



Einleitung

„Der Weg zum Erfolg ist das Ziel. Die Arbeit an einem Projekt ist oftmals wichtiger als dessen Fertigstellung.“

–Arthur Ashe, legendärer Tennisprofi

Hallo und willkommen zum Minecraft-Server-Training! Bevor ich Vergnügen am Mehrspielermodus von Minecraft fand, hatte ich Dutzende Stunden in die Einspielerpartien investiert. Als Fan von First Person Shootern (FPS) seit Wolfenstein 3D (erinnerst du dich an das?) spiele ich Player vs. Player-Matches (PvP) im Mehrspieler-Modus vieler Minecraft-Welten. Darüber hinaus bin ich ein kleiner Nerd, was Rollenspiele (RPGs) betrifft – in den Multiplayer-Welten von Minecraft kann ich mit Freunden aus der ganzen Welt auf Entdeckungsreise gehen und Gebäude errichten.

In diesem Buch gehe ich jedoch weniger auf die Mehrspielererfahrungen selbst ein (obwohl ich diesem Thema ein Kapitel gewidmet habe), sondern ich konzentriere mich ganz auf den Aufbau und das Betreiben eines eigenen Minecraft-Servers. Aufgeregt? Das solltest du sein!

Wer dieses Buch lesen sollte

Als Autor habe ich stets drei Lesergruppen im Auge:

- **Potenzielle Minecraft-Server-Administratoren:** Womöglich hast du dich schon an einem eigenen Server versucht und wurdest von den vielen Details überwältigt. *Hinweis:* Die meisten „Instrukturen“ auf YouTube haben keine Ahnung von der Vermittlung von Inhalten. In diesem Buch gebe ich dir verständliche, leicht nachvollziehbare Anweisungen zum Einrichten eines famosen Minecraft-Servers mit auf den Weg.
- **Technikbegeisterte:** Du willst deine beim Aufbau eines Minecraft-Servers neu erworbenen Netzwerk- und Sicherheitskenntnisse auch in anderen Bereichen nutzen (vielleicht für den Start einer beruflichen Karriere!).

- **Lehrer und Schüler:** Ich bin sowohl Lehrer als auch Schüler, sodass ich mehr als viele andere über den Einsatz von Minecraft im Bildungsbereich weiß. Indem du Minecraft-Mods und Bukkit-Plugins erstellst, lernst du zu programmieren. Und durch den Aufbau und das Hosten eines eigenen Minecraft-Servers erfährst du Fundamentales über Netzwerktechnik.

Solltest du zu keiner der drei Kategorien gehören, ist das nicht weiter schlimm. Lerne so viel du kannst und habe vor allem Spaß dabei!

Die Struktur dieses Buchs

Beim Verfassen von Büchernachte ich darauf, dass der Leser den maximalen Nutzen aus der sukzessiven Lektüre der einzelnen Kapitel zieht. Lass' mich dir nun ohne Umschweife die Details und die Struktur der einzelnen Kapitel dieses Buchs präsentieren:

- Kapitel 1, „Minecraft-Multiplayer aus der Perspektive des Spielers“, bringt Neulinge auf den aktuellen Stand und beschreibt, wie das Spiel funktioniert und wie man in dessen Spielwelten navigiert.
- In Kapitel 2, „Einen Vanilla-Minecraft-Server aufsetzen“, lernst du, wie du den eigenen, autorisierten Server von Mojang verwendest – sowohl unter Windows als auch unter OS X.
- In Kapitel 3, „Einen Vanilla-Minecraft-Server betreiben“, erfährst du mehr über den offiziellen Minecraft-Server. Obwohl die Plattform limitiert ist, kannst du all deine neu erlernten Fähigkeiten, die später im Buch behandelt werden, für eigene Server verwenden.
- In Kapitel 4, „Netzwerktechnik und ihr Einfluss auf Minecraft“, meisterst du die Grundlagen des Datennetzwerks. Das ist ein riesiger Themenbereich, doch ich gebe dir genau die Informationen mit auf den Weg, die du zum sicheren Betreiben deines eigenen Minecraft-Servers benötigst.
- In Kapitel 5, „Einen inoffiziellen Minecraft-Server installieren“, verlässt du die Pfade von Mojang und errichtest einen Minecraft-Server unter Verwendung von Drittanbieter-Software. Hier lernst du auch die oft anzutreffenden Plattformen wie Bukkit, Spigot und viele andere kennen.
- In Kapitel 6, „Mods in deinen Minecraft-Server integrieren“, lernst du, wie du unter Verwendung von Mods den Funktionsumfang deines Minecraft-Servers erweiterst. Auch diese Thematik ist überaus umfassend und mitunter verwirrend – aber keine Angst, du bist bei mir in besten Händen!



- In Kapitel 7, „Minecraft Realms erforschen“, lernst du den Umgang mit Mojangs „anderem“ offiziell lizenziertem Server. Realms ist ein Cloud-basierter Service, sodass dir die Back-End-Konfiguration weitgehend erspart bleibt, die bei der Einrichtung eines lokalen Servers bei dir zu Hause anfallen würde.
- In Kapitel 8, „Minecraft-Server mit Drittanbieter-Hosting“, erfährst du, wie du einen Minecraft-Server bei einem Hosting-Anbieter aufsetzt, mit einer Domain registrierst und den Server mit Plugins und Ressourcenpaketen aufbohrst.
- In Kapitel 9, „Maximaler Spielspaß für deine Gamer“, gebe ich dir Praxistipps zur Betreuung deiner Spielerbasis, zur Vermeidung von Serverschäden durch Griefing und für den Aufbau einer loyalen, stets wiederkehrenden Server Community.
- In Kapitel 10, „Geld verdienen mit deinem Minecraft-Server“, lernst du, wie du Serverkosten wieder hereinholst, ohne gegen die Endbenutzerlizenz (EULA) von Mojang zu verstößen.

Konventionen dieses Buchs

Laut meiner Erfahrung als Lehrer und Autor überspringen viele Schüler und Leser diesen Teil des Buchs. Gratulation zur Lektüre dieses Abschnitts! Denn es lohnt sich, da du nun erfährst, wie ich dieses Buch formatiert habe.

Folge mir!

An vielen Stellen im Buch findest du mit „Folge mir!“ betitelte Übungen, mit denen du das Gelernte in die Praxis umsetzen kannst. Da ich auf schrittweises Lernen setze, bauen diese Übungen auf dem Wissen aus den vorangegangenen Lektionen auf. Deshalb solltest du dir die Kapitel der Reihe nach zu Gemüte führen und dich durch jede „Folge mir!“-Übung arbeiten.

Wissenswertes über die kompakten Hyperlinks

Wann immer ich dich auf eine Internetressource hinweisen möchte, mit deren Hilfe du dein erlerntes Wissen vertiefen kannst, stelle ich eine Internetadresse (auch URL, Uniform Resource Locator, genannt) in folgender Form bereit:

<http://bit.ly/uaKpYD>

Womöglich wunderst du dich, was das für eine seltsame URL sein soll, doch es steckt System dahinter. Wenn ich selbst eine Internetadresse aus einer gedruckten Publikation abtippen möchte, bevorzuge ich eine möglichst kurze URL statt eines

langen „Bandwurms“ mit zahllosen Sonderzeichen. *Das Wichtigste an den kurzen bit.ly-URLs ist die Tatsache, dass der hintere Teil zwischen Groß- und Kleinschreibung unterscheidet.* Aus diesem Grund würde dich die Schreibweise <http://bit.ly/UaKpyD> der zuvor genannten URL nicht zur korrekten Website führen.

Systemanforderungen

Um dich durch dieses Buch zu arbeiten, brauchst du auf Hard- und Softwareseite nicht allzu viel. Folgendes genügt vollkommen:

- **Einen Windows- oder Mac-Computer:** Dir ist sicher bekannt, dass Minecraft auf nahezu jeder Plattform läuft, welche die Menschheit ersonnen hat. Dennoch ist die Multiplayer-Erfahrung auf „klassischen“ Windows- und OS-X-Versionen am besten und komplettesten. Wie bereits gesagt, beziehen sich meine Instruktionen auf beide Plattformen.
- **Eine Internetverbindung:** Nur der Vollständigkeit halber erwähne ich hier, dass du natürlich über einen Internetzugang verfügen solltest, wenn du einen über das Internet erreichbaren Multiplayer-Server betreiben willst!
- **Grundkenntnisse der Computerbedienung:** Wenn du dich gesorgt hast, dass du für den Aufbau eines Minecraft-Servers Java-Programmierung erlernen musst, ist das unnötig. Wir entwickeln in diesem Buch keine Minecraft-Mods. Du musst lediglich wissen, wie du mit deinem Computer umgehst, Ordner erstellst, Dateien kopierst und Textdateien erstellst, bearbeitest und speicherst.

Genug der Vorrede – es ist an der Zeit, deinen eigenen Minecraft-Server in Angriff zu nehmen!