

Index

- 3D-Druck
 - Abstände 135
 - Aufschaltung 142
 - Details erhalten 140
 - Druckplatten 141
 - Druckzeit 143
 - Fehlstellen 173
 - Festigkeit 139
 - Formschlüssige Teile 135
 - Glätte 141
 - Hitzebeständigkeit 217
 - Lithophanien 140
 - Mannigfaltige Kanten 133
 - Modell ausrichten 138
 - Modelle optimieren 131
 - Polygonale Modelle 132
 - Polygonanzahl 117, 135
 - Quads 132
 - Richtung der Polygone 133
 - Schrumpfung des Kunststoffs 137
 - Skalierung 136
 - Stützstrukturen 138
 - Text 142
 - Treppenstufen 140
 - Überlappende Oberflächen 133
 - Verzerrungen 139
 - Wandstärke 136
 - Wasserdichte Modelle 132
- 3D Slices 255
- A**
 - Abflachen 118
 - Abhängigkeiten
 - Fixieren 26
 - Formeln 33
 - Horizontal/Vertikal 176
 - Komponenten lassen sich nicht verschieben oder skalieren 128
 - Skizzen 25
 - Vollständig/teilweise eingeschränkte Skizzen 25
 - Abmessungen
 - Bemaßungslinie 31
 - Benutzerparameter 113
 - Bestimmende und abhängige Abmessungen 34
 - CAM 265
 - Formeln 33
 - Körper 213
 - Maßzeichnungen 228
 - Menü 228
 - Schrumpfung des Kunststoffs 137
 - Skizzen 31
- Abrunden 165
 - Kanten 181
 - Körper 122, 156
 - Skizzen 45
- ABS 137, 217
- Abschrägung 97
- Abschrägungskante 119, 162
- Abstände
 - 3D-Druck 135
 - Adaptive Clearing 273
 - CAM 265
 - Messen 213
 - Sicherheitshöhe 273
 - Skizzen 177
- Adaptive Clearing
 - Dialogfeld 272
 - Durchgänge 274
 - Geometrie 273
 - Sicherheitshöhe 273
 - Verfahren 269
 - Werkzeug auswählen 269
- Aktionen wiederholen 15
- Analysesoftware 143
- Angehänger Ansichtsbereich 198
- Animation
 - Gelenke 220
 - Zusammenbau 247
- Anordnung auf Pfad 92
- Ansichtsbereichsopazität 199
- Anzeige
 - Ansichtsbereichsopazität 199
 - Anzeigeeinstellungen 14
 - Benannte Ansichtern 10
 - Darstellung (Menü Ändern) 108
 - Ein-/ausblenden 112
 - Glühbirnsymbol 11
 - Opazität 199
 - Orthografisch 9
 - Sichtbarkeit von Elementen 11
 - Slicer for Fusion 241
 - ViewCube 8
 - Visueller Stil 78
 - Werkzeugwege 275
- App Store 145, 187
- Arbeitsbereiche
 - CAM 257, 259
 - Fläche 84, 123
 - Formen 78, 116, 132
 - Modell 63, 96, 120
 - Netz 171
 - Skizzen einfügen 56

- Übersicht 9
 - Zeichnung 221
 - Ausblenden 112
 - Ausfachung 142
 - Ausgangsebenen 19
 - Ausrichten
 - Körper 105
 - Ausrichtung
 - CAM-Setup 267
 - Auswählen
 - Auswahlfenster 11, 27
 - Auswahlsätze 28
 - Auswahlwerkzeug 11
 - Browser 27
 - Browsereintrag 27
 - CAM 266
 - Skizzen 27
 - Zeitachse 27
- B**
- Basiselemente 94
 - Baugruppen
 - Animation 220
 - Einzelne Komponenten auswählen 221
 - Erstellen 217
 - Fixieren 194, 218
 - Gelenke 219
 - Kugelgelenk 219
 - Verbinden wie modelliert 194
 - Begrenzungsauffüllung 85
 - Bemaßung
 - Abstände festlegen 177
 - Formeln 32
 - Maßzeichnungen 228
 - Parameter 114
 - Skizzen 31
 - Benutzeroberfläche
 - Arbeitsbereiche 9
 - Arbeitsebene 19
 - Browser 10
 - CAM 259
 - Gruppe Daten 5
 - Hilfe 5
 - i-Symbol 29
 - Kommentarfeld 14
 - Navigationsbereich 13
 - Raster 20
 - Schnellzugriffsleiste 5
 - Slicer for Fusion 238
 - Übersicht 4
 - ViewCube 8
 - Voreinstellungen 21
 - Werkzeugkasten 6
 - Zeitachse 11
 - Benutzerparameter 113
 - Bezugssymbole 230
- Bögen 36, 179
 - Bohrungen
 - CAM 262
 - Füllen 168
 - Gewinde 77
 - Körper 76
 - Passstifte 244
 - Schließen 186
 - Senkungen 76
 - Boolesche Operationen 99
 - BRep in Netz 65
 - Browser
 - Andocken 11
 - Elemente auswählen 27
 - Glühbirbensymbol 11
 - Komponenten 10
 - Konstruktionsverlauf nicht erfassen 12
 - Setups 266
 - Übersicht 10
 - Wurzelkomponente 10
- C**
- CAM
 - 2D 260
 - 2D, 2,5D, 3D 259
 - 3D 261
 - 3D-Operation erstellen 269
 - Achsen 259
 - Adaptive Clearing 269, 272
 - Aktionen 264
 - Ausrichtung 267
 - Bohren 262
 - CNC-Datei erstellen 266
 - Drehen 262
 - Durchgänge 274
 - Einführung 257
 - Einstellblatt 264
 - Formfräser 265
 - G-Code 257
 - Kollisionen vermeiden 273
 - Multi-Achsen 262
 - Nachbearbeitung 276
 - NC-Code 276
 - Operationstyp 267
 - Platz für Halteklemmern 269
 - Postprozess 264, 276
 - Prüfen 265
 - Restmaterialbearbeitung 273
 - Rohteil 269
 - Setup 260, 266, 267
 - Sicherheitsabstände 273
 - Simulieren 264, 275
 - Task-Manager 265
 - Versatz 269
 - Verwalten 265
 - Werkstück-Koordinatensystem 267

- Werkzeug auswählen 269
- Werkzeugbibliothek 265
- Werkzeughalter 270
- Werkzeugwege 257
- CNC**
 - CNC-Datei erstellen 266
 - Dateiformat 232
 - G-Code 257
 - Maschinen 258
 - Maßzeichnungen 221
 - NC-Code 276
 - Werkzeugwege 257
- CSV 232
- Curve 251

- D**
- Darstellung (Menü Ändern) 108
- Dateien
 - Als STL speichern 157, 216
 - Bilder in SVG umwandeln 151
 - CNC 232
 - CSV 232
 - DWG 232
 - DXF 16, 56
 - Entsperrnen 152
 - Formen aus Dateien an Körpern befestigen 169
 - Gruppe Daten 5, 59
 - Importieren 152
 - JPEG 60
 - Maßzeichnungen 232
 - NC 266
 - Öffnen 5
 - PDF 232
 - PNG 151
 - Slicer for Fusion 248
 - Speichern 16
 - STL 112, 131, 137
 - SVG 56, 60, 151
- Dehnen 47
 - Flächen 124
- Direkte Modellierung 62
 - Einschalten 12
 - Einzelne Elemente 62
 - Flächen bearbeiten 114
 - In DM-Element konvertieren 62
 - Körper konvertieren 65
- Dowels 244
- Drehen 69
- Druckplatten 141
- DWG 232
- DXF 16, 56

- E**
- Ebenen
 - Angehängerter Ansichtsbereich 198
 - Ausgangsebenen 19
- Ebene an Winkel 55
- Opazität 199
- T-Spline-Formen 79
- Ein-/Anzeige**
 - Ausgeblendete Objekte in STL-Dateien 112
- Ein-/ausblenden** 112
- Einstellblatt 264
- Ellipsen 40
- Entfernen 112
- Entwurf (Formschräge) 97
- Erhebung
 - Arbeitsbereich Formen 83
 - Arbeitsbereich Modell 70
 - Kegel 207
- Erstansichten**
 - Ausrichtung 223, 224
 - Bearbeiten 224
 - Erstellen 223
 - Maßstab 223
 - Verschieben 225
- Extrusion**
 - Arbeitsbereich Formen 83
 - Arbeitsbereich Modell 67
 - Skizzen 67, 180
 - Zahnräder 187
- Extrusions**
 - Einschneiden 68

- F**
- Faltkörper 252
- Fase 122
- Fehlstellen 173
- Festigkeit 139
- Fixieren
 - Abhängigkeiten 26
 - Baugruppen 194, 218
 - Skizzen 57
 - SVG-Dateien entsperren 152
- Flächen**
 - Abschrägen 97
 - Bearbeiten 114
 - Dehnen 124
 - Einzelne Flächen bearbeiten 84
 - Ersetzen 100
 - Form bearbeiten 161
 - Heften 128
 - Knicken 118, 163
 - Löschen 164
 - Lösen 128
 - Normale umdrehen 126
 - Öffnungen abdecken 88
 - Stutzen 125
 - Teilen 102
 - Unterteile 116
 - Unterteilen 160
 - Verdicken 165
 - Verzerren 122

- Folded Panels 252
- Form fertig stellen 120
- Formfräser 265
- Formschräge 97
- Fräsen
 - Drehzahl 269
 - Formfräser 265
 - Fräsköpfe 258
 - Fräswerkzeug auswählen 269
- Führungslien 229
- G**
 - G-Code 257
 - Gelenke
 - Animation 220
 - Baugruppen 219
 - Gelenkkopf 202
 - Gelenkpfanne 208
 - Getriebe *siehe* Zahnräder; Planetengetriebe
 - Gewinde 77
 - Gewinkelte Ebene 55
 - Glühbirnensymbol 11
 - Grafikdiagnose 18
 - Gruppe Daten 5
 - Dateitypen 59
 - Skizzen hochladen 59
- H**
 - Handskizzen 197
 - Haussymbol 9
 - Hilfe 5
 - Hohlräder 192
- I**
 - Inferenzlinien 25, 176
 - Interlocked Slices 249
 - IrfanView 151
 - i-Symbol 29
- J**
 - JPEG 60
- K**
 - Kante schieben 118
 - Kegel 206
 - Knicken 118, 163
 - Kombinieren
 - Körper 99
 - Polygonanzahl 135
 - Überlappende Oberflächen 133
 - Kommentarfeld 14
 - Komponenten
 - Anordnung auf Pfad 92
 - Aus Körper erstellen 66
 - Browser 10
 - Definition 65
 - Erstellen 66
 - Kopieren 88
 - Kopierte Komponenten einfügen 90
 - Meldung über verschobene Komponenten 192
 - Position erfassen 192
 - Spiegeln 91
 - Verschieben 90
- Konstruktionstechniken
 - 3D Slices 255
 - Auswählen 244
 - Curve 251
 - Folded Panels 252
 - Interlocked Slices 249
 - Radial Slices 252
 - Stacked Slices 244
 - Übersicht 243
- Kontextmenüs 8
- Konvertierung
 - Bilder in SVG 152
 - In DM-Element konvertieren 62
 - JPEG in SVG 60
 - Körper 65
 - Körper in Komponente 66
 - Netz in BRep 171
- Körper
 - Abflachen 118
 - Abrunden 122, 156, 165, 181
 - Abschrägen 97
 - Abschrägungskante 119, 162
 - Anordnung auf Pfad 92
 - Arbeitsbereich Zeichnung 221
 - Arten 64
 - Ausrichten 105
 - Aus Skizzen erstellen 8
 - Aussparungen 209
 - Begrenzungsauffüllung 85
 - Bohrungen 76
 - Boolesche Operationen 99
 - Drehen 69
 - Einzelne Flächen bearbeiten 84
 - Erhebung 70
 - Erstellen 64
 - Extrusion 67
 - Fasen 122
 - Fläche ersetzen 100
 - Fläche teilen 102
 - Formen aus Dateien an Körpern befestigen 169
 - Formen bearbeiten 120
 - Form erstellen 78
 - Form fertig stellen 120
 - Geformte Körper 116
 - Gewinde 77
 - In Komponente umwandeln 66
 - Kante schieben 118

- Kegel 206
- Knicken 118, 163
- Kombinieren 99
- Konvertieren 65
- Kopieren 88
- Kopierte Körper einfügen 90
- Netze in Körper umwandeln 170
- Öffnungen abdecken 88
- Proportionen ändern 166
- Rippe 74
- Schale 96
- Schweißung von Kanten 119
- Senkungen 76
- Silhouette 104
- Skalieren 97
- Spiegeln 91
- Steg 75
- Sweeping 69
- Teilen 103
- Verdicken 82, 120
- Verschieben 90
- Werkzeuge 67
- Kugelgelenk 202, 219
- Kurven**
 - Dehnen 47
 - Lösen 47
 - Skizzenkurven 24
 - Splines 41
 - Stutzen 46
- L**
 - Leitung (Rohr)
 - Arbeitsbereich Formen 81
 - Arbeitsbereich Modell 63
 - Lithophanien 140
 - Löschen 109
 - Lösen 47
- M**
 - Mannigfaltige Kanten 133
 - Markiermenüs 15
 - Maßeinheiten 21, 137
 - Maßstab (Werkzeug) 97, 166
 - Maßzeichnungen
 - Bemaßung 228
 - Bezugssymbole 230
 - Erstansichten 223
 - Exportieren 232
 - Führungslien 229
 - Maßstab 223
 - Mittellinien 227
 - Positionsnummern 231
 - Projektionsansichten 225
 - Schnittansichten 226
 - Schriftfeld 232
- Tabellen 231
- Teilelisten 231
- Text 229
- Vorlagen 222
- Material**
 - Cut Layout 247
 - Plattengröße 242
 - Restmaterialbearbeitung 273
 - Slicer for Fusion 247
 - Voreinstellung 106
- McMaster-Carr-Katalog 183
- Menüs *siehe* Werkzeugkasten
- Meshmixer 143, 173
- Messen 213
- Mittellinien 227
- Mittelpunkte 203
- Modelle**
 - Emoji-Wandbild 151
 - Fidget Spinner 175
 - Hochlehninger Sessel 159
 - Niedriglehninger Sessel 164
 - Planetengetriebe 189
 - Telefonhalter 197
 - Trichter 123
 - Vase 167
 - Würfelperle 121
- N**
 - Nachzeichnen**
 - Handskizze importieren 198
 - Skizzen 200
 - Navigationsbereich 13
 - NC-Code 257
 - Netfabb 144
 - Netz einfügen 169
 - Netz in BRep 65, 170
 - Normale umdrehen 126
 - Nuten 40
- O**
 - Objektfang 20
 - Öffnungen
 - 3D-Druck 132
 - Abdecken 88
 - Aussparungen aus extrudierten Skizzen 209
 - Schließen 168
 - online-convert.com 60, 152
 - Opazität 199
 - Orbit 13, 241
- P**
 - Pan 13, 241
 - Parameter
 - Ändern 113
 - Benutzerparameter 113

- Formeln 33
 - Skizzen 33
 - Parametrische Modellierung
 - Abhängigkeiten 128
 - Basiselemente 94
 - Einzelne Elemente direkt modellieren 62
 - Umschalten in direkten Modus 12
 - Vorteile 61
 - Vorübergehende Umschaltung in direkten Modus 94
 - Zeitachse 11
 - Passstifte 244
 - PDF 232
 - PETG 217
 - PLA 137
 - Planetengetriebe 189
 - PNG 151
 - Polygone
 - Anzahl verringern 170
 - Druckbarkeit 117
 - Kleine Polygone entfernen 117
 - Polygonanzahl beim Kombinieren 135
 - Quads 79, 132
 - Richtung 133
 - Sichtbarkeit im Druck 116
 - Skizzieren 38
 - Position erfassen 192
 - Positionsnummern 231
 - Postprozess 264, 276
 - Projektionsansichten 225
 - Projizieren 52
 - Punkte
 - Skizzen 44
- Q**
- Quadballs 79
 - Quader
 - Arbeitsbereich Formen 78
 - Arbeitsbereich Modell 63
 - Quads 79, 132
- R**
- Radial Slices 252
 - Raster 20
 - Rechtecke 6, 35
 - Rechteckige Anordnung
 - Körper/Komponenten 92
 - Schnelles Kopieren 31
 - Skizzen 51
 - Restmaterialbearbeitung 273
 - Rippe 74
 - Rohre 81
 - Rohteil
 - Konturen 273
 - Platzierung 267
- Setup 269
 - Silhouette 273
 - Runde Anordnung
 - Körper/Komponenten 92
 - Skizzen 50, 178, 180
- S**
- Schale 96
 - Schmelzschriftdrucker 117
 - Schnellzugriffsleiste 5
 - Schnittansichten 226
 - Schriftfeld 232
 - Schrumpfung des Kunststoffs 137
 - Schruppen *siehe* Adaptive Clearing
 - Schweißung von Kanten 119
 - Screenshots 17
 - Senkungen 76
 - Setup
 - 3D-Operation erstellen 269
 - Ausrichtung 267
 - Browsereintrag 266
 - Erstellen 267
 - Operationstyp 267
 - Platz für Halteklemmen 269
 - Rohteil 269
 - Versatz 269
 - Werkzeug auswählen 269
 - Werkzeughalter 270
 - Silhouette
 - Adaptive Clearing 273
 - Geteilt 104
 - Simulieren 264, 275
 - Skalieren
 - Körper 97
 - Nicht möglich wegen Abhängigkeiten 128
 - Skalierung
 - 3D-Druck 136
 - Formel 214
 - Proportionen ändern 166
 - Slicer for Fusion 243
 - Skalierungsmaßstab 48
 - Skizzen
 - Abbrechen 23
 - Abhängige Abmessungen 34
 - Abhängigkeiten 25
 - Abrunden 45
 - Abstände festlegen 177
 - Aneinander ausrichten 176
 - Arbeitsebene 19
 - Aussparungen skizzieren 209
 - Auswählen 27
 - Bearbeiten 28
 - Beenden 8
 - Bemaßung 33
 - Bestimmende Abmessungen 34
 - Bilddateien als Vorlage 151

- Bögen 36, 179
- Dehnen 47
- Drehen 69
- Drücken/Ziehen 8
- Ebene auswählen 23
- Einfügen 56
- Einschränken 25
- Ellipsen 40
- Erhebung 70
- Erstellen 23
- Extrudieren 8, 67, 180
- Fixieren 57
- Formeln 33
- Gruppe Daten 59
- Handskizzen nachzeichnen 197
- Im Browser auswählen 27
- Inferenzlinien 25
- Kopieren 30
- Körper aus Skizzen erstellen 8
- Kurven 24
- Löschen 27
- Lösen 47
- Menü 22
- Mittelpunkte anzeigen 203
- Modellieren 154
- Nachzeichnen 200
- Nuten 40
- Objektfang 20
- Opazität 199
- Polygone 38
- Projizieren 52
- Rechtecke 35
- Rechteckige Anordnung 31, 51
- Runde Anordnung 50, 178, 180
- Skalierungsmaßstab 48
- Spiegeln 50
- Splines 41
- Stutzen 46
- Sweeping 69
- Text 44
- Umranden 177
- Versatz 48
- Verschieben 29
- Werkzeuge 34
- Skizzien**
 - Gewinkelte Ebenen 55
 - Skizzieren**
 - Abmessungen 31
 - Punkte 44
 - Sklaierung**
 - Nicht einheitlich 166
 - Skripte 188
 - Slicer for Fusion
 - 3D Slices 255
 - Assembly Reference 247
- Assemy Steps 247
- Benutzeroberfläche 238
- Bewegung im Arbeitsbereich 241
- Curve 251
- Cut Layout 247
- Dateien exportieren 248, 256
- Dateien speichern 256
- Dowels 244
- Eigene Voreinstellung anlegen 242
- Einführung 235
- Faltkörper 252
- Folded Panels 252
- Form ändern 246
- Installation 236
- Interlocked Slices 249
- Konstruktionstechniken 243, 249
- Menü 240
- Model Issues 245
- Modellprobleme 245, 249
- Modify Form 246
- Montageschritte 247
- Passstifte 244
- Pläne drucken 248
- Plattengröße 242
- Radial Slices 252
- Schlitzform 249, 250
- Schneidevorgang 244
- Schnitte bearbeiten 249
- Schnittrichtung 245
- Segmente zerlegen 252
- Skalierung 243
- Slice Direction 245
- Split Panels 252
- Stacked Slices 244
- Verbindungsarten 255
- Slicing 117
- Spiegeln**
 - Körper/Komponenten 91
 - Skizzen 50
- Splines 41
- Spur Gear 188, 190
- Stacked Slices 244
- Steg 75
- Stereolithografiedrucker 117
- STL 112, 131, 137, 157, 216
- Stutzen 46
 - Flächen 125
- Stützstrukturen 138
- SVG 56, 60
- Sweeping 69

T

- Tabellen 231
- Task-Manager 265
- Teilelisten 231

- Text
Drucken 142
Führungslien 229
Maßzeichnungen 229
Schriftfeld 232
Skizzen 44
thingiverse.com 169
Tinkercad 173
Treppenstufen 140
Trichter 123
T-Spline-Formen 79
- U**
Überlappende Oberflächen 133
Ursprung 19
- V**
Verdicken 82, 120, 165, 173
Verlauf *siehe* Zeitachse
Versatz
CAM 269
Körper 87
Platz für Halteklemmen 269
Skizzen 48
Skizzen umranden 177
Versatzebenen 75
Verschieben
Nicht möglich wegen Abhängigkeiten 128
Position erfassen 192
Schrittweise 194
Verschiebe-Widget 29
Verzerrungen 139
ViewCube 8
Voreinstellungen
Maßeinheiten 21
Slicer for Fusion 242
- W**
Wälzkreis 191
Wandstärke 136
Wasserichte Modelle 132
Werkstück-Koordinatensystem
Platzierung 267
Werkzeugbibliothek 265
Werkzeugkasten
2D 260
3D 261
Aktionen 264
Ändern (Arbeitsbereich Fläche) 123
Ändern (Arbeitsbereich Modell) 96
Arbeitsbereich CAM 259
Auswählen 266
Auswahlwerkzeug 11
- Bohren 262
Drehen 262
Einfügen 56
Erstellen (Arbeitsbereich Fläche) 84
Erstellen (Arbeitsbereich Formen) 78
Erstellen (Arbeitsbereich Modell) 63
Multi-Achsen 262
Prüfen 213, 265
Setup 260
Skizze 22
Übersicht 6
Verwalten 265
Werkzeuge hinzufügen 6
Zeichnungsansichten 223
Zusatzmodule 144, 266
- Werkzeugwege
Anzeige im Modell 275
Definition 257
Kombinieren 273
Restmaterialbearbeitung 273
Task-Manager 265
WKS 267
Würfelperle 121
Wurzelkomponente 10
- Z**
Zahnräder
Bearbeiten 185
Dicke verändern 187
Erstellen 190
Hohlräder 192
McMaster-Carr-Katalog 183
Planetengetriebe 190
Spur Gear 188, 190
Stirnräder 190
Stirnradwerkzeug 188
Wälzkreis 191
Zahnradgeneratoren 187
Zeichnungsansichten 223
Zeitachse
Auswählen 27
Einführung 11
Gruppen 186
In DM-Element konvertieren 62
Konstruktionsverlauf nicht erfassen 12
Nachträgliche Änderungen vornehmen 156
Zentrieren 204
Zoom 13, 241
Zusammenarbeit 15
Zusatzmodule
App Store 187
Netfabb 144
Skripte 188
SpurGear 188