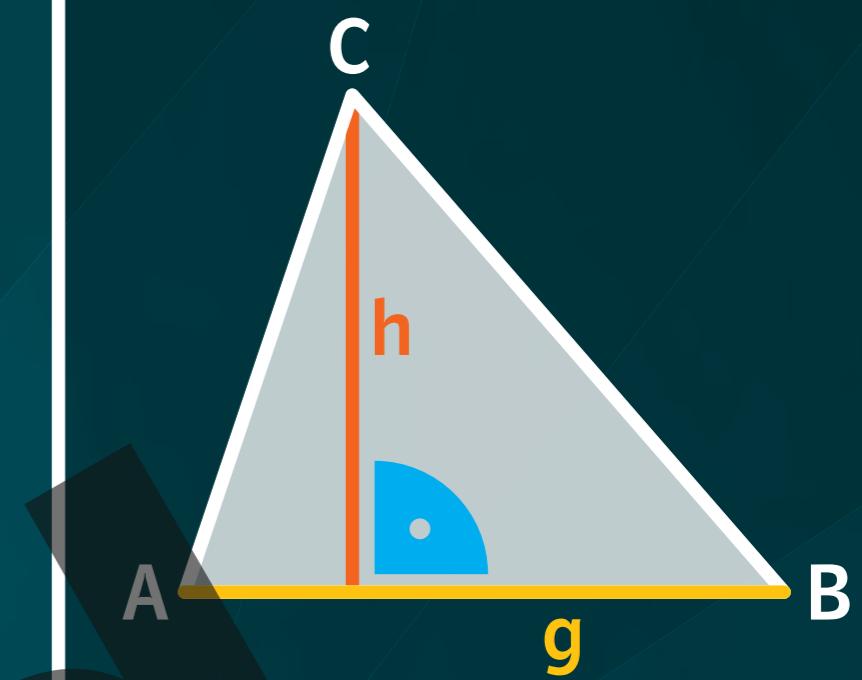


das
gleichschenklige
Dreieck



das
rechtwinklige
Dreieck

Umfang und
Flächeninhalt
des Dreiecks



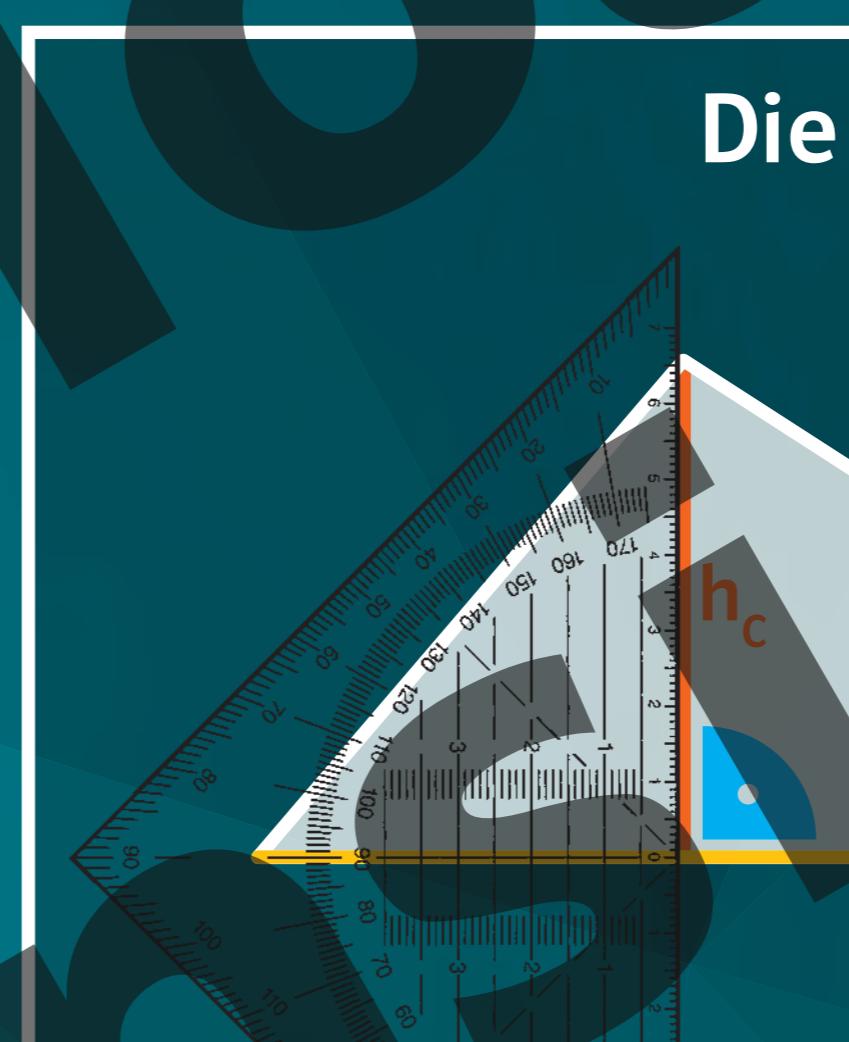
$$A = \frac{g \cdot h}{2}$$
$$U = a + b + c$$



das
spitzwinkelige
Dreieck



das
stumpfwinkelige
Dreieck



Die Höhe (h_c) steht immer
senkrecht auf der
Grundseite (g).



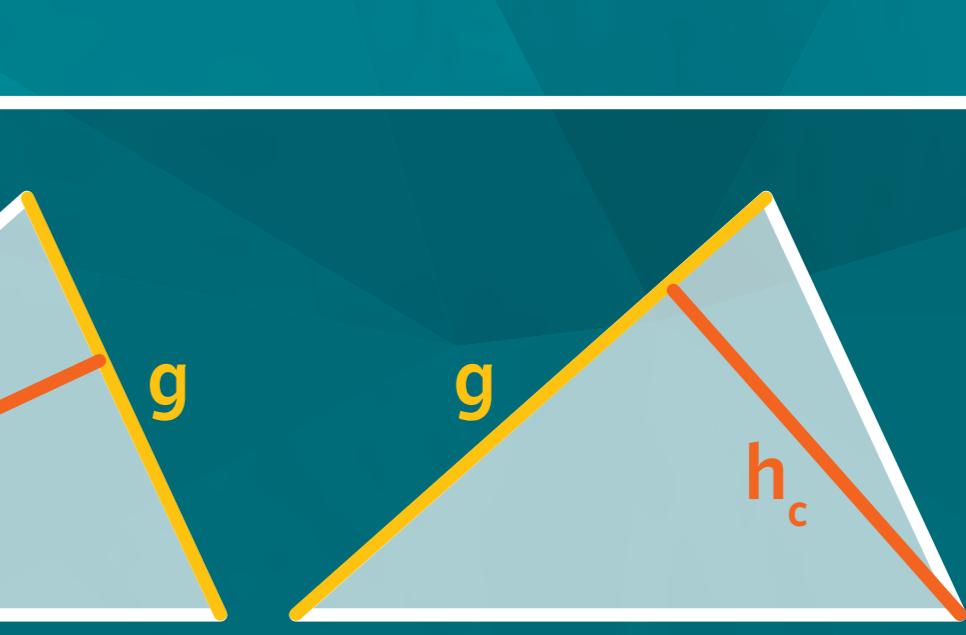
Innenwinkel-
summe
im Dreieck:



spitzer Winkel
 $\alpha < 90^\circ$

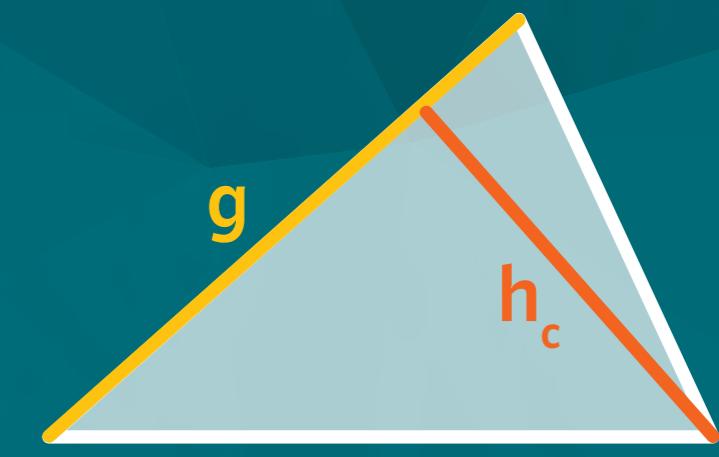
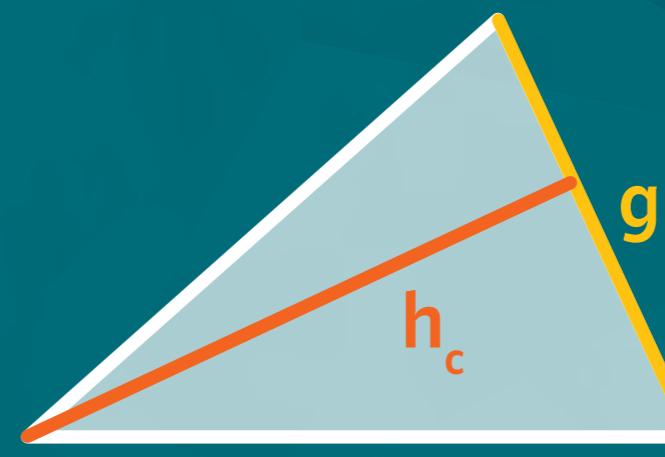
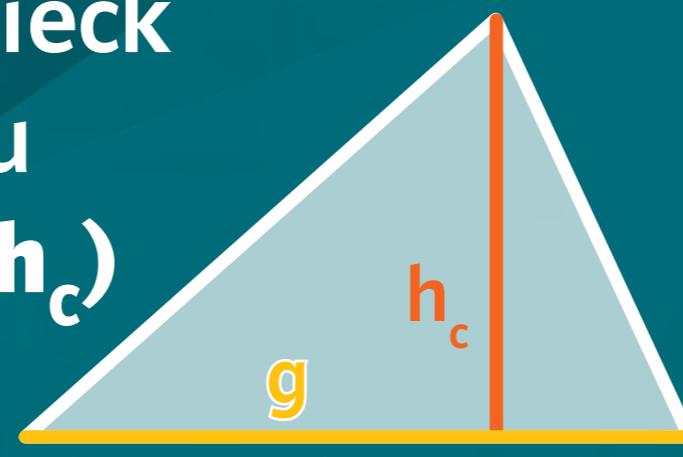


rechter Winkel
 $\alpha = 90^\circ$



stumpfer Winkel
 $180^\circ > \alpha > 90^\circ$

In jedem Dreieck
gibt es genau
drei Höhen (h_c)



gleichschenklig

gleichseitig

der Winkel

das Dreieck

die Höhe

die Grundseite

rechtwinklig

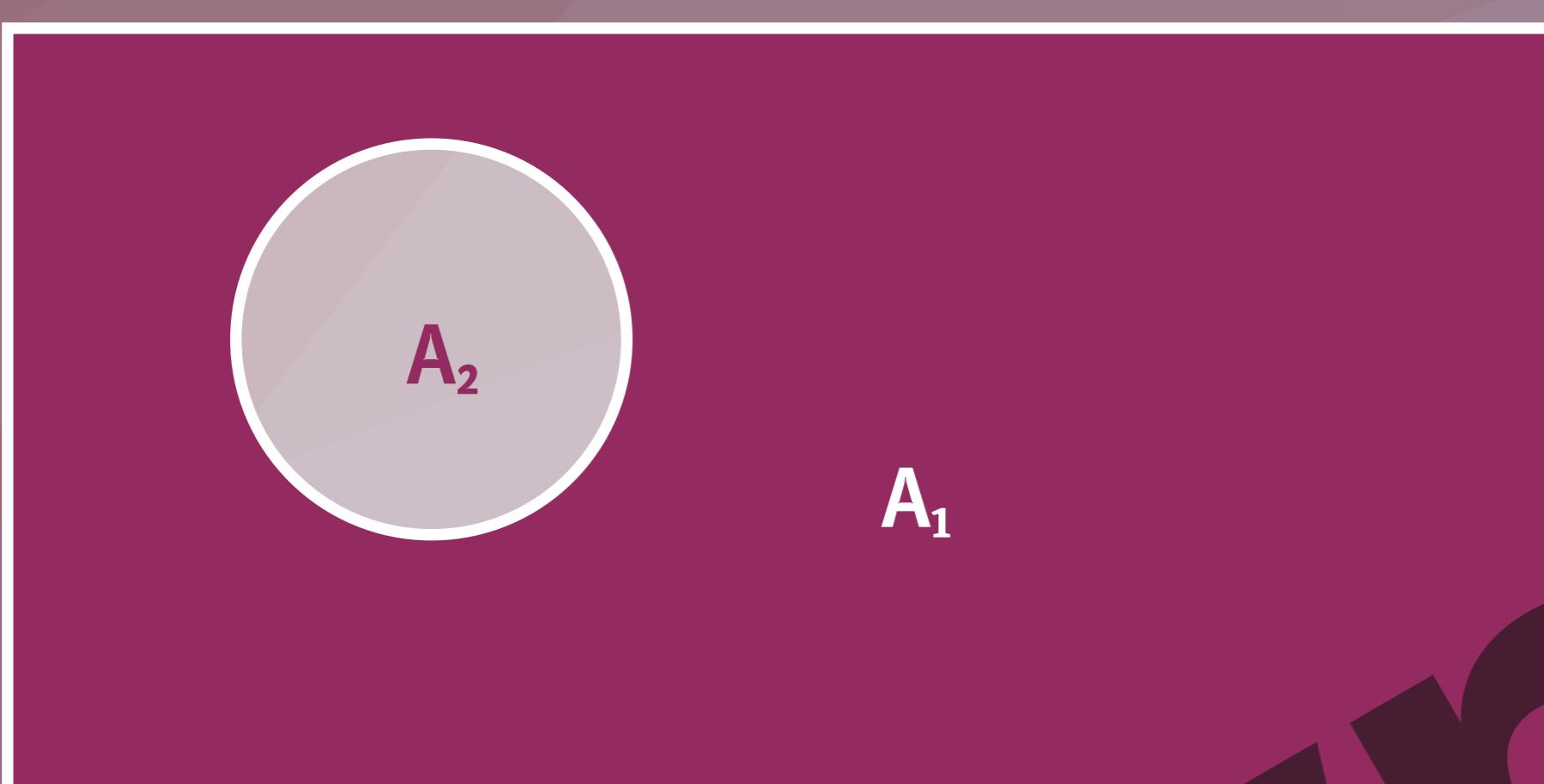
spitzwinklig

der rechte Winkel

die Innenwinkelsumme

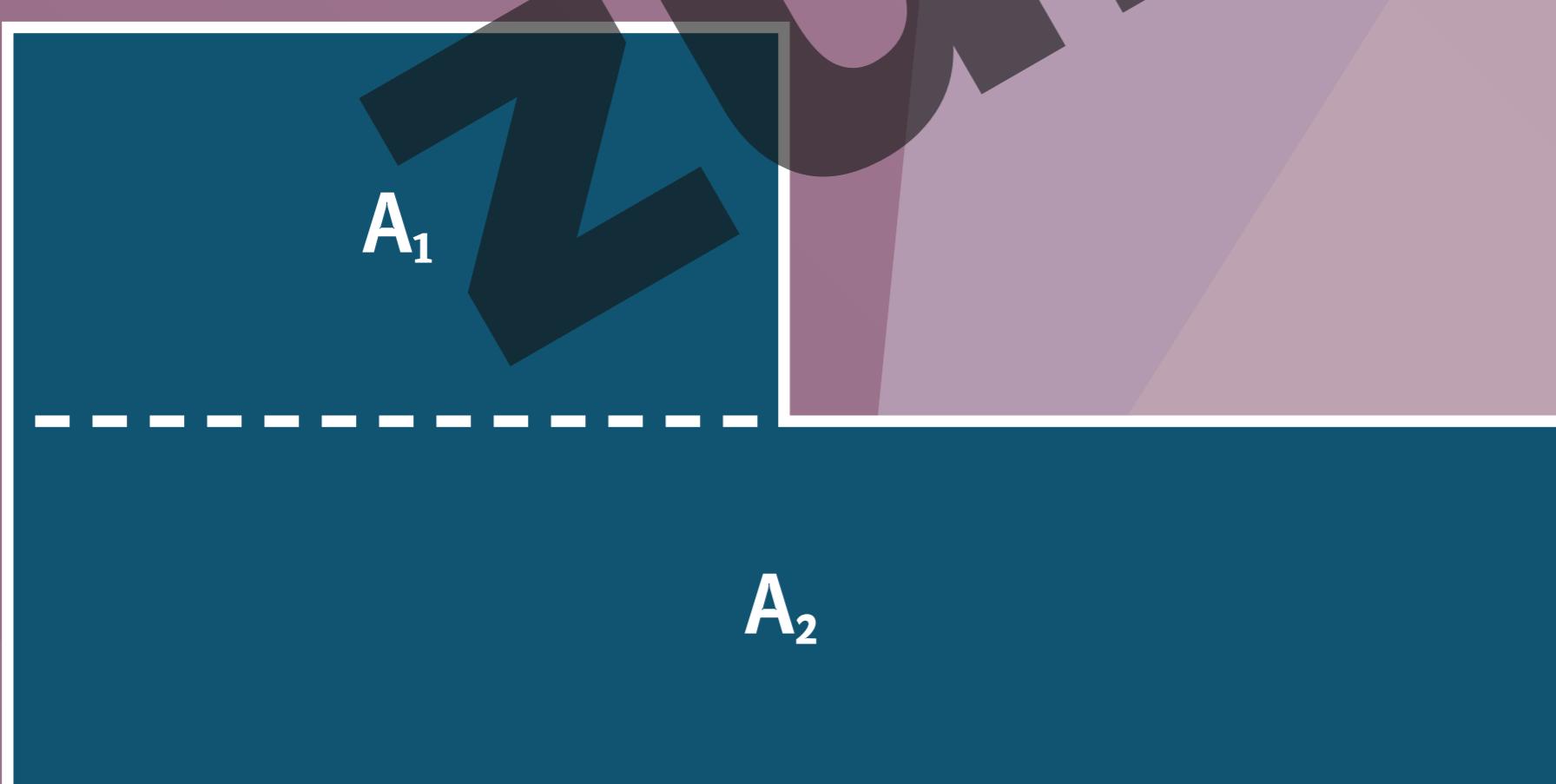
Zusammengesetzte Flächen

Manche Flächen müssen zunächst in **Teilflächen** berechnet werden. Die **Gesamtfläche** (A_{Gesamt}) kann dann durch Subtraktion oder Addition ermittelt werden.



$$A_1 + A_2 = A_{Gesamt}$$

$$A_1 - A_2 = A_{Gesamt}$$

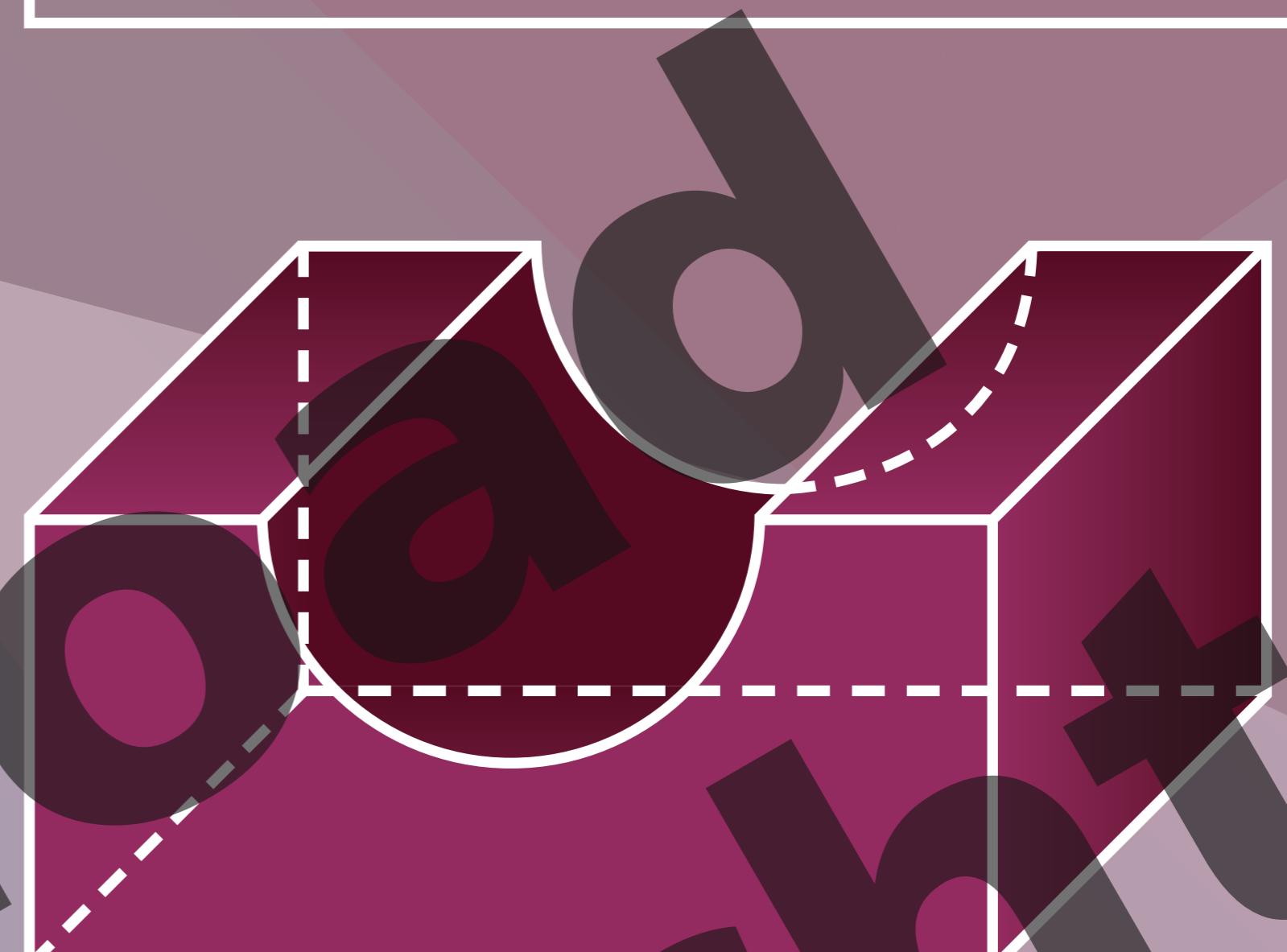


$$A_1 + A_2 = A_{Gesamt}$$

$$A_1 + A_2 = A_{Gesamt}$$

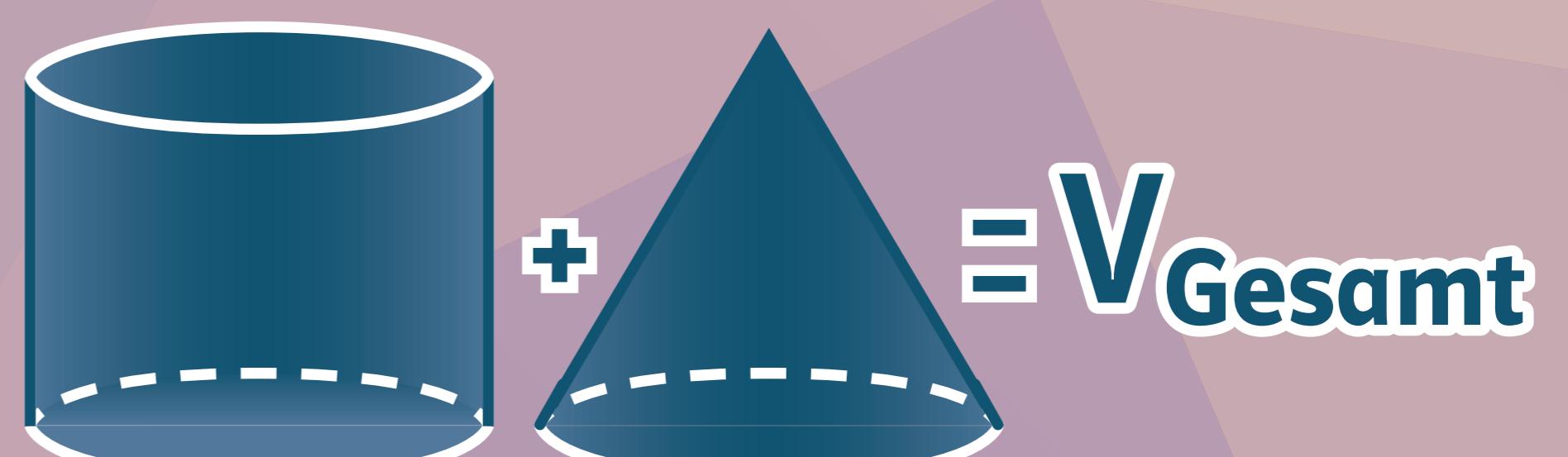
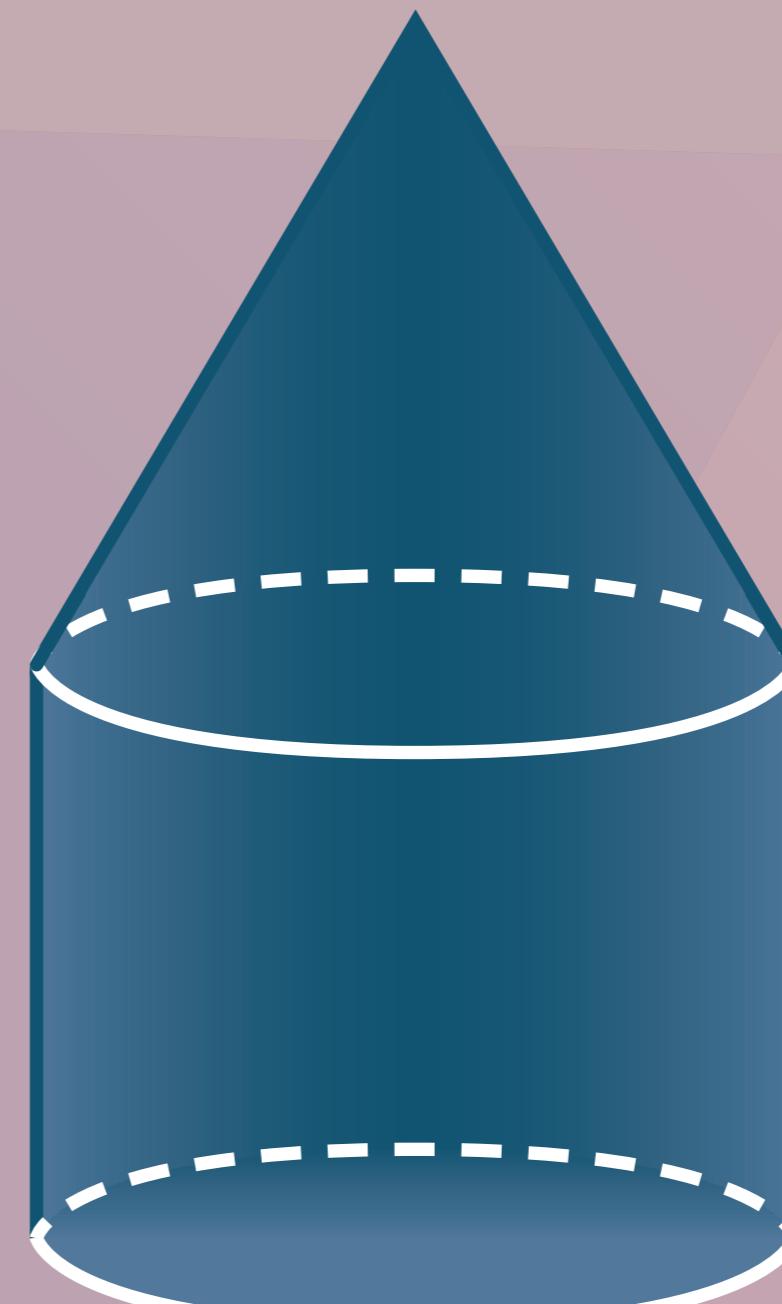
Zusammengesetzte Körper

Manche Körper müssen zunächst in **Teilkörpern** berechnet werden. Das **Gesamtvolumen** (V_{Gesamt}) kann dann durch Subtraktion oder Addition ermittelt werden.



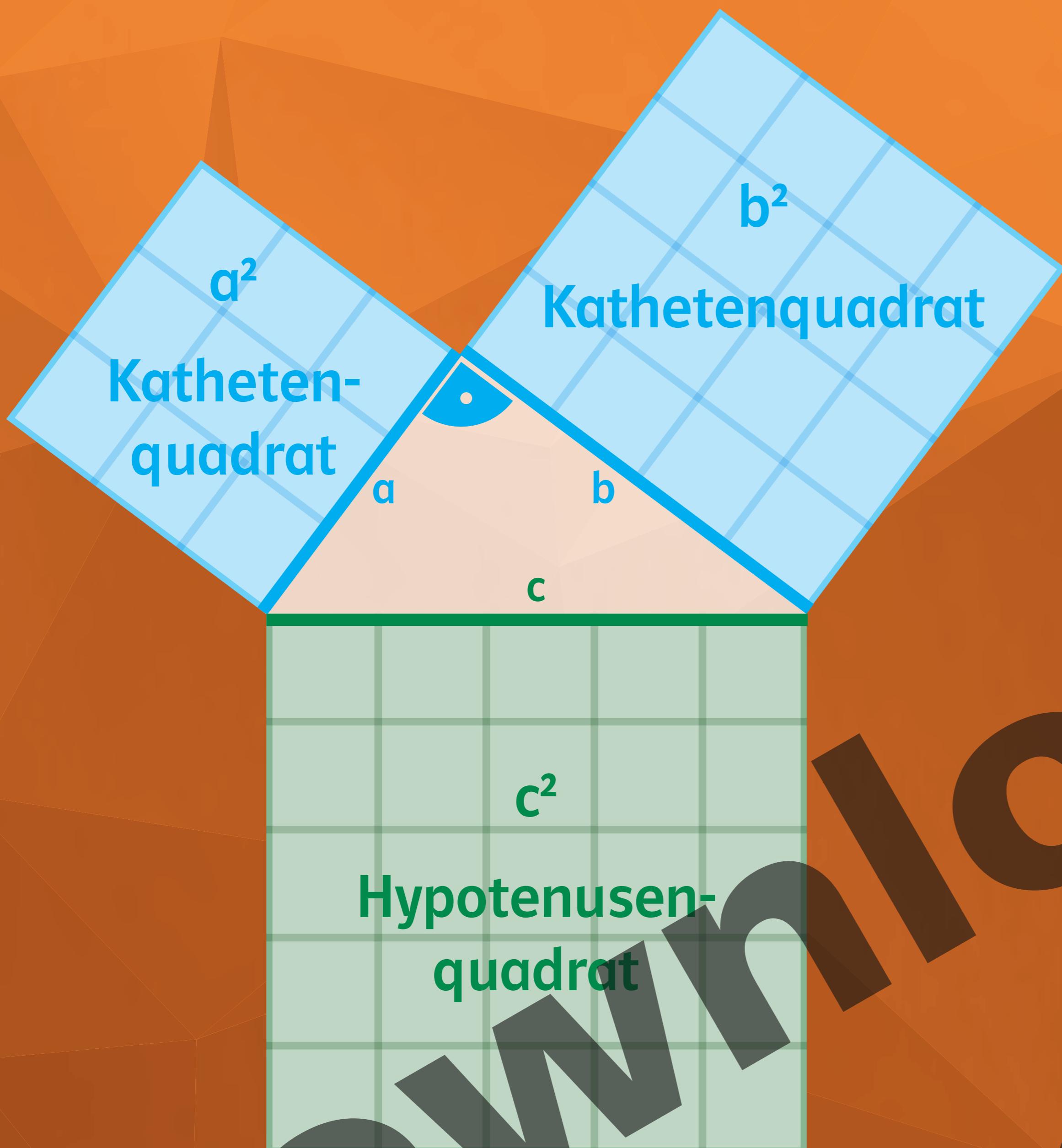
$$V_1 + V_2 = V_{Gesamt}$$

$$V_1 - V_2 = V_{Gesamt}$$



$$V_1 + V_2 = V_{Gesamt}$$

Der Satz des Pythagoras



Die **Hypotenuse** erkenne ich:

- Sie liegt immer gegenüber des rechten Winkels.
- Sie ist immer die längste Seite im Dreieck.

In jedem rechtwinkligen Dreieck gilt allgemein:

$$a^2 + b^2 = c^2$$

Das bedeutet:

Das **Kathetenquadrat** plus das **Kathetenquadrat** ergibt das **Hypotenusenquadrat**.

$$\begin{aligned} r &= \sqrt{q^2 + p^2} \\ &= \sqrt{12^2 + 5^2} \\ &= \sqrt{144 + 25} \\ r &= 13 \end{aligned}$$

A right-angled triangle with legs $q = 12$ and $p = 5$. The hypotenuse r is labeled as unknown.

$$\begin{aligned} r &= \sqrt{s^2 - m^2} \\ &= \sqrt{5^2 - 3^2} \\ &= \sqrt{25 - 9} \\ r &= 4 \end{aligned}$$

A right-angled triangle with legs $s = 5$ and $m = 3$. The hypotenuse r is labeled as unknown.

Eine Zahl mit sich selbst multipliziert nennt man „das **Quadrat** einer Zahl“:

$$5^2 = 5 \cdot 5 = 25$$

Die Umkehrung des Quadrates ist die **Quadratwurzel**:

$$\sqrt{25} = 5$$

die Hypotenuse

die Kathete

der Satz des Pythagoras

das Quadrat

die Quadratwurzel

der rechte Winkel

Der Kreis

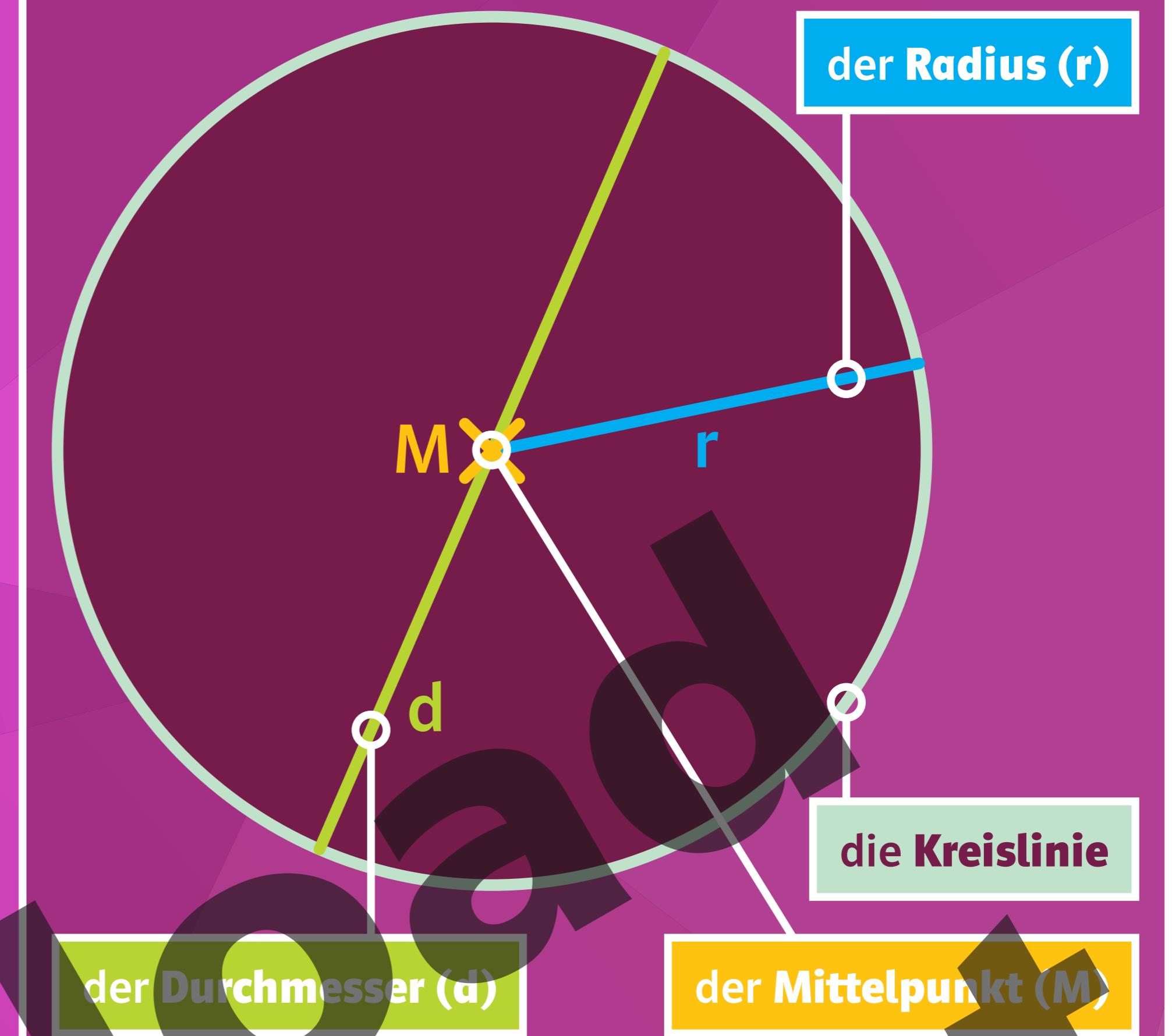
Der **Durchmesser (d)** ist genau doppelt so groß wie der **Radius (r)**.

Formel: $d = 2 \cdot r$
 $r = \frac{d}{2}$

Alle Punkte der **Kreislinie** sind vom **Mittelpunkt (M)** gleich weit entfernt.

Der **Durchmesser (d)** verläuft durch den **Mittelpunkt (M)**.

Der **Mittelpunkt (M)** teilt den **Durchmesser (d)** genau in der Mitte.

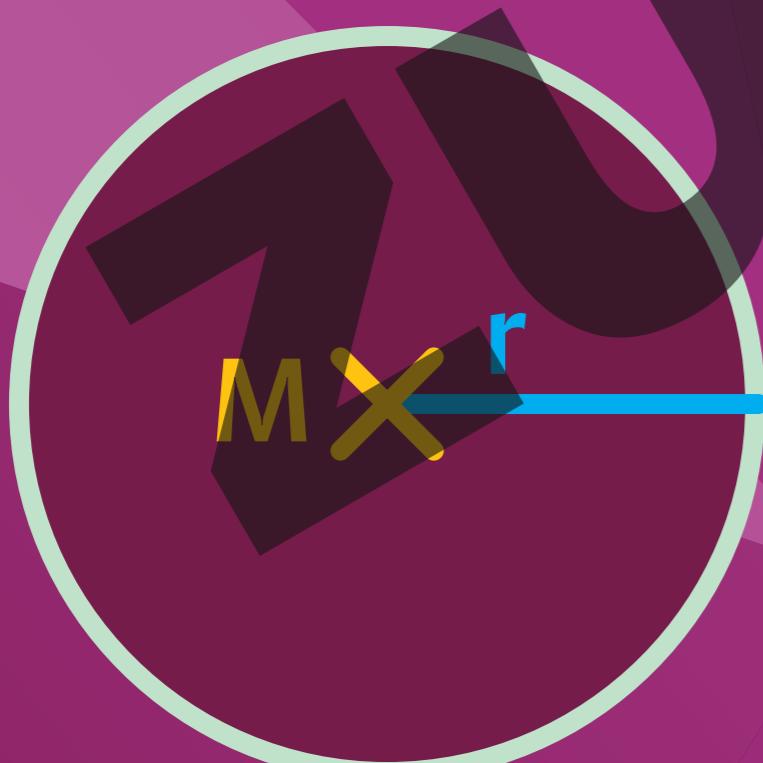


Die **Kreiszahl π** beschreibt das Verhältnis des Umfangs zum Durchmesser.

$$\pi = \frac{U}{d}$$

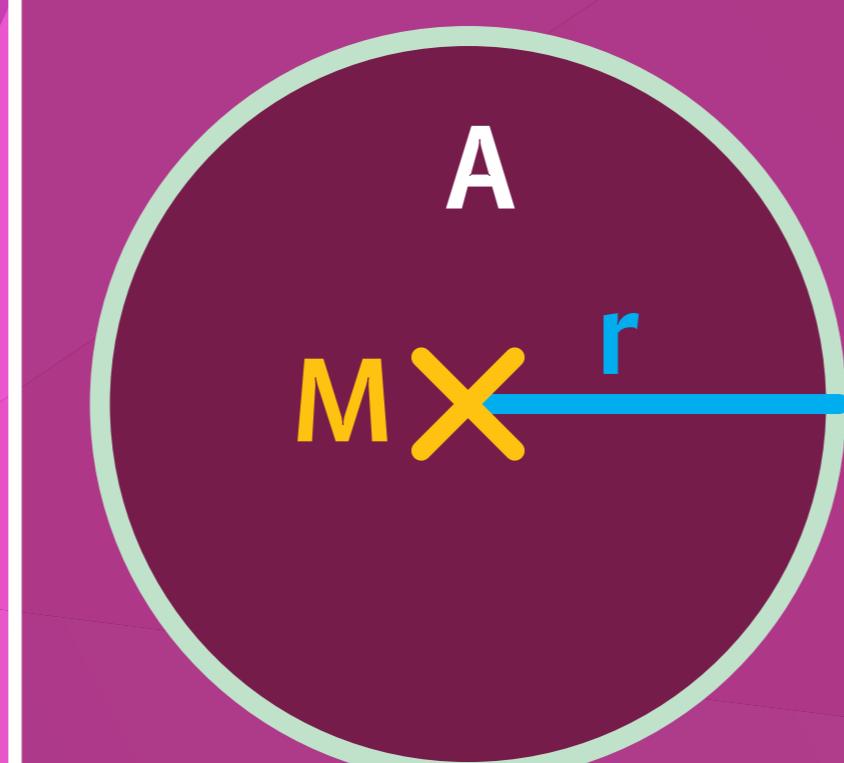
Die **Kreiszahl** hat unendlich viele Stellen.
3,1415926535897932384626433832795028841971693993751058209749

Der **Umfang (U)**



$$U = 2 \cdot \pi \cdot r \text{ oder } U = \pi \cdot d$$

Die **Kreisfläche (A)**



$$A = \pi \cdot r^2$$

Der **Kreisbogen** ist Teilstück der Kreislinie



der Kreisbogen
der Kreissektor

der **Kreisbogen**

der **Mittelpunkt**

der **Kreissektor**

der **Kreis**

der **Radius**

die **Kreiszahl**

die **Kreislinie**

der **Durchmesser**

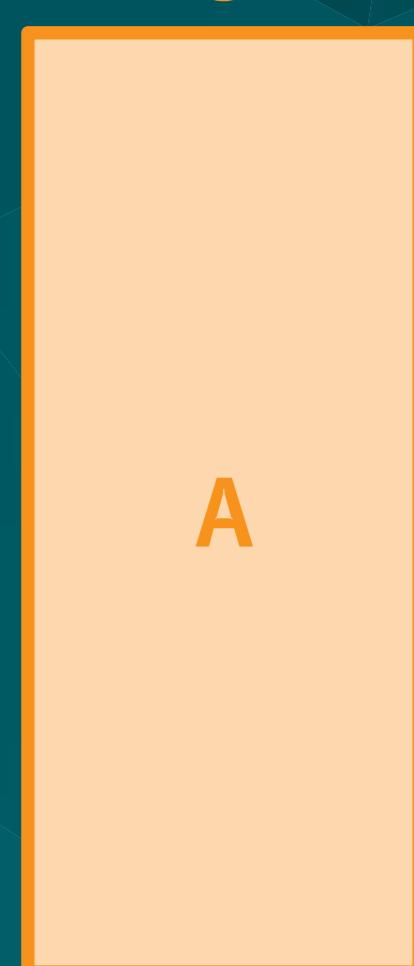
der **Kreisumfang**

die **Kreisfläche**

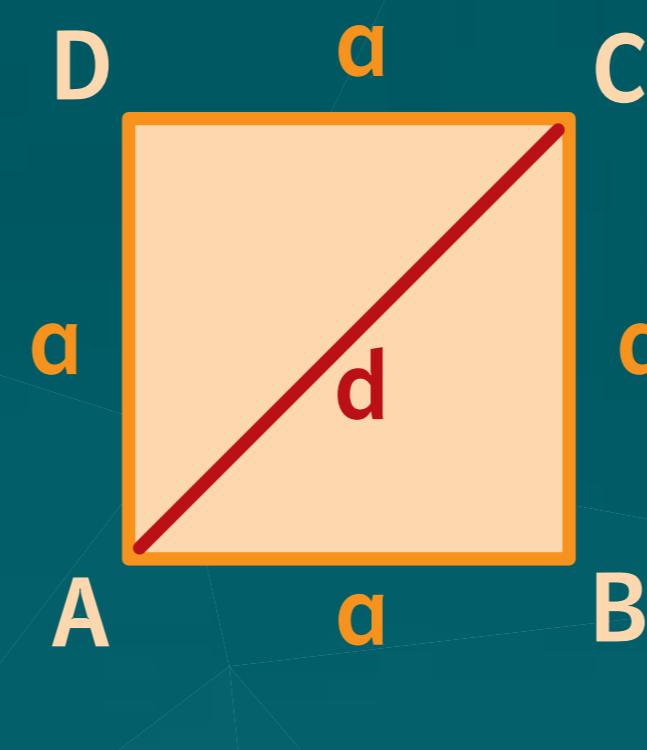
Flächeninhalt und Umfang berechnen

U

Der **Umfang (U)** ist die Summe aller Seiten einer Form. Der **Flächeninhalt (A)** beschreibt die Größe der Fläche, die durch die Seiten der Figur eingeschlossen wird.



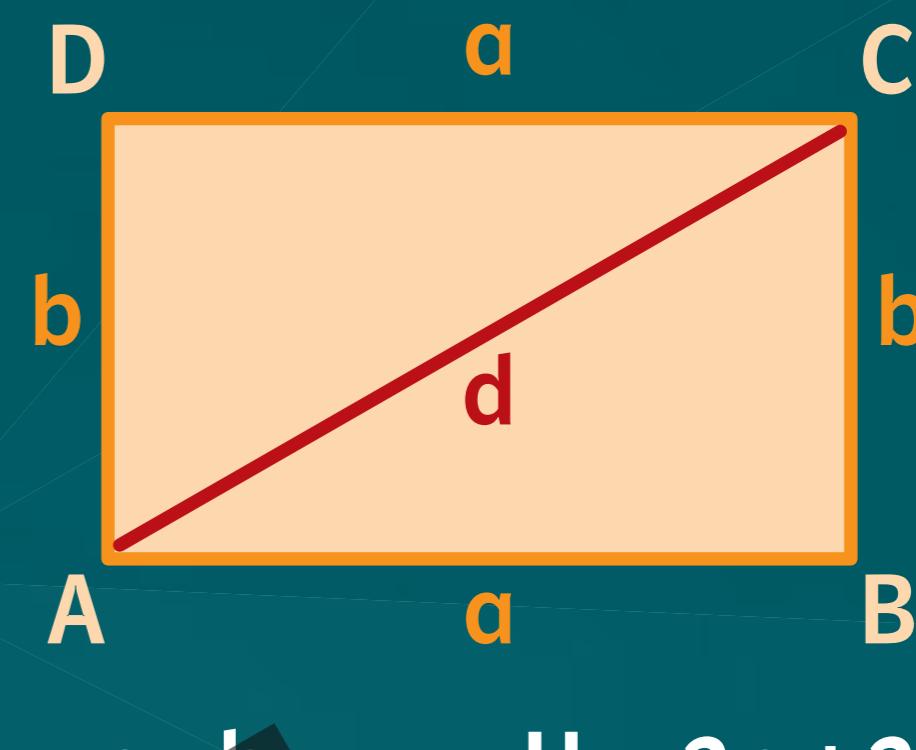
das Quadrat



$$A = a^2$$

$$U = 4a$$

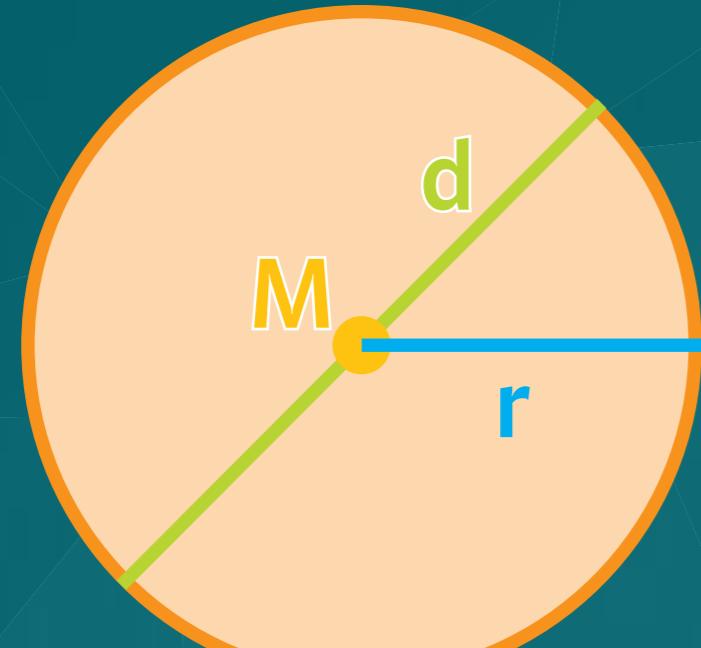
das Rechteck



$$A = a \cdot b$$

$$U = 2a + 2b \\ = 2(a + b)$$

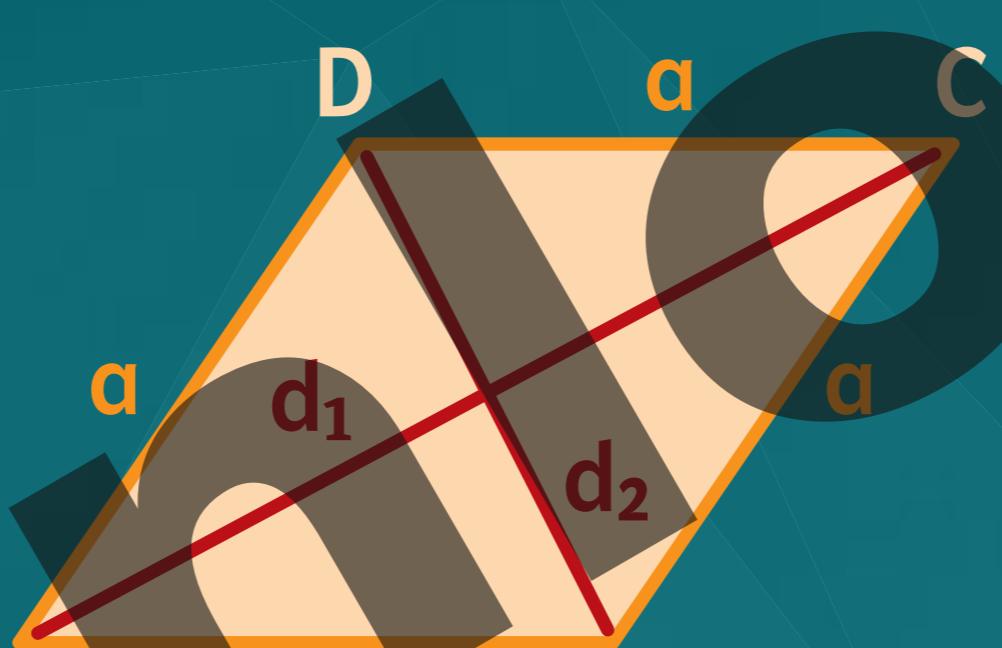
der Kreis



$$A = \pi \cdot r^2$$

$$U = 2 \cdot \pi \cdot r \\ = \pi \cdot d$$

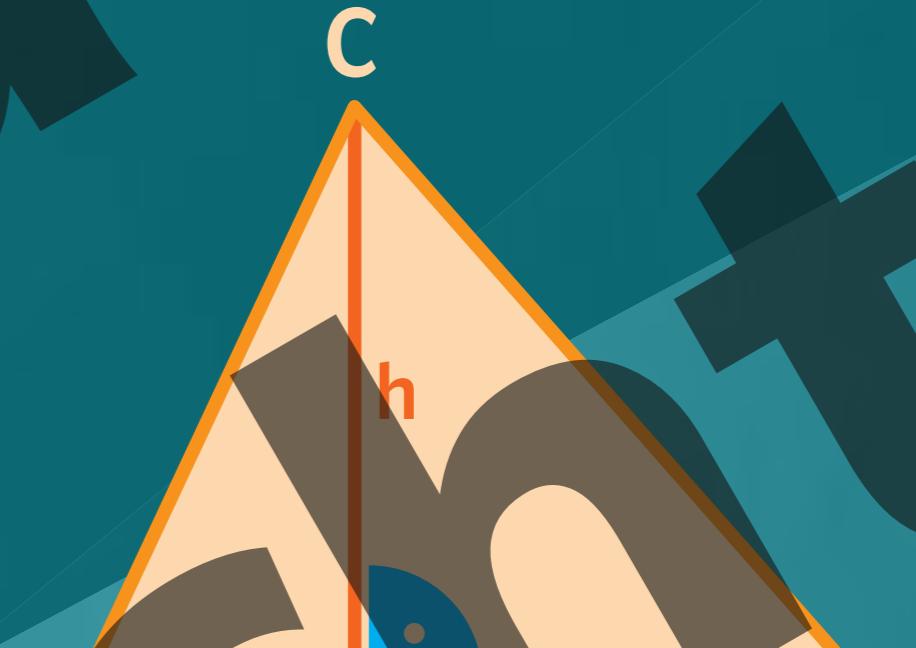
die Raute



$$A = \frac{d_1 \cdot d_2}{2}$$

$$U = 4a$$

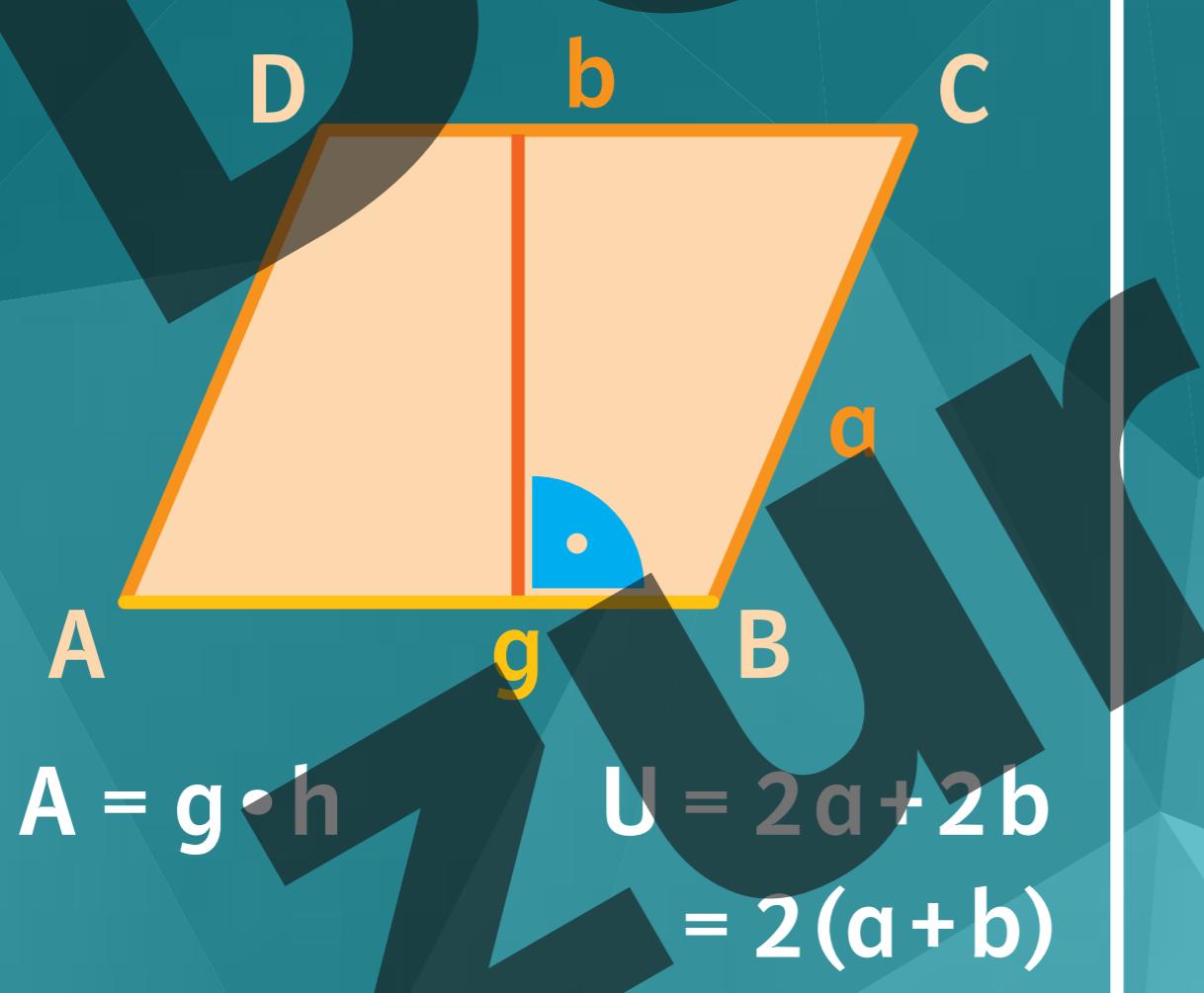
das Dreieck



$$A = \frac{g \cdot h}{2}$$

$$U = a + b + c$$

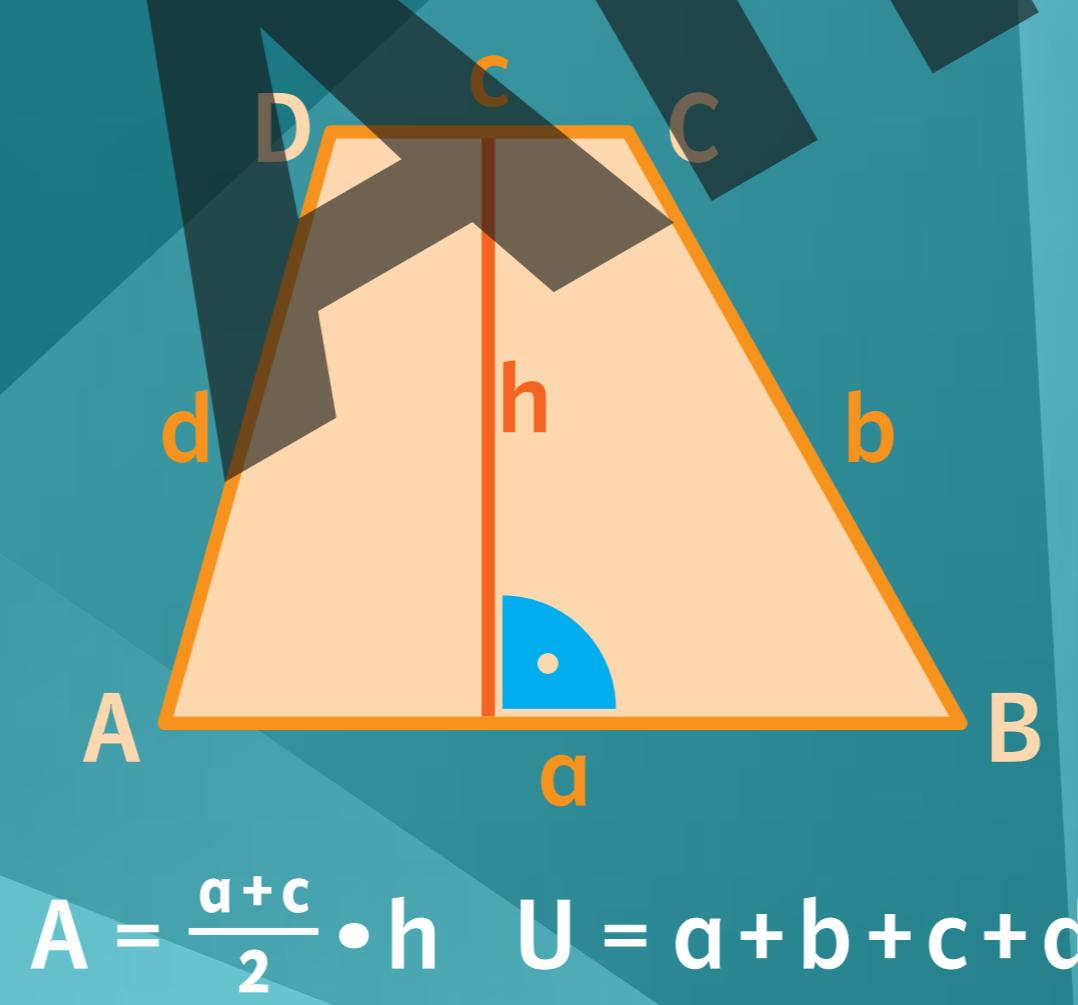
das Parallelogramm



$$A = g \cdot h$$

$$U = 2a + 2b \\ = 2(a + b)$$

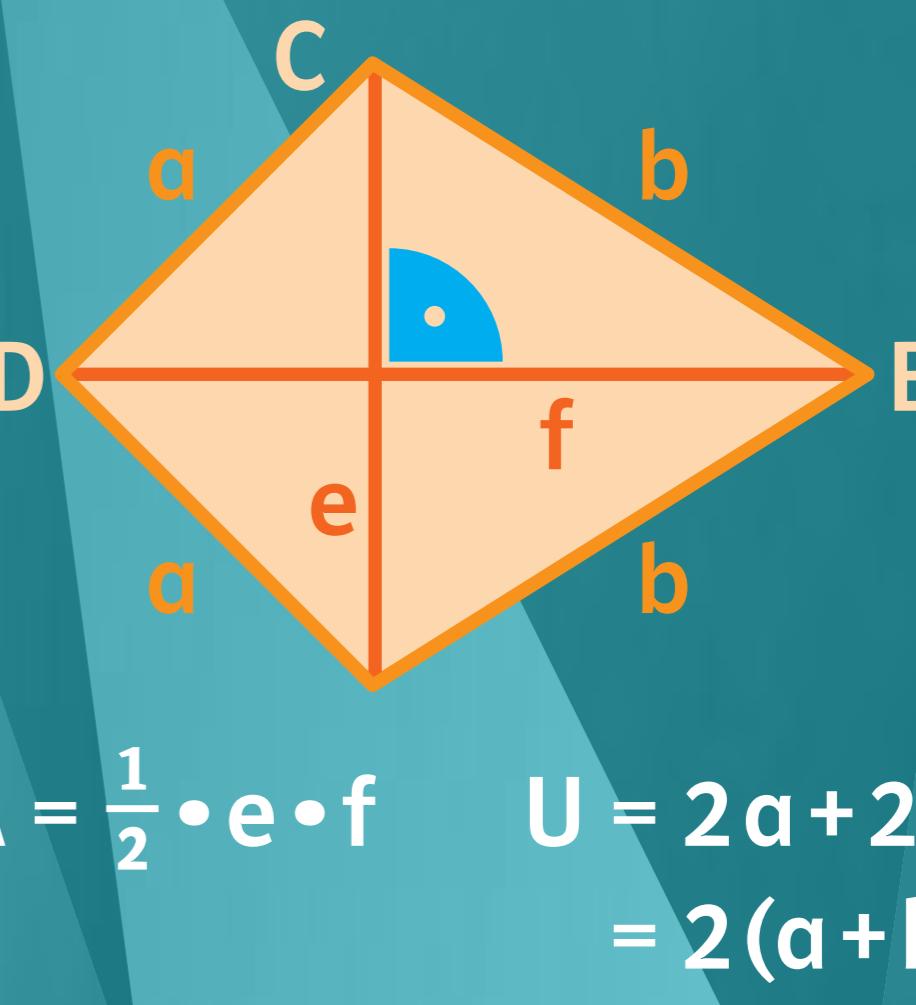
das Trapez



$$A = \frac{a+c}{2} \cdot h$$

$$U = a + b + c + d$$

der Drachen



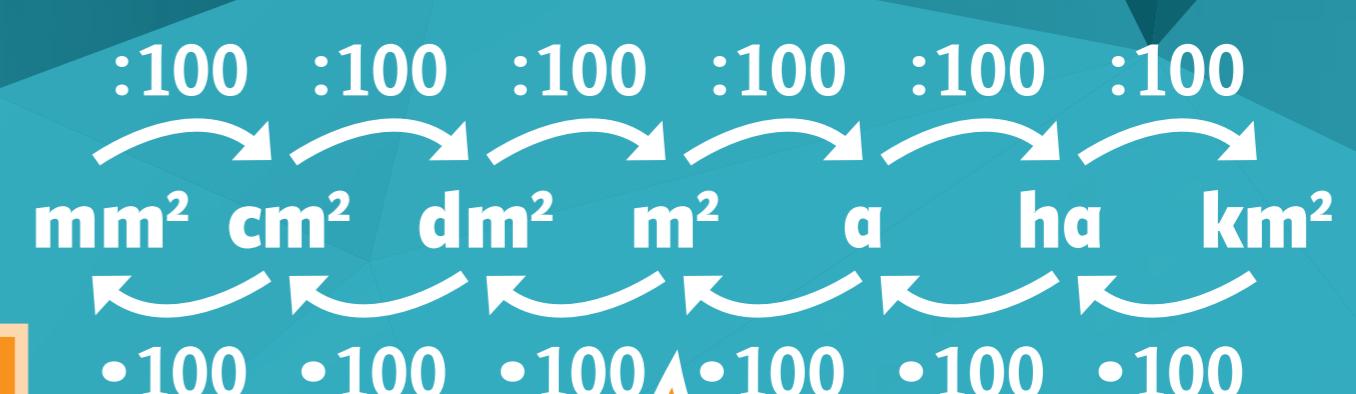
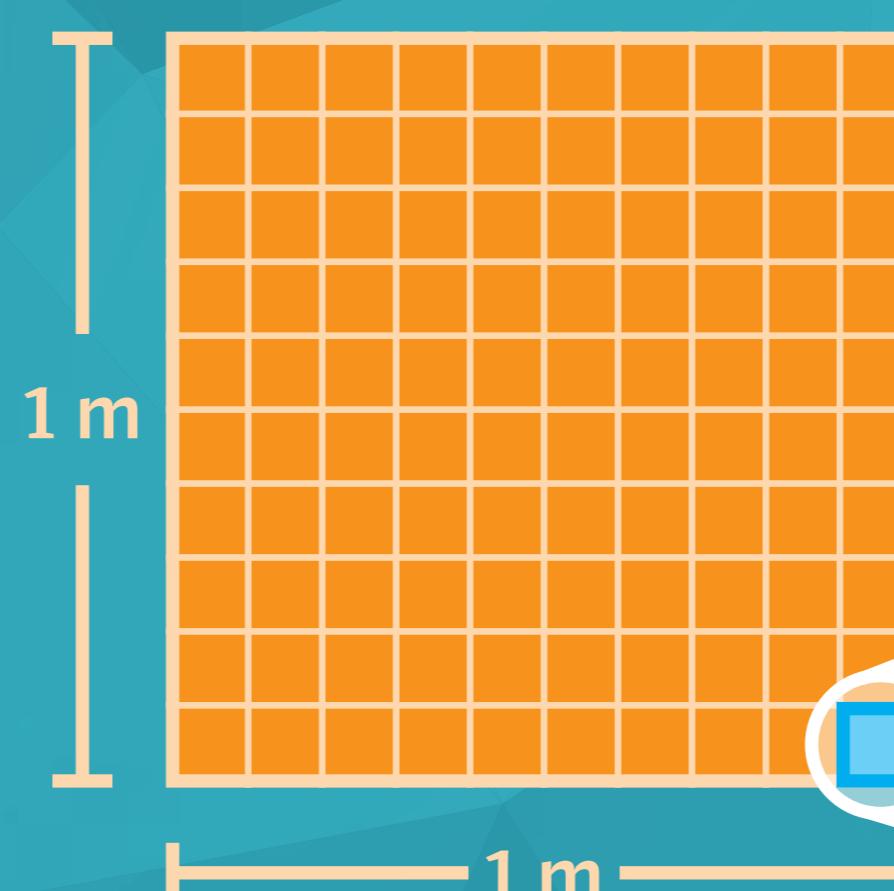
$$A = \frac{1}{2} \cdot e \cdot f$$

$$U = 2a + 2b \\ = 2(a + b)$$

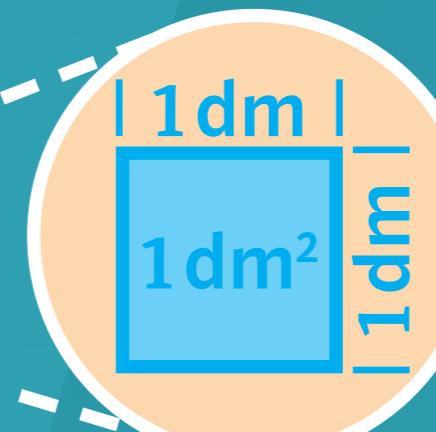
Die Einheit **Hektar (ha)** wird besonders in der Land- und Forstwirtschaft verwendet. Ein Hektar beschreibt z. B. eine quadratische Fläche mit der Seitenlänge 100 m.

Die Flächeneinheit **Ar (a)** wird nur sehr selten verwendet – z. B. zur Beschreibung der Fläche von Grundstücken.

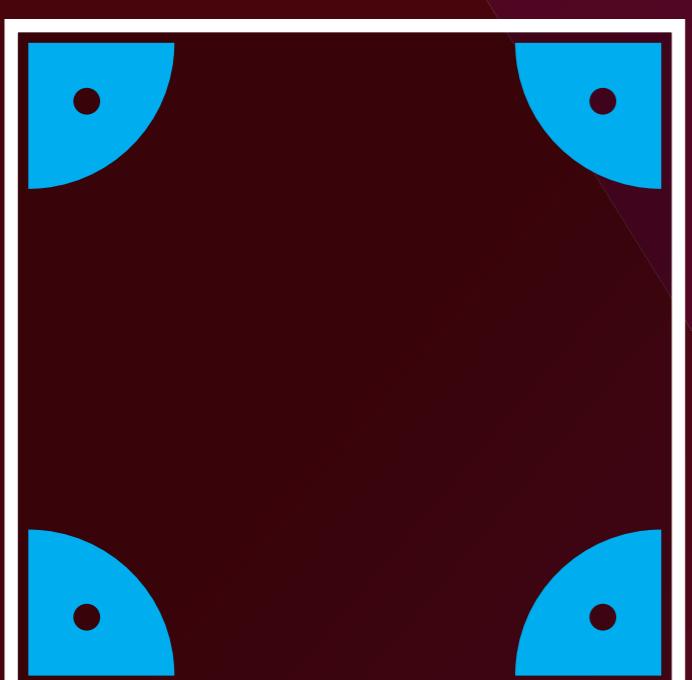
Umrechnung von Flächenmaßen



Ich spreche:
Quadratmeter



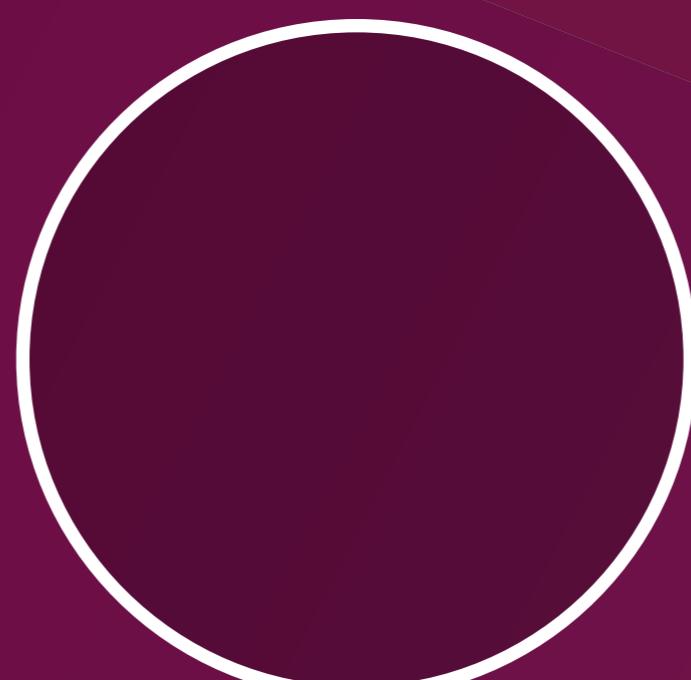
Die geometrischen Formen



das Quadrat



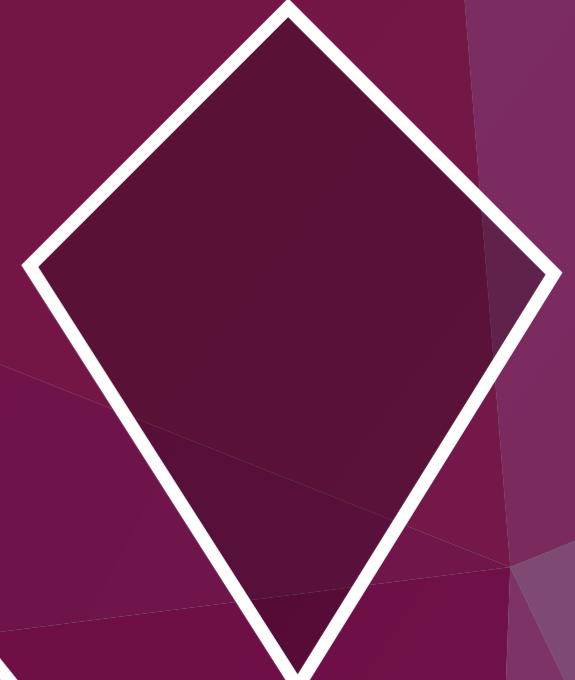
das Rechteck



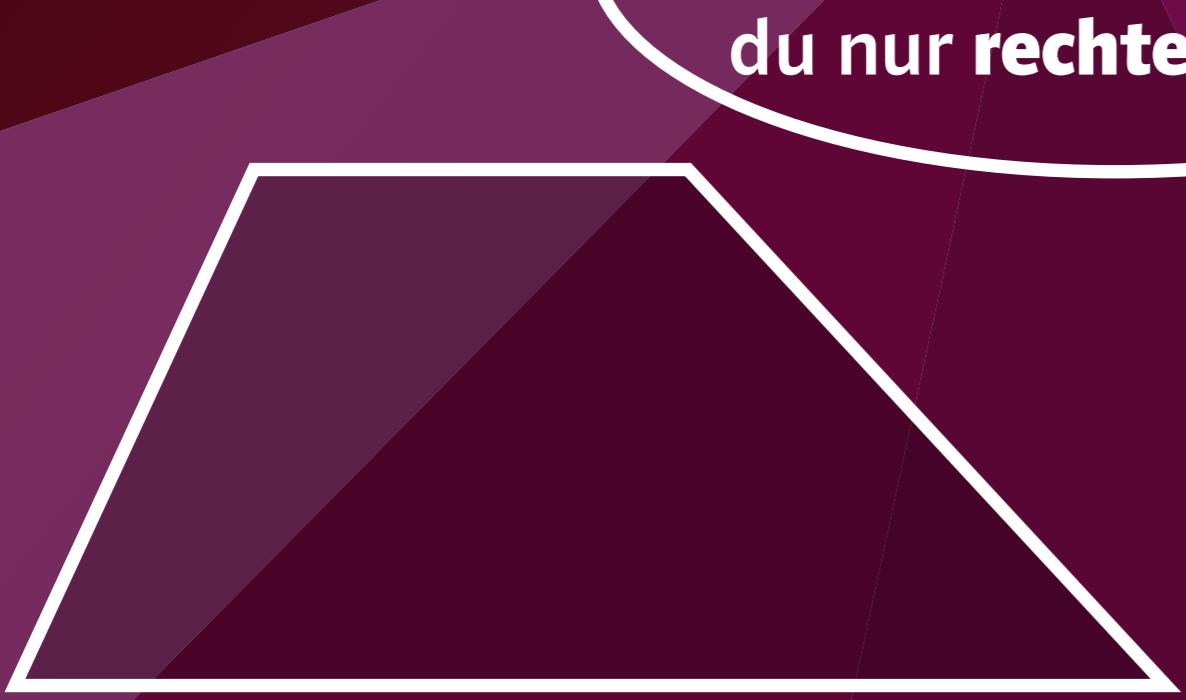
der Kreis



das Dreieck



der Drache



das Trapez

In einem Rechteck und
in einem Quadrat findest
du nur rechte Winkel.

die Raute



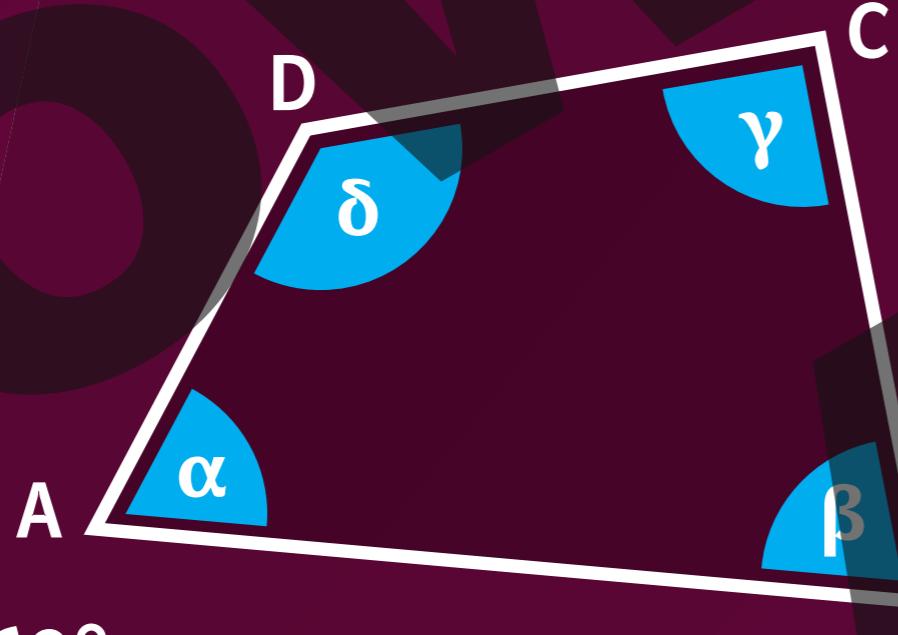
das Parallelogramm

Die gegen-
überliegenden
Seiten sind
parallel
zueinander –
*Raute, Quadrat,
Parallelogramm,
Rechteck*

Die **Innenwinkelsumme** ist die
Summe aller Winkel in einer Form.

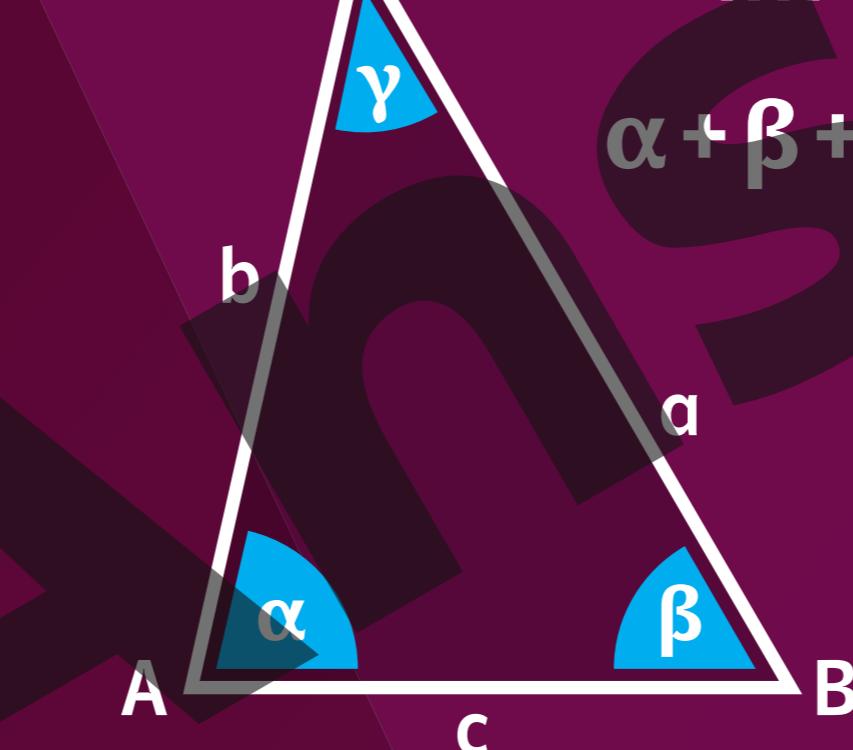
Innenwinkel-
summe im
Viereck:

$$\alpha + \beta + \gamma + \delta = 360^\circ$$



Innenwinkelsumme
im Dreieck:

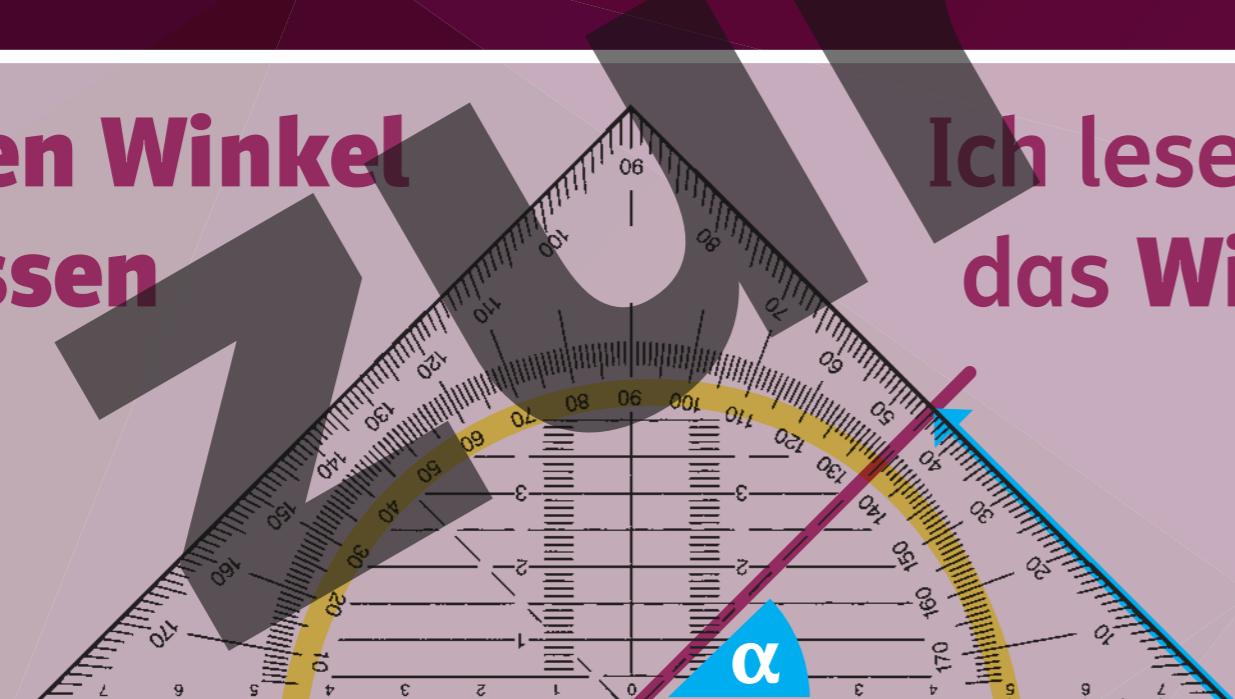
$$\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$$



Alle Seiten
der Form sind
gleich lang –
Raute, Quadrat

Die gegen-
überliegenden
Winkel haben
alle das gleiche
Winkelmaß –
*Parallelogramm,
Raute, Quadrat,
Rechteck*

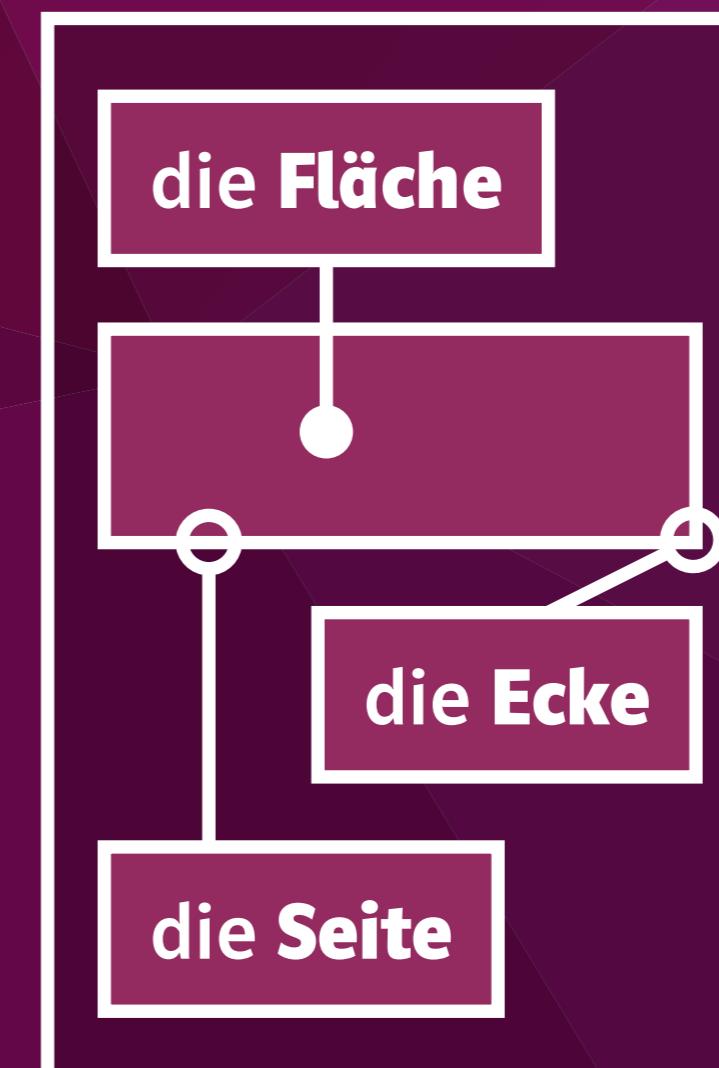
Einen Winkel
messen



Ich lese an der Skala
das Winkelmaß ab.

$$\alpha = 45^\circ$$

Der Nullpunkt muss genau auf dem **Winkelscheitel** liegen. Die Kante des Geodreiecks
muss auf dem **Schenkel** liegen.



Die Form hat
drei Ecken und
drei Seiten –
Dreieck

gegenüberliegend

die Seite

die Form

parallel zueinander

der (rechte) Winkel

die Fläche

die Seitenlänge

die Ecke