

Timothy L. Warner

Das Minecraft Server-Buch



dpunkt.verlag

Timothy L. Warner

Übersetzung: Michael Schmithäuser

Lektorat: Boris Karnikowski, karnikowski.com

Fachlektorat und Neufassung von Kapitel 8: Tobias Overkamp

Copy-Editing: Petra Kienle, Fürstenfeldbruck

Satz: Michael Schmithäuser

Herstellung: Susanne Bröckelmann

Umschlaggestaltung: Helmut Kraus, www.exclam.de

Druck und Bindung: M.P. Media-Print Informationstechnologie GmbH, 33100 Paderborn

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN

Buch: 978-3-86490-334-2

PDF: 978-3-86491-846-9

ePub: 978-3-86491-847-6

mobi: 978-3-86491-848-3

1. Auflage 2016

Copyright der deutschen Übersetzung © 2016 dpunkt.verlag GmbH

Wiebinger Weg 17 · 69123 Heidelberg

Copyright der amerikanischen Originalausgabe: © 2015 by Que Publishing

Titel der Originalausgabe: The Ultimate Guide to Minecraft Server

Published by Que Publishing

ISBN 978-0-7897-5457-8

Minecraft ist eine Marke von Notch Development AB.

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Alle Angaben und Programme in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt kontrolliert. Weder Autor noch Verlag können jedoch für Schäden haftbar gemacht werden, die in Zusammenhang mit der Verwendung dieses Buches stehen.

5 4 3 2 1 0

Inhaltsübersicht

EINLEITUNG		1
KAPITEL 1	Minecraft Multiplayer aus der Perspektive des Spielers	5
KAPITEL 2	Einen Vanilla-Minecraft-Server aufsetzen	25
KAPITEL 3	Einen Vanilla-Minecraft-Server betreiben	45
KAPITEL 4	Netzwerktechnik und ihr Einfluss auf Minecraft	71
KAPITEL 5	Einen inoffiziellen Minecraft-Server installieren	93
KAPITEL 6	Mods in deinen Minecraft-Server integrieren	113
KAPITEL 7	Minecraft Realms erforschen	137
KAPITEL 8	Minecraft-Server mit Drittanbieter-Hosting	159
KAPITEL 9	Maximaler Spielspaß für deine Gamer	185
KAPITEL 10	Geld verdienen mit deinem Minecraft-Server	209
ANHANG	Tims Top-10-Listen	237
	Index	247