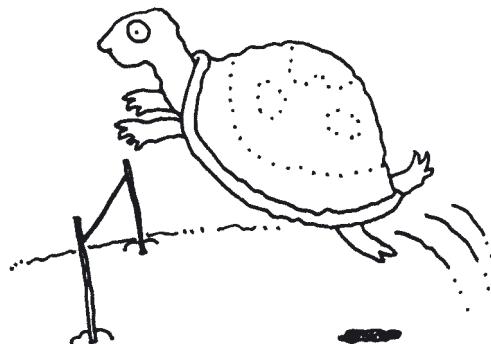


Schildkröten-Rennen

Worum geht es bei dem Spiel?

- ◆ Plus-Aufgaben bis 10 und 20 wiederholen
- ◆ Minus-Aufgaben bis 10 und 20 wiederholen



Wie viele können mitspielen?

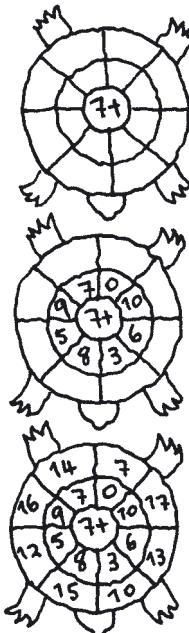
- ◆ gespielt wird alleine, zu zweit oder mit der ganzen Klasse

Was braucht ihr dafür?

- ◆ für jeden Spieler eine Vorlage der Schildkrötenpanzer
(auf DIN A3 vergrößert)
- ◆ Stifte
- ◆ eine Stoppuhr (optional)

Wie wird gespielt?

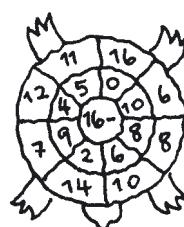
- ◆ Schreibt eine Zahl zwischen 0 und 10 und ein Plus-Zeichen in die Mitte des Schildkrötenpanzers.
- ◆ Schreibt acht weitere Zahlen zwischen 0 und 10 in den mittleren Ring des Schildkrötenpanzers.
- ◆ Füllt nun den äußeren Ring des Schildkrötenpanzers aus:
Zählt zur Zahl in der Mitte jeweils die Zahlen im mittleren Ring dazu.
Tragt das Ergebnis in den äußeren Ring des Panzers ein.



- ◆ Stoppt bei der nächsten Schildkröte die Zeit.
Könnt ihr eine Schildkröte in weniger als einer Minute ausfüllen?
- ◆ Wenn ihr alle neun Schildkröten ausgefüllt habt, könnt ihr überprüfen, welche Schildkröte ihr am schnellsten ausgefüllt habt.
Kann man mit manchen Zahlen einfacher rechnen als mit anderen?

Variation

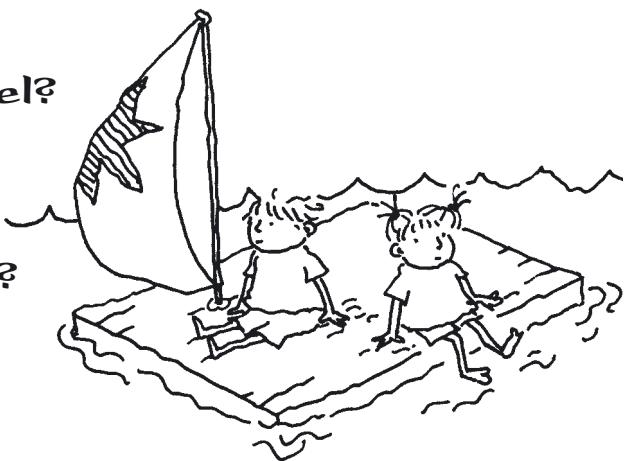
- ◆ Spielt das „Schildkröten-Rennen“ mit Minus-Aufgaben.
Schreibt in die Mitte eine Zahl zwischen 10 und 20 und dann ein Minus-Zeichen. In den mittleren Ring des Schildkrötenpanzers schreibt ihr Zahlen von 0 bis 10. Rechnet dann die Zahlen des äußeren Ringes aus.



Rettungsflöß-Rätsel

Worum geht es bei dem Spiel?

- ◆ Plus-Aufgaben bis 20 mithilfe verschiedener Strategien berechnen



Wie viele können mitspielen?

- ◆ 2 bis 3 Spieler

Was braucht ihr dafür?

- ◆ Rätsel-Hinweise (Set A)
- ◆ drei Gegenstände als Flöße (z. B. Papier, kleine Dosen ...)
- ◆ 10 Wendeplättchen als Menschen (oder Spielfiguren)
- ◆ Schmierzettel, Stifte, Mathehefte

Wie wird gespielt?

- ◆ Seid ihr bereit für den Super-Plus-Wettbewerb?
Dann probiert dieses Rätsel aus!
- ◆ Schaut euch die fünf Hinweise an.
Worum geht es eurer Meinung nach bei dem Rätsel?
- ◆ Spielt das Rätsel mit euren Flößen und Wendeplättchen nach.
Versucht herauszufinden, wie viele Menschen auf den einzelnen Flößen sind.
- ◆ Schreibt eure Lösung in euer Matheheft.

Variationen

- ◆ Wie viele verschiedene Möglichkeiten könnt ihr finden, die Menschen auf den Rettungsflößen zu verteilen?
- ◆ Nehmt euch das Set B der Rätsel-Hinweise und 20 Wendeplättchen.
Versucht, das Rätsel zu lösen.
- ◆ Denkt euch eigene Rätsel-Hinweise für eine andere Gruppe aus
(z. B. 16 Menschen und 4 Flöße).

Krokodil-Aufgaben

Worum geht es bei dem Spiel?

- ◆ das Einmaleins der 2, 5 und 10 automatisieren

Wie viele können mitspielen?

- ◆ gespielt wird alleine, in kleinen Gruppen oder mit der ganzen Klasse

Was braucht ihr dafür?

- ◆ für jeden Spieler eine Krokodil-Vorlage
- ◆ für jeden Spieler Aufgaben- und Lösungsstreifen
- ◆ Schere, Kleber

Wie wird gespielt?

- ◆ Malt euer Krokodil an.
- ◆ Schneidet die vier gestrichelten Linien in eurem Krokodil vorsichtig ein, sodass vier Schlitze entstehen.
- ◆ Nehmt euch einen Aufgabenstreifen und den passenden Lösungsstreifen.
- ◆ Steckt den Aufgabenstreifen durch die linken Schlitze und die Lösungsstreifen durch die rechten Schlitze eures Krokodils.
- ◆ Klebt die Enden der Streifen so zusammen, dass ein Kreis entsteht.
- ◆ Stellt die Streifen so ein, dass ihr Aufgaben mit der passenden Lösung bekommt.

Variationen

- ◆ Bastelt noch mehr Krokodile. Stellt Aufgaben- und Lösungsstreifen mit dem Einmaleins der 1, 3 und 4 her.
- ◆ Bastelt Aufgaben- und Lösungsstreifen für Plus- und Minus-Aufgaben.

