













Inhaltsverzeichnis

Überblick und Wiederholung	Wiederholung	3
	Legen und überlegen	4
	Zauberdreiecke	5
Orientierung im Hunderterraum	Bündeln	6
	Mit Zehnern rechnen	7
	Zehner am Hunderterfeld	8
	Zahlen erkennen und aufschreiben	9
	Hundertertafel	10
	Hunderterreihe	11
	Rechenstrich	12
	Rechenstrich mit Zahlenfolgen 	13
	Alle Münzen und Noten	14
	Legen und überlegen mit Geld 	15
	Längen messen	16
	Ergänzen bis 100, 100 teilen	17
Addition im Hunderterraum	Rechnen mit Einern – Rechnen mit Zehnern	18
	Einfache Plusaufgaben	19
	Plusaufgaben	20
	Muster in Plusaufgaben 	21
Subtraktion im Hunderterraum	Einfache Minusaufgaben	22
	Minusaufgaben	23
	Rechenketten	24
	Minusaufgaben mit Ziffernkarten 	25
Sachaufgaben	Rechnen mit Geld	26
	Tag und Stunden	27
	Stunden und Minuten	28
	Stunden und Minuten 	29
Einführung des kleinen Einmaleins	Malaufgaben in der Umwelt	30
	Malaufgaben am Punktefeld	31
	Zweier-, Fünfer-, Zehnerreihe	32–33
	Dreier-, Sechser-, Neunerreihe	34–35
	Vierer-, Achter-, Siebnerreihe	36–37
	Aufteilen	38
	Verteilen	39
	Teilen und Malnehmen	40
Sachaufgaben	Überlegen und rechnen 	41
	Skizzen zeichnen (Längen) 	42
	Masse am Körper (Längen) 	43
	Spiegeln	44
Vertiefung der Addition und Subtraktion	Rechenwege bei Plusaufgaben 2	45
	Gebühren	46
	Rechenwege bei Minusaufgaben 2	47
	Übungen zu Minusaufgaben	48
	Probieren und überlegen 	49
Vertiefung des kleinen Einmaleins und Sachaufgaben	Einmaleins-Tafel	50–51
	Schöne Ergebnisse 	52
	Teilen mit und ohne Rest	53
	Glacekarte (Geld)	54
	Auf dem Biomarkt (Geld)	55
Ergänzende Übungen	Gerade und ungerade Zahlen	56
Abschliessende Wiederholung	Teste dich selbst – Übersicht	57
	Grundvorstellungen im Hunderterraum	58–59
	Grundrechenarten im Hunderterraum	60–61
	Grundwissen über Grössen	62–63

Der  zeigt «Schnüffelaufgaben».

Die  zeigt an, dass die Aufgaben erhöhte Ansprüche stellen.