

Stefan Heine

SCHACH

matt in zwei zügen

Schachaufgaben von leicht bis schwer

200
Rätsel



Heines
Rätselbibliothek

23

Heines Rätselbibliothek

Stefan Heine ist Deutschlands bekanntester Rätselmacher. Die Buchreihe „Heines Rätselbibliothek“ wird seit 2006 ständig erweitert und enthält ausgesuchte Qualitätsrätsel auf stets höchstem handwerklichen Niveau – Gehirnjogging der Extraklasse!

Mittlerweile umfasst diese Reihe 50 Bände – unter anderem exklusiv Rätsel der großen weltweiten Meisterschaften.

Selbstverständlich hat jedes Rätsel immer nur eine einzige mögliche Lösung.

Einzigartig an dieser Reihe ist die Positionierung der jeweiligen Auflösungen. Diese finden sich in fast allen Bänden immer zwei Seiten später als das dazugehörige Rätsel. So wird langwieriges Suchen und Blättern vermieden.

Stefan Heine

SCHACH
matt in zwei zügen

Schachaufgaben von leicht bis schwer

Stefan Heines
Rätselbibliothek

Band 23



verlag presse service

**Stefan Heine
der Rätselmacher**



www.facebook.com/raetselmacher

1. Auflage 2009

© 2009 presse service Stefan Heine

Alle Rechte vorbehalten

Umschlagsgestaltung: presse service / Marlena Goyette

Titelfoto: Jörg Brockstedt

Mitarbeit: Dr. Florian Wagner, Anna Kietzer

Druck und Bindearbeiten: CPI – Ebner & Spiegel, Ulm

ISBN: 978-3-939940-22-7

www.ps-heine.de

Herzlich Willkommen!

Für viele ist schon Schach an sich ein Rätsel. Und immer ist es ein Spiel für zwei. Wirklich immer?

Ich bin Rätselmacher und unterhalte fast ausschließlich den einzelnen – kein Partner in Sicht für eine Partie Rummicub, Schiffe versenken, Go oder Schach.

Dabei eignet sich gerade das königliche Spiel hervorragend zum Zeitvertreib für viele Stunden. Den Beweis halten Sie bereits in Händen!

In diesem Buch werden keine alten Partien vergangener Großmeister durchgekauft – keine komplexe Vorgeschichte, keine Diskussion um vergebene Chancen. Reine Rätsel und immer nur eine einzige Regel: Weiß ist am Zug und setzt in zwei Zügen matt.

Viel Vergnügen wünscht Ihnen
Stefan Heine

Für alle Rätsel in diesem Band gilt Folgendes:

Weiß ist am Zug und setzt Schwarz in zwei Zügen schachmatt. Finden Sie den einen Zug von Weiß, durch den Schwarz keine Chance mehr bleibt.

Die Schreibweise in den Lösungen orientiert sich an der sogenannten verkürzten algebraischen Notation: Der große Buchstabe steht für die entsprechende Spielfigur, beispielsweise D für Dame oder L für Läufer. Der kleine Buchstabe mit der folgenden Ziffer steht für das Zielfeld dieser Figur. „Lc4“ bedeutet also, dass der Läufer auf das Feld c4 zieht. Für die Bauern wird grundsätzlich nur das Zielfeld angegeben, es gibt also kein B für Bauer.

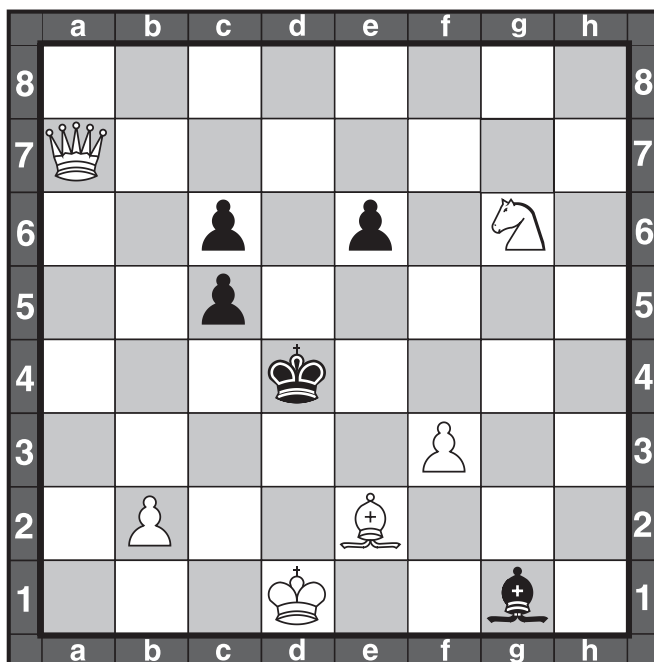
Kann ein Zielfeld von zwei gleichen schwarzen oder weißen Figuren erreicht werden, beispielsweise von beiden schwarzen Springern, wird zur eindeutigen Unterscheidung die Startspalte oder -zeile mit angegeben. Wird eine gegnerische Figur auf dem Zielfeld geschlagen, steht ein „x“ vor den Koordinaten. Schlägt ein

Bauer eine gegnerische Figur und wechselt daher auch die Spalte, wird zunächst die Ausgangsspalte angegeben und dann mit „x“ davor das Ziel. So bedeutet beispielsweise „fxg8“, dass ein Bauer aus Spalte f eine gegnerische Figur auf g8 schlägt.

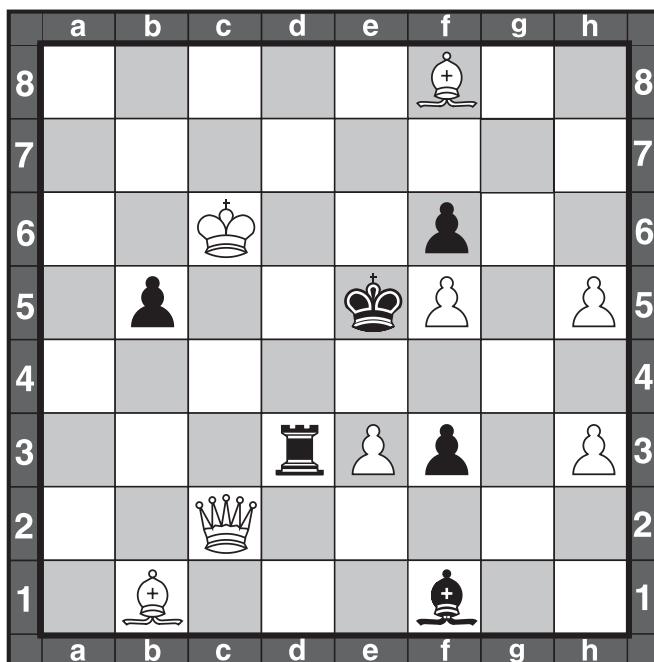
Ein „+“ bedeutet, dass der Gegner durch diesen Zug im Schach steht, ein „++“ bedeutet Schachmatt.

Die ~ steht grundsätzlich für „alle anderen Züge“. Das kann sich nur auf alle weiteren Züge einer einzigen Figur beziehen, beispielsweise „T~“ für „alle weiteren Züge des Turms“, für alle weiteren Züge einer Figur auf einer Zeile oder Spalte, etwa „Tg~“ für „alle weiteren Züge des Turms in Spalte g“, oder aber für alle noch nicht in der Lösung aufgeführten weiteren Züge von Schwarz.

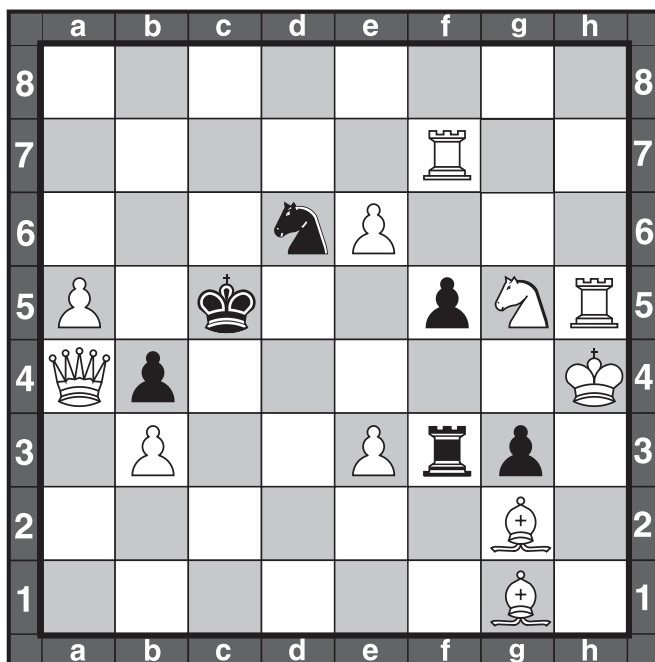
Bei den Lösungen ist immer zunächst der entscheidende erste Zug von Weiß angegeben. Daran anschließend folgen verschiedene Züge von Schwarz mit der entsprechenden „Antwort“ von Weiß. Dank des ersten Zugs gewinnt Weiß immer nach dem zweiten – egal was Schwarz noch versucht.



Die Lösung
dieses Rätsels
finden Sie auf
S. 10.

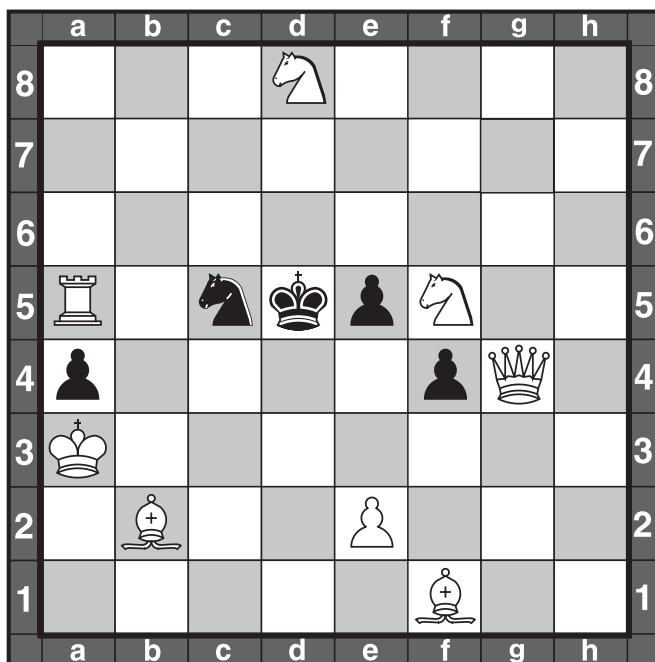


Die Lösung
dieses Rätsels
finden Sie auf
S. 11.



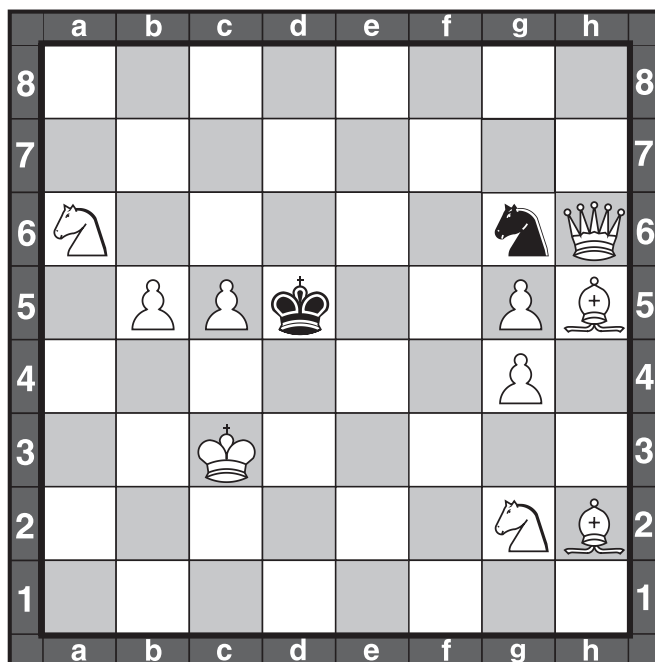
Lösung von
Seite 8:

1. Da5
1. ... Kd5/Le3
2. Dd8++
1. ... Ke3
2. Dxc5++
1. ... c4
2. De5++
1. ... ~
2. Dd2++



Lösung von
Seite 9:

- | | |
|------------------|-------------|
| 1. Db3 | 1. ... Tc3+ |
| 1. ... Kxf5 | 2. Dxc3++ |
| 2. Dd5++ | 1. ... ~ |
| 1. ... Txb3/Td6+ | 2. De6++ |
| 2. L(x)d6++ | |
| 1. ... Txe3 | |
| 2. Dxe3++ | |
| 1. ... Td5 | |
| 2. Dxd5++ | |



Lösung von
Seite 10:

1. Dd7
1. ... Kd5
2. Txf5++
1. ... Tf4
2. e(x)f4++
1. ... Txe3
2. Lxe3++

1. ... T~
2. Dc6++
1. ... Se4/f4
2. S(x)e4++

Lösung von
Seite 11:

- 1. La1
- 1. ... Kc4
- 2. Se3++
- 1. ... Ke4
- 2. Lg2++
- 1. ... f3
- 2. e4++
- 1. ... e4
- 2. Dg8++

Lösung von
Seite 12:

- 1. Dh7
- 1. ... Ke4
- 2. Db7++
- 1. ... Ke6
- 2. Sc7++
- 1. ... Se5
- 2. Sf4++
- 1. ... Se7/h4
- 2. Lf7++

- 1. ... S~
- 2. Df5++

Achtung: ein kleiner Fehler auf S. 13

In der Lösung für Seite 11 ist „1. ... Td5 – 2. Dxd5“ noch fälschlicherweise aufgeführt.

Achtung: ein kleiner Fehler auf S. 16

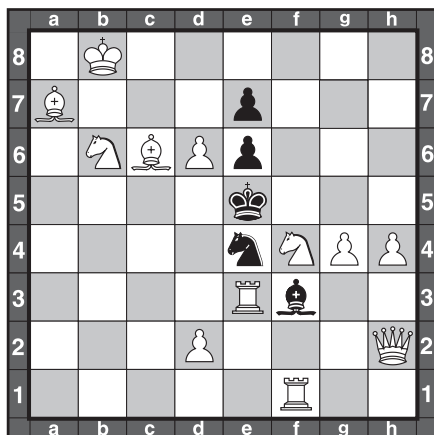
In der Lösung für Seite 14 ist „1. ... f6 – 2. S4g4“ fälschlicherweise aufgeführt, es muss „1. ... f6 – 2. S4g3“ lauten.

Achtung: ein kleiner Fehler auf S. 61

Die Lösung für Seite 59 ist fälschlicherweise aufgeführt, korrekt muss sie lauten: „1.Sxe1 – 1. ... ~ – 2.Sg3++“.

Achtung: ein kleiner Fehler auf S. 76

Die richtige Rätselgrafik muss so aussehen:

**Achtung: ein kleiner Fehler auf S. 127**

In der Lösung für Seite 129 fehlt folgender Zug:
„1. ... Le3 – 2. Dxd3++“.

Heines Rätselbibliothek

Bisher sind 54 Bände erschienen
und nachfolgend beschrieben

Diese Reihe wird ständig erweitert.
Den jeweils aktuellen Stand erfahren Sie unter:
www.ps-heine.de

SUDOKU meisterhaft 1

Die Rätsel der 1. deutschen Sudokumeisterschaft



Wahrlich meisterhafte Rätsel – in diesem Buch sind alle Original-Rätsel der ersten deutschen Sudokumeisterschaft enthalten und ergänzt durch viele weitere in derselben Machart, die auch bei der zweiten, dritten, vierten und fünften deutschen Meisterschaft Verwendung fand. Die Schwierigkeit liegt zwischen mittel und schwer, doch der besondere Reiz dieser Rätsel begründet sich in der unbeschreiblichen Freude beim Lösen.

Heines Rätselbibliothek Band 1
ISBN 978-3-939940-00-5

SUDOKU schwierig bis extrem 1

Harte Nüsse für Anspruchsvolle



Dies ist das meistverkaufte Buch von Heines Rätselbibliothek und eines der erfolgreichsten Sudoku-Bücher überhaupt! Eine exklusive Kollektion handverlesener Sudokus für anspruchsvolle Rater, begeisternd erst recht für jene, die sich richtig schwere Aufgaben wünschen: Ein Muss für jeden, der nicht zum ersten Mal ein Sudoku unter dem Bleistift hat und nach einer echten Herausforderung sucht. Band 19, 25 und 31 erweitern dieses Buch um zusätzliche Sudokus gleicher Schwierigkeit.

Heines Rätselbibliothek Band 2
ISBN 978-3-939940-01-2

SUDOKU irregular

Gebietssudoku für Neugierige



Irregular-Sudokus sind Sudokus wie alle anderen auch – mit einem kleinen Unterschied: In jeder Zeile und Spalte kommt jede Zahl nur einmal vor, doch anders als bei herkömmlichen Sudokus, bei denen dies auch für die 3x3-Felder gilt, sind hier irreguläre Bereiche gezeichnet, für die diese Regel gilt. Eine willkommene Abwechslung für alle, die Sudoku lieben.

Heines Rätselbibliothek Band 3
ISBN 978-3-939940-02-9

KILLER-SUDOKU 1 samunamupure

Summen-Sudoku für Liebhaber



Killer-Sudokus sind die schönste Variante der beliebten Zahlenrätsel. Sie werden auch Samunamupure oder Summen-Sudokus genannt. Es sind die ausgemachten Lieblingsrätsel all derer, die etwas mehr wollen, und jeder, der sie mal versucht hat, möchte nie wieder andere Varianten von Sudoku spielen. Dieses Buch präsentiert die gesamte Palette an Schwierigkeitsstufen. Es ist das meistverkaufte Killer-Sudokubuch in Deutschland und findet seine Fortsetzung in acht weiteren Bänden dieser faszinierenden Reihe.

Heines Rätselbibliothek Band 4
ISBN 978-3-939940-03-6

KAKURO 1 einfach bis extrem

Das Kreuzsummenrätsel aus Japan



Kakuro ist nach Sudoku und seinen Varianten das erfolgreichste und beliebteste Zahlenrätsel überhaupt. Dieses Buch vereint alle Schwierigkeitsstufen und ist somit für Anfänger und Könner gleichermaßen geeignet. Selbstverständlich ist bei jedem Rätsel nur eine einzige richtige Lösung möglich. Weitere wunderschöne 375 Kakuros wurden aufgrund des großen Erfolges in Band 34 dieser Reihe veröffentlicht.

Heines Rätselbibliothek Band 5
ISBN 978-3-939940-04-3

WORTSPIELE tüfteln – kreuz & quer

Harte Nüsse für Um-die-Ecke-Denker

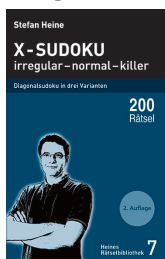


DIE ZEIT hat sie, die SÜDDEUTSCHE kommt nicht ohne aus und auch HÖRZU und STERN veröffentlichen jede Woche diese Art von Rätsel. Hier finden Sie 96 handgemachte Aufgaben in mittlerer Schwierigkeit. Mit Charme und Witz werden Sie in die Irre geführt – mit List und Tücke bringen Sie wieder Licht ins Dunkel. Wir wünschen viel Vergnügen.

Heines Rätselbibliothek Band 6
ISBN 978-3-939940-05-0

X-SUDOKU irregular – normal – killer

Diagonalsudoku in drei Varianten



Diese Sudokus haben einen besonderen Reiz! Es gelten die bekannten Regeln, doch kommt hier noch eine weitere hinzu: Auch auf den beiden Diagonalen, dem „X“, müssen alle Zahlen von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden. Solche Rätsel fehlen auf keinem Turnier und haben mittlerweile eine sehr große Fangemeinde. In diesem Buch finden Sie X-Rätsel als Normal-, Killer- und Irregular-Sudoku.

Heines Rätselbibliothek Band 7
ISBN 978-3-939940-06-7

SUDOKU weltmeister 1 – lucca 2006

Alle Rätsel der 1. Weltmeisterschaft in Italien



Die weltweit besten Spielerinnen und Spieler lösen die schönsten Rätsel der Welt! Lassen Sie sich faszinieren von der Vielfalt, die Sudoku bieten kann. Im italienischen Lucca wurde die erste Sudoku-Weltmeisterschaft ausgetragen und nur exklusiv in diesem Buch können Sie sich mit den besten Spielern messen. Doch keine Angst, denn die Rätsel solcher Turniere sind nicht übermäßig schwierig, aber dafür unglaublich reizvoll!

Heines Rätselbibliothek Band 8
ISBN 978-3-939940-07-4

SUDOKU weltmeister 2 – prag 2007

Alle Rätsel der 2. Weltmeisterschaft in Tschechien



Zur zweiten Sudoku-Weltmeisterschaft trafen sich 141 Mitspieler aus 32 Nationen im tschechischen Prag, um gegeneinander anzutreten und Weltmeister 2007 zu werden. Nur in diesem Buch finden Sie die wundervollen Sudokus dieses Turniers. Mit Tabellen, Zeiten, Anleitungen und selbstverständlich allen Lösungen haben Sie die Möglichkeit, sich mit der Elite des Sudoku-Sports zu messen.

Heines Rätselbibliothek Band 9
ISBN 978-3-939940-08-1

KILLER-SUDOKU 2 von heftig bis deftig

Schwierige Summen-Sudoku für Liebhaber



Dieses Buch ist Leserwunsch! „Die besten Sudokus, die ich je gelöst habe“, „Gebt mir Nachschub“, „Mehr, mehr, mehr...“ Kein anderes Buch dieser Reihe hat so viele Reaktionen hervorgerufen wie Band 4 „Killer-Sudoku“. Diese Rätsel fehlen heute auf keinem Wettbewerb und hier ist der Folgeband mit ausnahmslos schweren, aber eindeutigen Rätseln der beliebtesten Sudoku-Variante.

Heines Rätselbibliothek Band 10
ISBN 978-3-939940-09-8

SUDOKU meisterhaft 2

Alle Rätsel der 2. deutschen Sudokumeisterschaft



Sie können gut Sudoku spielen? Und schnell sind Sie auch? Dann messen Sie sich doch mal mit den Besten! Dieses Buch begleitet Sie auf die 2. deutsche Sudokumeisterschaft und zeigt Ihnen, wo Sie stehen und wie gut Sie wirklich sind. Viele neue und bisher unbekannte Varianten, dazu alle Zeiten, Punkte und Ranglisten geben Ihnen das Gefühl dabei zu sein. Trainieren Sie mit diesem Buch für die nächste deutsche Meisterschaft.

Heines Rätselbibliothek Band 11
ISBN 978-3-939940-10-4

SUDOKU meisterhaft 3

Alle Rätsel der 3. deutschen Sudokumeisterschaft



Hochkultur Sudoku: Hier sind die wunderschönen und spannenden Sudokus der 3. deutschen Sudokumeisterschaft. Können Sie mit den Besten mithalten? Hätten Sie sich qualifiziert? Anhand von Punktetabellen und Zeitvorgaben können Sie nachvollziehen, ob auch Sie es bis in die Endrunde geschafft hätten. Doch auch wenn es knapp wird – mit diesem Buch sind Sie auf jeden Fall dabei.

Heines Rätselbibliothek Band 12
ISBN 978-3-939940-11-1

SUDOKU hardcore

Die schwierigsten Rätsel der Welt



Schwer ist Ihnen nicht schwer genug? Sie sind enttäuscht von vermeintlich schwierigen Aufgaben? Sie lösen jedes Rätsel? Das hat jetzt ein Ende – versprochen! Diese über 200 Sudokus werden von Rätsel zu Rätsel heftiger. Es geht los bei unglaublich schwierig und endet bei unlösbar. Trotzdem hat jedes dieser Rätsel immer nur eine einzige mögliche Lösung – auch versprochen. Sie werden verzweifeln – ganz sicher.

Heines Rätselbibliothek Band 13
ISBN 978-3-939940-12-8

FUTOSHIKI vergleichssudoku

größer und kleiner – von leicht bis schwer



Futoshiki ist neben Killer die beliebteste Sudoku-Variante! Reiz und Erfolg ist ohne Zweifel die namensgebende Komponente: Neben den normalen Sudoku-Regeln helfen die Größer-Kleiner-Zeichen > und < bei der Suche nach der nächsten Zahl, zudem sind sie unverzichtbar, um die einzig richtige Lösung zu finden. Anfänger und Hartgesottene finden ihren Meister innerhalb der vier deutlich unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen.

Heines Rätselbibliothek Band 14
ISBN 978-3-939940-13-5

SCHIFFE VERSENKEN einfach bis extrem

Der Spieleklassiker im Rätselformat



Schiffe versenken ist eines der bekanntesten und beliebtesten Logik-Rätsel und es reißt jeden in seinen Bann, der es einmal gespielt hat. In Kombinationen wird es auf den Sudoku-Meisterschaften gespielt, in vielen Magazinen hat es einen Stamplatz und dieses Buch gibt allen Süchtigen den besten Stoff für viele Stunden: 200 eindeutige Rätsel in vier weit gefächerten Schwierigkeitsstufen.

Heines Rätselbibliothek Band 15
ISBN 978-3-939940-14-2

PÜNKTCHE-SUDOKU einfach bis schwierig

Die Kropki-Variante der Meisterschaften



Kropki ist ein Meilenstein in der Geschichte der logischen Rätsel! In Kombination mit Sudoku entfaltet sich der unwiderstehliche Genuss zur Höchstform und erobert jeden Sudoku-Fan nach dem ersten Versuch. Diese Varianten fehlen auf keiner wichtigen Meisterschaft und haben Einzug gehalten in Magazine und Zeitungen. Sudokus ohne eine einzige vorgegebene Zahl? Bei Pünktchen-Sudoku gibt es trotzdem immer nur eine einzige richtige Lösung!

Heines Rätselbibliothek Band 16
ISBN 978-3-939940-15-9

SUDOKU weltmeister 3 – goa 2008

Die Rätsel der 3. Weltmeisterschaft in Indien



Die besten Sudokus der Welt, die schnellsten Rater auf Erden und der schönste Strand am arabischen Meer. Hier sind die Rätsel der 3. Sudoku-Weltmeisterschaft aus Goa, Indien 2008. Viele klassische Sudokus und unglaubliche neue Varianten mussten überwunden werden, um den Sudoku-Weltmeister 2008 zu finden. Rätseln Sie mit und seien Sie dabei – messen Sie sich anhand von Tabellen und Rankings mit den besten und schnellsten Rätsel-Genies dieser Erde.

Heines Rätselbibliothek Band 17
ISBN 978-3-939940-16-6

SLITHER LINK einfach bis schwierig

Japans geniales Rundwegrätsel



Slither Link ist ein herausragendes Beispiel japanischer Rätselkunst! Alle, die Sudoku mögen, lieben diese geniale Knobel-Variante. Ein toller Zeitvertreib ohne Rechnen oder Allgemeinwissen, denn mit reiner Logik kommt jeder ans Ziel. Es ist nicht immer einfach, doch Tipps und Tricks weisen den Neuling ein und die weit gefächerten Schwierigkeitsstufen dieses Bandes bieten Anfängern wie Profis Rätsel besonderer Machart für endlose Stunden genussvoller Unterhaltung.

Heines Rätselbibliothek Band 18
ISBN 978-3-939940-17-3

SUDOKU schwierig bis extrem 2

Noch mehr harte Nüsse für Anspruchsvolle



Schwere, sehr schwere und extrem schwere Sudokus in perfekter Qualität sind die Nadel im riesigen Heuhaufen namenloser Sudoku-Belanglosigkeit. Hier ist das einzig wahre Buch für jeden, der nicht zum ersten Mal ein Sudoku unter dem Bleistift hat – Nachschub für alle, die eines der erfolgreichsten deutschen Sudoku-Bücher (Band 2) schon gelöst haben. 200 neue Rätsel mit garantiert nur einer einzigen richtigen Lösung. Und wer noch mehr möchte, greift zu Band 25 – „schwierig bis extrem 3“.

Heines Rätselbibliothek Band 19
ISBN 978-3-939940-18-0

SUDOKU meisterhaft 4

Alle Rätsel der 4. deutschen Sudokumeisterschaft



Schwere Rätsel, schöne Rätsel – meisterhaft die Vierte! Deutscher Meister zu werden ist nicht leicht, den Titel zu verteidigen erst recht nicht. Für die meisten der fast 60 Endrundenteilnehmer der vierten deutschen Sudoku-Meisterschaft war es vor allem die Vorfreude auf einzigartige und überraschend neue Rätsel. Seien Sie dabei und messen Sie sich anhand von Zwischenständen, Zeitangaben, Erklärungen und Berichten mit den Besten der Besten.

Heines Rätselbibliothek Band 20
ISBN 978-3-939940-19-7

SUDOKU 17 harte nüsse vom profi

Maximaler Spaß für echte Könner



Weniger ist mehr! 17 vorgegebene Zahlen in einem Sudoku sind das Maß der Dinge und weniger nicht möglich. Jedenfalls dann nicht, wenn es nur eine einzige mögliche und richtige Lösung haben soll. Über 40 Millionen Sudokus waren nötig, um diese 200 Meisterwerke zu finden. Seltener und schöner als diese Raritäten kann kein Sudoku sein. Diese Rätsel sind schwer, aber immer mit reiner Logik zu knacken.

Heines Rätselbibliothek Band 21
ISBN 978-3-939940-20-3

KILLER-SUDOKU 3 schwierig bis extrem

Noch schwerer: Profi-Rätsel für Experten



Zu den meist verkauften Ausgaben dieser Reihe gehören ganz klar Band 4 und 10 – Killer-Sudoku! Keine Sorte hat mehr Leser animiert, uns zu schreiben und Nachschub zu verlangen – ein bisschen schwerer sollte es werden, Hauptsache mehr. Das Ergebnis liegt in Ihren Händen und wir haben uns weiter verbessern können. Das letzte Drittel der Rätsel in diesem Buch ist zum größten Teil in Handarbeit entstanden und fordert das ganze Können echter Profis.

Heines Rätselbibliothek Band 22
ISBN 978-3-939940-21-0

SCHACH matt in zwei zügen

Schachaufgaben von leicht bis schwer



Schach matt in der Kaffeepause? Kein Problem! Tagelanges Grübeln bei einer einzigen Aufgabe? Können Sie haben! Dieses Buch bietet Ihnen 200 wunderschöne Schachprobleme bunt gemischt von leicht bis schwer. Die Regel ist immer gleich: Weiß ist am Zug und setzt in zwei Zügen matt. Nur wie? Das ist jetzt Ihr Problem! Schärfen Sie Ihren Blick, verbessern Sie Ihr Spiel oder lassen Sie sich einfach gut unterhalten.

Heines Rätselbibliothek Band 23
ISBN 978-3-939940-22-7

SUDOKU weltmeister 4 – zilina 2009

Die Rätsel der 4. Weltmeisterschaft in der Slowakei



Hier sind die unglaublichen Rätsel der 4. Sudoku-Weltmeisterschaft. 128 Spieler aus 28 Nationen fanden ihren Weg in die Karpaten. Wirre Regeln und unlösbare Rätsel verwirrten die Teilnehmer und wirbelten das Favoritenfeld bunt durcheinander. Hat der Beste gewonnen? Hätten Sie gewonnen? Finden Sie es jetzt heraus: Mit Erklärungen zu allen Rätseln, den Zeiten der Teilnehmer und zahlreichen Zwischenständen begleiten Sie den neuen Weltmeister auf seinem Weg zum Titel.

Heines Rätselbibliothek Band 24
ISBN 978-3-939940-23-4

SUDOKU schwierig bis extrem 3

Und noch mehr harte Nüsse für Anspruchsvolle



Schwere Rätsel – schöne Rätsel und das in bestmöglicher Qualität: Hier ist der Nachfolger zu Band 2 und Band 19 dieser Reihe. Diese Bücher ziehen nicht nur Zehntausende von Sudoku-Lösern an, sondern auch den dreimaligen deutschen Meister Michael Ley. Exklusiv für Heines Rätselbibliothek hat er seine Ratezeiten notiert, sodass Sie sich direkt mit ihm messen können. Zudem gibt er Tipps und Tricks zu besonderen Spielsituationen. Lernen Sie wie ein Champion zu denken!

Heines Rätselbibliothek Band 25
ISBN 978-3-939940-24-1

SUDOKU meisterhaft 5

Alle Rätsel der 5. deutschen Sudokumeisterschaft



Neue Rätsel, neue Varianten und ein neuer deutscher Sudoku-Meister! Nie war es spannender und noch nie ging es so knapp zu am Ende einer deutschen Meisterschaft. Hier sind die einzigartigen Sudokus der DSM 2009. Testen Sie Ihr Können, finden Sie heraus, wie weit Sie gekommen wären. Punktetabellen und Zeitvorgaben helfen bei der Selbsteinschätzung, präzise Anleitungen lassen keine Fragen offen. Mit allen Lösungen und zusätzlichen Trainingsrätseln.

Heines Rätselbibliothek Band 26
ISBN 978-3-939940-25-8

KILLER-SUDOKU 4 hardcore

Die schwierigsten Rätsel der Welt



Killer-Sudokus sind kein Geheimtipp mehr. Millionen Menschen genießen bereits diese neue Freiheit: Klassische Sudokus lassen nur wenige Lösungsansätze zu. Eine Handvoll kennt jeder, danach wird's kompliziert. Killer-Sudokus aber geben dem Rater die Freiheit, hundert eigene Wege zu finden. Einfach muss es deswegen aber nicht sein. Für den Rätselmacher sowieso nicht – schwere Killer-Sudokus sind hohe Kunst und mehr davon finden Sie in mittlerweile neun Bänden dieser Reihe.

Heines Rätselbibliothek Band 27
ISBN 978-3-939940-26-5

SUDOKU weltmeister 5 – usa 2010

Die Rätsel der 5. Weltmeisterschaft in Philadelphia



Philadelphia, USA – das fünfte Aufeinandertreffen der weltbesten Sudokuspieler. Mit diesem Band sind Sie dabei, treten an gegen den Weltmeister und seine 120 Konkurrenten aus 30 Nationen. Erleben Sie, wie das deutsche Team zum ersten Mal den Titel in der Mannschaftswertung errang, und genießen Sie die spannenden, neuen und vielleicht besten Sudokus der Welt. Mit Anleitungen, Zeiten, Wertungstabellen und natürlich allen Auflösungen.

Heines Rätselbibliothek Band 28
ISBN 978-3-939940-27-2

SUDOKU 17 II nachschub vom profi

Mehr maximaler Spaß für echte Kenner



Band 21 ist einer der Bestseller dieser Reihe und ein Nachfolger die logische Konsequenz. Hier kommt Nachschub für all jene, die nicht genug bekommen können von diesen einzigartigen 17er Rätseln. Weniger vorgegebene Ziffern darf kein Sudoku haben, mehr Freude bietet keine andere Version des Klassikers und dabei sind Sudokus mit nur 17 Vorgaben gar nicht so schwierig, wie man meinen könnte. Genießen Sie die besten Sudokus der Welt in mittel bis schwer.

Heines Rätselbibliothek Band 29
ISBN 978-3-939940-28-9

SUDOKU meisterhaft 6

Alle Rätsel der 6. deutschen Sudokumeisterschaft



Sie können Sudoku? Sie knacken selbst härteste Nüsse? Aber wie gut sind Sie wirklich und vor allem wie schnell? Hier ist der Test! Versuchen Sie die Rätsel der 6. deutschen Sudokumeisterschaft: Anleitung, Qualifikation und das große Finale. Alle Rätsel, alle Zeiten, alle Lösungen und dazu ein neuer deutscher Meister. Diese Sudokus sind der reine Genuss und das erst recht, wenn man es nicht meisterlich eilig hat. Genießen und entspannen Sie mit den schönsten Rätseln der Welt.

Heines Rätselbibliothek Band 30
ISBN 978-3-939940-29-6

SUDOKU schwierig bis hardcore 1

Experten-Rätsel: Schön und schwer und schön schwer



Nichts ist schöner als einen großen Sieg zu erringen. Gegen das Rätsel und gegen den Autor – oder kämpft man vielleicht sogar gegen sich selbst? Maximal schwierige Sudokus warten in diesem Buch und wer kennt es nicht, dieses Gefühl es geschafft zu haben. Den Stift fallen lassen, sich zurücklehnen, die Schultern senken... lächeln – und auf zum nächsten Kampf! Der derzeit weltweit begehrteste Sudokuentwickler Stefan Heine garantiert mit seinem Namen für 500 schwere bis extrem schwere, fehlerfreie und eindeutige Sudokus in diesem Buch.

Heines Rätselbibliothek Band 31
ISBN 978-3-939940-30-2

KILLER-SUDOKU 5 mittel bis hardcore

Profi-Summen-Sudokus für echte Kenner



Der Nachfolger des Sudokus ist – das Sudoku. Evolution statt Revolution. Killer-Sudokus haben heimlich, still und leise all jene für sich eingenommen, die mehr wollen. Mehr Freiheit, mehr Möglichkeiten und mehr Anspruch. Die engen Grenzen schwerer klassischer Sudokus hinterlassen oft Abkehr und Frust. Killer-Sudokus reißen die Wolkendecke auf und führen den Rater in das unerschöpfliche Universum der eigenen Kreativität. 500 eindeutige und spannende Aufgaben in perfekter Qualität – zusammengestellt vom derzeit begehrtesten Sudokuentwickler Stefan Heine.

Heines Rätselbibliothek Band 32
ISBN 978-3-939940-31-9

SAMURAI-SUDOKU 1 mittel bis extrem

5er-Sudokus für Kenner und Fortgeschrittene



Ein Samurai-Sudoku besteht aus fünf klassischen miteinander verbundenen Standardsudokus, die sich teilweise überlappen. Der Clou besteht darin, dass man die Einzelsudokus nicht für sich lösen kann, sondern immer an den überschneidenden Stellen auf die anderen Rätsel schauen muss. Dieses Buch enthält 250 Samurai-Sudokus von mittel bis extrem schwer. Jedes einzelne hat ganz sicher nur eine einzige mögliche Lösung und wenn man mal nicht weiterkommt, findet man diese immer gleich zwei Seiten später, sodass lästiges Suchen entfällt.

Heines Rätselbibliothek Band 33

ISBN 978-3-939940-32-6

KAKURO 2 mittel bis extrem

Harte Nüsse für Anspruchsvolle



Kreuzsummen- oder Zahlenkreuzworträtsel, aber auch Cross Sum, Cross Addition und Kakro – Kakuro hat viele Namen! Es sind wunderschöne Zahlenrätsel, die gern als eine Mischung aus Sudoku und Kreuzworträtsel beschrieben werden. Erfunden wurden diese logischen Aufgaben in Kanada, erlangten ihren Durchbruch allerdings erst Jahre später in Japan. Dort waren sie zeitweise sogar deutlich beliebter als Sudokus. Auch bei uns hat sich eine große Fangemeinde gebildet und so folgt hiermit nun endlich ein Nachfolger zu Band 5 dieser Reihe.

Heines Rätselbibliothek Band 34

ISBN 978-3-939940-33-3

KILLER-SUDOKU 6 einfach bis extrem

Mit Tipps und Tricks für Anfänger und Experten



Eine grundlegende Einführung in die Geheimnisse des Killer-Sudokus, dazu Insidertipps zum Lösen selbst schwierigster Rätsel und obendrein 500 handverlesene Rätsel in elf Schwierigkeitsgraden: von babyeierleicht bis ultrahardcore. Mit diesem Buch erwerben Sie das bislang umfangreichste Werk zum Thema Killer-Sudoku überhaupt. Die Auflösungen finden Sie wie in fast allen Bänden dieser Reihe immer gleich auf der übernächsten Seite – unnötiges Blättern und Suchen entfällt!

Heines Rätselbibliothek Band 35

ISBN 978-3-939940-34-0

KILLER-SUDOKU 7 ultrahardcore

Weltklasserätsel für Genies



Schwerer geht nicht? Wohl doch! Schon in Band 27 und 32 glaubte Stefan Heine, Teamcaptain des zweimaligen Sudokuweltmeisters Deutschland, die schwerstmöglichen Killer-Sudokus überhaupt entwickelt zu haben. Im internationalen Vergleich stimmte das auch: Heines Rätsel sind mit Abstand die schwersten auf der Welt. Mit diesem Buch wird die Late allerdings noch ein deutliches Stück höher gelegt. Killer-Sudoku ultrahardcore – Rätsel, bei denen selbst der Autor ewig für jedes einzelne dieser 500 Meisterwerke braucht! **Heines Rätselbibliothek Band 36**
ISBN 978-3-939940-35-7

SUDOKU-AUSLESE 1 mittel bis extrem

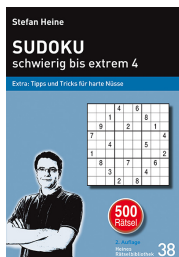
Seltene 17er Sudokus in vier Stufen



Das war toll! Das hat Spaß gemacht! Geht es Ihnen auch so? Zwei Sudokus – zwei Herausforderungen – zwei Rätsel, die Sie ohne Probleme lösen konnten. Zwei mal gleich schwer. Doch nur einmal hat es Spaß gebracht, und zwar so richtig – kein Vergleich und um Welten besser. Aber warum? Es könnte daran liegen, dass Sie ein ganz besonderes Sudoku erwischt haben! So besonders wie alle 500 Rätsel in diesem Buch – 500 Sudokus mit nur 17 Vorgaben – 500 seltene Perlen der Rätselkunst von mittelschwer bis fast unlösbar! **Heines Rätselbibliothek Band 37**
ISBN 978-3-939940-36-4

SUDOKU schwierig bis extrem 4

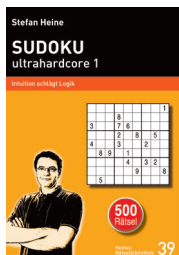
Extra: Tipps und Tricks für harte Nüsse



Sudokus von schwierig bis extrem sind die beliebtesten Rätsel und Band 2 dieser Reihe eines der erfolgreichsten deutschen Sudokubücher überhaupt. Hier kommt Nachschub: 500 frische Rätsel in gewohnter Qualität. Schwierig, heftig, deftig, extrem, aber immer lösbar und für Anfänger absolut ungeeignet. In diesem Buch helfen die knackigen Tipps und Tricks vom Trainer der Deutschen Sudokunationalmannschaft nicht nur Fortgeschrittenen Schritt für Schritt und immer wieder ein kleines Stückchen besser zu werden. **Heines Rätselbibliothek Band 38**
ISBN 978-3-939940-37-1

SUDOKU ultrahardcore 1

Intuition schlägt Logik



Futter für Profis und ein Nachfolger für Band 13 dieser Reihe – nahezu unlösbare Rätsel werden immer populärer. Die Spezialisten kennen mehr als 30 Methoden, Tipps und Tricks, um ein Sudoku zu knacken. Doch nichts davon hilft bei den Rätseln dieses Buches und genau so soll es sein! Wer ist schneller und wer stellt sich der Herausforderung? Logik oder Intuition – wer macht das Rennen? Die Antwort ist ganz einfach: Jeder ist ein Gewinner – 500x – in diesem Buch!

Heines Rätselbibliothek Band 39
ISBN 978-3-939940-38-8

KILLER-SUDOKU 8 extrem bis ultra

Summensudokus für Experten und Genies



Killer-Sudokus sind der absolute Liebling aller Freunde dieser Buchreihe. Wer hätte das gedacht! Alles begann mit Band Nummer 4 und schnell wurde klar: Je schwerer, desto besser! Immer wieder schafft es Stefan Heine seither die schwersten Killer-Sudokus der Welt zu erschaffen. Niemand konnte die Rätsel aus Band 36 übertreffen bisher. Hier kommt Nachschub. Kombiniert mit Sudokus, die etwas (!) leichter sind, aber immer noch alles übertreffen, was sonst auf dem Markt ist.

Heines Rätselbibliothek Band 40
ISBN 978-3-939940-39-5

SUDOKU mittel 1

Von nicht zu leicht bis nicht zu schwer



Die allermeisten Bände dieser Reihe sind geprägt von Sudokus auf Weltklasseniveau und von hoher oder höchster Schwierigkeit. Volle Konzentration, verbissener Wille und Anstrengung pur: ob schwer, extrem oder ultra – wem die Herausforderung nicht groß genug sein kann, der greift seit jeher zu Heines Rätselbibliothek. Hier kommt Entspannung und Abwechslung. Hier kommt Erholung. Hier kommen 500 mittelschwere Rätsel in vier Stufen, fein abgestuft und von bester Qualität. Raus aus dem Alltag mit höchstem Genuss für kurze Pausen!

Heines Rätselbibliothek Band 41
ISBN 978-3-939940-40-1

KILLER-SUDOKU 9 mittelschwer in vier Stufen Entspannung für Zwischendurch



Der größte Erfolg dieser Reihe sind schwere und extrem schwere Rätsel, denn Stefan Heine steht weltweit für Killer-Sudokus allerhöchster Qualität. Hier kommt Abwechslung für alle, die das Besondere lieben und Rätsel suchen, die stressfrei auch kleine Pausen zu einer Flucht aus dem Alltag werden lassen. Fließende Übergänge zwischen vier Schwierigkeitsstufen machen jedes einzelne dieser Meisterwerke zum idealen Begleiter auf dem Weg zu Entspannung und Glückseligkeit!

Heines Rätselbibliothek Band 42
ISBN 978-3-939940-41-8

SUDOKU - SCHWER BIS SEHR SCHWER 1 Schöne Rätsel für Genießer und Kenner



Zehn volle Jahre liegen zwischen Band 1 von Heines Rätselbibliothek und diesem Buch in Ihren Händen – Nummer 43. „Schwer bis sehr schwer“ und das in vier fein gestuften Schwierigkeiten – Entspannung für alle Könner und Herausforderung für die Guten – so ist dieses Buch: 500 wundervolle Rätsel, etwas leichter als die Aufgaben der „schwierig bis extrem“-Bestseller dieser Reihe.

Heines Rätselbibliothek Band 43
ISBN 978-3-939940-42-5

KILLER-SUDOKU 10 - SCHWER BIS SEHR SCHWER Anspruchsvoll und schön



Zehn Jahre vor Band 44 veröffentlichte Stefan Heine in dieser Reihe das weltweit erste Killer-Sudokubuch überhaupt! Fast 4.000 Killer-Sudokus sind in Heines Rätselbibliothek seit dem erschienen, doch richtige Fans bekommen mit Sicherheit nie genug. Herausforderung für die Guten und Entspannung für alle Könner – so ist „schwer bis sehr schwer“ – so ist dieses Buch. 500 hochwertige Rätsel in vier eng gestuften Schwierigkeiten.

Heines Rätselbibliothek Band 44
ISBN 978-3-939940-43-2

SUDOKU maximal 1

Extrem schwer ohne Raten



Wer selbst schwierigste Rätsel knackt, sucht nach immer höheren Aufgaben. Doch ganz weit oben gibt es eine Grenze und ab dort hilft nur noch „Raten“. Genau das muss man jedoch bei diesen 500 Sudokus garantiert nicht – versprochen! Über 30 verschiedene Methoden und Techniken weisen den logischen Weg, so mühsam er auch sein mag. Alle Rätsel in diesem Buch haben diese Reise schon hinter sich und wurden einzeln geprüft, getestet, bewertet und nach Schwierigkeit sortiert. Maximaler Ratespaß an der Grenze des Möglichen!
Heines Rätselbibliothek Band 45
ISBN 978-3-939940-44-9

KAKURO 3 mittel bis schwierig

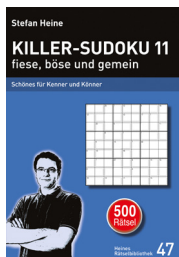
Extrafeine Zahlenkreuzworträtsel in vier Stufen



Heimlich, still und leise hat sich das Kakuro zu einem echten Publikumsliedling entwickelt und so ist dieser dritte Band in Heines Rätselbibliothek die logische Konsequenz. Handverlesene Rätsel von mittel bis schwierig, verteilt auf vier extrafeine Stufen. Das bedeutet 500 mal hohe Rätselkunst für erfahrene Anfänger und verwöhnte Genießer. Nur Zahlen von 1 bis 9, ein Hauch von Sudoku und ein kleines bisschen Rechnen auf Grundschulniveau paaren sich mit der Idee des Kreuzworträtsels zu einer Koblei, deren Regeln einfacher nicht sein könnten.
Heines Rätselbibliothek Band 46
ISBN 978-3-939940-45-6

KILLER-SUDOKU 11 fiese, böse und gemein

Schönes für Kenner und Könner



Weder Sekt noch Selters, denn Killersudokus sind der Champagner unter den Rätseln! Wer einmal probiert hat, will nie wieder ein herkömmliches Sudoku unter den Bleistift bekommen. Und wer sich zudem gern überraschen lässt, hat mit diesem Buch erst recht die richtige Wahl getroffen. Fünf Schwierigkeitsstufen aus der oberen Hälfte der Skala werden hier bunt gemischt und nur wer es wirklich wissen will und nachschaut, weiß bereits beim Rätseln, wie hart die Nuss zu knacken sein wird. Alle anderen lassen sich überraschen und werden nicht enttäuscht – versprochen!
Heines Rätselbibliothek Band 47
ISBN 978-3-939940-46-3

KREUZWORTRÄTSEL 1 leicht, mittel, schwer

Feine Schwedenrätsel für Genießer



Deutschland ist das Land der Rätsler und Rater – und Kreuzworträtsel unser liebstes Kind! Über die Hälfte hierzulande lösen mindestens einmal im Monat ein Rätsel, und die meisten von uns tun es noch viel, viel öfter. Meinungsforscher haben herausgefunden: Gärtnern, Shoppen und Rätsel lösen sind die Top 3 unter tausenden von Freizeitbeschäftigungen. Dieses Buch enthält 250 höchst unterschiedliche und abwechslungsreiche Schwedenrätsel – so der eigentliche Name dieser Art von Kreuzworträtsel.
Heines Rätselbibliothek Band 48
ISBN 978-3-939940-47-0

SUDOKU - schwierig bis extrem 5

Harte Nüsse für Anspruchsvolle



Klassische Sudokus von schwierig bis extrem sind genau das Richtige für alle, die nicht erst seit gestern Sudokus lösen! Die meisten der mittlerweile weit über 300.000 Liebhaber dieser Buchreihe entscheiden sich immer wieder für genau diese Mischung und fordern Nachschub, Nachschub, Nachschub! Grund genug also für einen fünften Band mit handausgesuchten Sudokus in den Stufen schwierig, heftig, deftig und extrem, genau so wie in den Ausgaben 2, 19, 25 und 38 dieser Reihe.
Heines Rätselbibliothek Band 49
ISBN 978-3-939940-48-7

KILLER-SUDOKU 12 - schwierig bis extrem

Harte Nüsse für Genießer



Die Rätsel in diesem Buch übertreffen alles bisher Dagewesene. Schon seit 2006 erscheinen die schönsten Killer-Sudokus in Heines Rätselbibliothek, doch dieser Band legt qualitativ noch eine Schippe drauf: Killer-Sudokus von richtig schwer bis fast unlösbar – schwierig bis extrem und dies mit einer zuvor für nicht möglich gehaltenen internen Struktur, die jeden erfahrenen Killer-Sudokufan sofort in Verückung versetzt.

Heines Rätselbibliothek Band 50
ISBN 978-3-939940-49-4

SUDOKU - schwer bis sehr schwer 2

Noch mehr schöne Rätsel für Genießer und Kenner



Diese Mischung trifft exakt den Nerv all jener, die nicht zum ersten Mal ein schweres Sudoku unter dem Bleistift haben! Vier eng beieinander liegende Schwierigkeitsstufen von schwer bis sehr schwer so zu sortieren und zu gewichten, ist eine hohe Kunst und so war der Ruf der Fans dieser Buchreihe nach einen Nachfolger für Band 43 nahezu unüberhörbar. Hier kommen 500 frische und bisher unveröffentlichte Sudokus, die das Herz eines jeden Kenners höher schlagen lassen.

Heines Rätselbibliothek Band 51
ISBN 978-3-939940-50-0

KAKURO 4 - mittel bis schwierig 2

Noch mehr feine Zahlenkreuzworträtsel in vier Stufen



Das Kakuro galt lange Zeit als Nachfolger des Sudokus. Dazu ist es nicht gekommen. Nicht ganz, vielleicht aber auch nur – noch nicht? Immer mehr Menschen verfallen dieser kanadischen Erfindung mit dem japanischen Namen, der soviel wie Kreuz und Summe, also Kreuzsummenrätsel bedeutet. Nur Sudokus und Killer-Sudokus finden sich in dieser Reihe häufiger und nach Band 4, Band 34 und Band 46 wird dieses Buch bestimmt nicht der letzte Kakuroband in Heines Rätselbibliothek sein.

Heines Rätselbibliothek Band 52
ISBN 978-3-939940-51-7

BINÄRO 1 einfach bis extrem

Feine Logikrätsel – sofort verständlich



Kein Rätsel versteht man schneller als Binairo: 1 oder 0 eintragen, nie mehr als zwei davon beieinander und immer gleich viele in einer Zeile oder Spalte! Fertig, das war's und sofort kann es losgehen. Einfacher kann keine Rätselanleitung sein und nicht nur deshalb hat das Binairo die Welt im Sturm erobert. Denn auch wenn dieses Rätsel viel schneller verstanden wird als der Welterfolg Sudoku, gibt es eine große Bandbreite an Schwierigkeitsstufen und alle finden sich in diesem Buch. Wer Sudoku mag, wird Binairo lieben – und alle anderen auch.

Heines Rätselbibliothek Band 53
ISBN 978-3-939940-64-7

KILLER-SUDOKU 13 schwer bis sehr schwer Abtauchen und genießen



Die beliebteste Mischung von Killer-Sudokus in dieser Reihe fängt mit schweren, aber nicht zu schweren Rätseln an und steigert sich bis zu richtig anspruchsvollen Kopfnüssen. Kenner, Könner und Genießer sind hier genau richtig. Aber auch Killer-Sudoku-Neulinge finden sich sehr schnell zurecht bei diesen 500 Meisterwerken. Aufgeteilt in vier klar erkennbare, aber trotzdem nah beieinanderliegende Schwierigkeitsstufen bietet dieses Buch die ideale Mischung für alle, die gleichermaßen Entspannung und Herausforderung suchen.

Heines Rätselbibliothek Band 54
ISBN 978-3-939940-65-4

Die Rätsel:

Schach matt in der Kaffeepause? Kein Problem! Tagelanges Grübeln bei einer einzigen Aufgabe? Können Sie haben! Dieses Buch bietet Ihnen 200 wunderschöne Schachprobleme bunt gemischt von leicht bis schwer. Die Regel ist immer gleich: Weiß ist am Zug und setzt in zwei Zügen matt. Nur wie? Das ist jetzt Ihr Problem! Schärfen Sie Ihren Blick, verbessern Sie Ihr Spiel oder lassen Sie sich einfach gut unterhalten.

Der Autor:

Stefan Heine ist Rätselmacher. Derzeit beziehen etwa 300 Zeitungen und Zeitschriften weltweit Produkte aus der Rätselschmiede des Hamburgers. Sudokus fertigt Stefan Heine schon seit 1999 und er ist entscheidend für deren Erfolg in Deutschland verantwortlich. Heine ist Rätselautor und Schiedsrichter der deutschen Meisterschaften und weltweit an vielen großen Turnieren beteiligt. Er berät Fernsehsender und Agenturen in Rätselfragen, konzeptioniert Zeitschriften und Spiele, gibt Workshops und verantwortet die Rätsel vieler anderer Buchverlage.

€(D) 4,95

ISBN-13: 978-3-939940-22-7



9 783939 940227