

## 4 VORWORT

## 5 GRUNDREGELN FÜR DEN ZAUBERKÜNSTLER

6	DIE ZAUBERWUNDERTÜTE	36	ZWEI BÄNDER WECHSELN IHREN PLATZ
8	DIE ZAUBERHÜTCHEN	38	DIE KNALLTÜTE
10	DIE ZAUBERWUNDERPALME	40	TÜCHLEIN-ZEITUNG-ZAUBER
11	BECHERWÜRFELZAUBEREI	42	VERZAUBERTE STROHHALME
12	DER VORAUSGESAGTE KNOTEN	44	WÜRFELZAUBEREI
14	DAS ZAUBERGLÖCKCHEN	49	GROSSER KARTENZAUBER
16	DER VERSCHWINDENDE KNOTEN	51	DIE SPASS-FLASCHEN-WANDERUNG
18	DER VERSCHWINDENDE ZAUBERSTAB	53	HÄSCHEN IM ZYLINDERHUT
20	DAS FLINKE ZAUBERMÄUSLEIN	58	DIE STEIGENDE RÖHRE
22	DIE INDISCHE GEBETSMÜHLE	60	DER ZAUBERSCHLÜSSEL
24	DER SCHWEBENDE GEIST	62	DER UNVERSEHRTE BECHER
26	DIE GEHEIMNISVOLLE MÜNZWANDERUNG	64	DAS UNSICHTBARE HUHN
28	FARBEN-DOMINO-ZAUBER	66	DER TANZENDE ZAUBERSTAB
30	PAPIERRINGZAUBER	68	TUCH-BALL-ZAUBEREI
32	DER BLITZ-ZAUBERKNOTEN	70	WO IST DER CENT GEBLIEBEN?
34	DAS VERZAUBERTE WUNDERGLAS	71	TUCHRÖHRENZAUBER