

ZUM WIEDERFINDEN

A

App 9
Ausgabegerät 10

B

Baum 91
mit Blättern oder Blüten 93
Winterwald 98
Bedingte Anweisung 48
Bedingte Schleife 46
Bedingung 46 48
 False 47
 True 47
Bildschirmauflösung 26
Binärkode 13
Bit 13
Byte 13

C

Central Processing Unit 12
Code 9
Compiler 13–14
CPU 12

D

Dreieck 39
 gleichschenklig 66
 gleichseitig 39
 Innenwinkel 39
Drucken 59

E

Editor 15, 20
Eingabegerät 11
Einrückung 44
exitonclick() 33

F

False 47
Farbe 32, 61
 allmählich verändern 76
Füllfarbe 37
RGB-Farbmischung 26
zufällig 62, 77
Flagge 38, 65, 72
 mit Stern 66
Funktion 53
 aufrufen 53
 Definition 53
Parameter 56
verschachteln 80

G

Grafikfenster 45, 49, 60

H

Hardware 10

I

Interpreter 13–14

K

Kleeblatt 40
Koch-Kurve 96
Koch'sche Schneeflocke 97
Kommazahl 61
Kommentar 20
Koordinate 48
Kreis 45

L

Level 87
Liniendicke 32

M

Mandala 58
Maschinensprache 12
Menüzeile 20
Modul 25

P

Pinsel 25
hoch/runter 55
Pixel 26
Position abfragen 50
Programm 9
ändern 22
ausführen 21
laden 22
öffnen 22
speichern 20
Programmiersprache 9
Modul 25
Python-Shell 18

Q

Quadrat 31
Quellcode 13

R

Rekursion 84
Rekursionstiefe 87

S

Schachbrett 84
Schachtelfigur 82
Schachtdreieck 83
Schachtfünfeck 83
Schachtfünfsterne 83
Schachtelquadrat 82

Schildkröte 24
bereit machen 26
Bewegung 27
Drehwinkel 28
Farbe 32
Form 27
Geschwindigkeit 37
Größe 32
Liniendicke 32
Position 60
Richtung 28
spurlos 55
Startposition 27, 31
Schildkrötengrafik 25
Schleife 44
Bedingung 46
Einrückung 44
for-Schleife 44
verschachteln 85
while-Schleife 46
Zähler 45, 74
Schneeflocke 93, 96
Zacke 94
Screenshot 59
Shell 18
Sierpinski-Dreieck 86
Snipping Tool 59
Spirale 73
aus Sternen 78
Strudel 76
Stern
mit fünf Zacken 66
Vielzackenstern 70
Sternenspirale 78

T

True 47
turtle 25

W

Wenn-dann-sonst-Anweisung 48
Winkel 28

Y

Variable 35
Variablenbelegung 35
Variablenname 35
Vergleich 51
Vergleichsoperator 51
Vieleck 43, 45

Z

Zentraleinheit 12
Zufallszahl 60
eingrenzen 61