

# **Spielanleitung**

Das Kartenspiel besteht aus insgesamt 110 Karten:

- 1 Deckkarte mit Spielname
- 3 Karten Spielregeln
- 72 Wortkarten
- 15 Karten „Vokal wünschen“
- 4 Karten „Richtungswechsel“
- 4 Karten „aussetzen“
- 4 Karten „2 Karten nehmen“

## **Ziel des Spiels:**

Möglichst schnell die eigenen Karten ablegen.

## **Lernziel:**

Umgang mit den Vokalen,  
Steigerung der Lesekompetenz

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 4

# **Spielbeginn und -verlauf**

Jeder Spieler erhält fünf Karten. Der Rest der Karten wird als verdeckter Stapel in die Mitte gelegt. Eine Karte wird als Startkarte umgedreht. Die Spieler legen reihum ihre Karten ab. Dabei wird das Wort laut vorgelesen. Als Variante kann auch ein Satz mit dem Wort gebildet werden. Eine Karte kann nur auf eine Karte mit gleichem Vokal gelegt werden.

Für Aktionskarten gelten besondere Regeln. Hat der Spieler keine passende Karte auf der Hand, muss er eine vom Stapel ziehen und kann diese, sofern sie passt, sofort wieder ablegen.

Sieger ist der Spieler, der als erster alle Karten abgelegt hat.

Weitere Spielideen und Übungsmöglichkeiten finden Sie als kostenlosen Download unter [www.aol-verlag.de/10235](http://www.aol-verlag.de/10235).

## Aktionskarten

Die verschiedenen Aktionskarten haben folgende Funktionen:



### Vokalwahl (Wunschkarte)

Der Spieler, der diese ablegt, entscheidet welcher Vokal als nächstes gelegt werden soll. Die Karte darf jedoch nicht als letzte Karte gespielt werden.



### Zwei Karten nehmen (+2)

Der nächste Spieler muss zwei Karten vom Stapel ziehen.



### Richtungswechsel

Sind mehr als zwei Spieler beteiligt, wird durch diese Karte die Spielrichtung geändert. Bei genau zwei Spielern besitzt sie die gleiche Funktion wie die Karte zum Aussetzen.



### Aussetzen

Der nächste Spieler muss eine Runde warten bis er wieder dran ist.

# Zur Auswahl des Wortmaterials

Die Wörter des Kartenspiels wurden gemäß der empfohlenen Progression im „Wörterbuch zum Schriftspracherwerb“ ausgewählt. Das jeweilige Level erkennt man an dem farbigen Quadrat auf der Vorderseite der Wortkarten.

In diesem Spiel enthalten sind folgende Level/Buchstaben:

- 1 Level 1: a, e, i, o, u, au, ei, ie, m, r, s
- 2 Level 2: n, f, l
- 3 Level 3: h, z, -en
- 4 Level 4: w, ch (nicht am Wortanfang), -er

Zusätzlich wurden Wörter aus einem Fundus an kleinen zentralen Wörtern ausgewählt. Detaillierte Erläuterungen zu diesen Leveln sowie weiteres Wortmaterial finden Sie im „Wörterbuch zum Schriftspracherwerb“ (ISBN: 978-3-403-10525-1).

A a

A a

Ananas

Ee

Ee

lesen