

Stichwortverzeichnis

A

Abrauschen 295
Ammar, Michael 87, 301
Anderson, John Henry 283
Aufsitzer-Effekt (oder -Trick) 218, 295

B

Becherspiel 295
Bent, Mike 230, 301
Blackstone, Harry 279, 287
Blaine, David 15, 275
Blickkontakt, Zielnehmen statt Starren 28
Blitzen 295
Broughton, Christopher 147, 163, 302
Burger, Eugene 91, 302
Burton, Lance 15, 182, 302

C

Cardini 286
Caveney, Michael 110, 302
Chop Cup 295
Cop 295
Copperfield, David 15, 85, 275, 281
Cornelius, John 217, 302
Countdown-Forcieren 213

D

Daryl 302
Daumenspitze 295
Dublieren 296
Dunninger, Joseph 285

E

Eason, Doc 302
Egalisieren 296
Ehrgeizige Karte 296
Eierbeutel 296
Eingeweihte Zuschauer 296

Entfesselungstricks, Billig-Houdini
Die dreifache Gummibandentfesselung 80
Erens, Oliver 302

F

Fachbeirat 301
Falsche (bzw. scheinbare) Übergabe 296
Falschmischen 296
Farmer, Bob 112, 302
Faromischen 296
Fearson, Steve 281
Fingerfertigkeit 296
Fluchtkiste 296
Forcieren 208, 296
 einer Karte 88
 unterm Taschentuch 209
 von unten 211
French Drop 296

G

Gedankenlesetricks
 Drei-Karten-»Finden-durch-Berührung«-
 Test 235
 Dreifach-Vorhersagen-Gattinnen-Wahl 238
 Mathe-Geographie-Tier-Farben-Test 242
 Teile und Herrscher 244
Gelegtes Spiel 296
Geller, Uri 126
Gimmick 297
Goldin, Horace 285
Grazie im Kreuzfeuer
 Harry Lorayne 212
 John Cornelius 217
 Mike Bent 230
 Torkova 113
 Verschwundenes Bein 30
Großillusion 297

H

Harlan, Dan 168
Harris, Paul 303

Henning, Doug 275, 280
Hermann, Alexander 278
Herz, Bill 303
Hindumischen 297
Houdini, Harry 278

I

Jade 161, 303
James, Kevin 107, 303
Jaye, Aye 256, 303

K

Karte an der Decke 297
Kartenfächer, definiert 297
Kartengespiir
 Drei-Karten-»Finden-durch-Berührung«-
 Test 235
Kartenmischen 175
Kellar, Harry 283
Kontrollieren 297

L

Le Roy, Servais 284
Leitkarte 297
Levy, Mark 215, 246
Long, Chad 103, 106, 195, 303
Lorayne, Harry 72, 212, 217, 281, 303

M

Malini, Max 278
Marlo, Ed 286
Marotta, Rich 304
Marshall, Jay 303
Maxwell, Mike 304
McBride, Jeff 116, 304
McComb, Billy 202, 281, 304
Mechanics grip 297
Misdirection 26, 297
 7-Cent Reflex-Test 71
 Doppeltes Verschwinden von Bleistift und
 Münzen 50
 Erstaunliche Wiederherstellung der Trinkhalm-
 hülle 110
 Gewogene Streichholzbriefchen 167
 Großes Geld steigt auf 68

Heben-Sie-irgendwo-ab-forcieren 208
Klassische Salzstreuer-Durchdringung 128
Umschlag, bitte 187
Unvergessliches »wolkiges« Toilettenpapier 116
Verbogener Löffel, Teil 1 124
Verlorengegangene Spraydosenkugel 103
Weggezaubertes Irgendwas 27
Mullica, Tom 149, 304
Münzen durch den Tisch 297

P

Päckchentrück 297
Palmage 298
Partyzauberei
 Ich kann was, was Sie nicht können 255
 Party-Murder-Mystery-Spiel 265
 Phantomfoto 258
Pyropapier 298

R

Racherbaumer, Jon 189, 304
Requisiten
 Baumwollschnur, weiß 46
 Bleistift 57, 66, 77
 Bohnen 149
 Brezel 147
 Brille 116
 Brötchen 153, 154
 Büromaterial 77, 80, 85
 Gabeln 132
 Geld 50, 63, 65, 68, 72, 75
 Gummihand 100
 Handtasche 100
 Kaffeetassen 134
 Löffel 123, 126
 Luftballon 116
 Magnet 103
 Münzen 123, 129, 132
 Puppenarm 112
 Ring 85, 91
 Salzstreuer 128
 Schal 98
 Schlüssel 106
 Schnur 91
 Seile 94, 223, 227, 230
 Spielkarten 41
 Sprühdosen 104

Streichholzbriefchen 167
 Streichhölzer 159, 168
 Streichholzschachteln 163
 Toilettenpapier 116
 Trinkhalm 108, 110
 Zuckerersatzpäckchen 141
 Zuckerpäckchen 141, 144

Richiardi, Aldo 279
 Riffelmischen 298
 Riffeln 298
 Ringspiel (chinesisches) 298
 Robert-Houdin, Jean Eugene 277
 Robinson, Richard 24, 304

S

Sauber 298
 Schindler, George 155, 258, 304
 Schleifen 298
 Schwammfälle 298
 Sehen mit verbundenen Augen 298
 Sheridan, Jeff 305
 Simonoff, Looy 38, 281, 305
 Sisti, Jim 133, 166, 305
 Slydini 286
 Spalt 298
 Spina, Tony 50, 305
 Stegreif 298
 Svengali-Kartenspiel 298
 Swiss, Jamy Ian 199, 202, 305
 Sylvester, Dan 116, 305
 Symbole 17

T

Talerfang 298
 Thompson, Johnny 61, 251, 280, 305
 Thurston, Howard 284
 Torkova 113, 305
 Tourniquet 299
 Traum eines Geizhalses 299
 Trickbaukasten
 Auffinden von Karten 213
 Geigerzähler 214
 Großes Zaubern für Dummies Finale 219
 Heben-Sie-irgendwo-ab-forcieren 208
 Känguru-Auffinden 214
 Klatsch! 217
 Muskelgeispür 215
 »Übers-Ziel«-Auffinden 218

Tricks der »Selbstverstümmelung«
 Bleistift in der Nase 77
 Bohnen im Kopf 149
 Strohalm im Kiefer 107
 Tricks gegen die Schwerkraft
 Anti-Schwerkraft-Bleistift 24
 Anti-Schwerkraft-Ring 85
 Tricks mit Ballons
 Unvergessliches »wolkiges« Toilettenpapier 116
 Tricks mit Besteck
 Gabeln über Gabeln 132
 Verbogener Löffel, Teil 1 123
 Verbogener Löffel, Teil 2, Die Wiederkehr 126
 Tricks mit Büromaterial
 Anti-Schwerkraft-Ring 85
 Billig-Houdini
 Die dreifache Gummibandentfesselung 80
 Bleistift in der Nase 77
 Tricks mit Essen
 Bohnen im Kopf 149
 Brötchen hüpfen lassen 153
 Die verschlungenen Brezel 147
 Schwebendes Brötchen 154
 Tricks mit Geld
 7-Cent Reflex-Text 68
 Doppeltes Verschwinden von Bleistift und Münzen 49
 Großes Geld steigt auf 65
 Hartes, kaltes, Bleistift-brechendes Bargeld 57
 Kopf oder Zahl
 Der Schatten weiß es 75
 Schafe und Diebe 60
 Sie kriegen den Schein nicht 72
 Verschwundene Groschen die Angeber-version 63
 Zeigen Sie mir das Geld nicht 72
 Tricks mit Handtaschen
 Hand-Tasche 100
 Tricks mit Karten
 Absolut-unmögliche-Hände-weg-Mischmasch 180
 Asse mit den Fingern erkennen 182
 Buchstabieren nach Zahlen 192
 Gespür für Asse 184
 Machen Sie mir das nach 176
 Seelenverwandschaft 189
 Trick mit den fotokopierten Karten 87
 Umschlag, bitte 187
 Unterricht im Mischen 195

Zehenfertigkeit 199
Zukunftsspiel 202
Zwei-Karten-Fingerfertigkeit 41
Tricks mit Nusschalen
Drei-Becher-Kümmelblättchen 133
Drei-Objekte-Kümmelblättchen, die frisierte
Version 137
Nusschalenspiel mit den drei Streichholz-
schachteln 163
Tricks mit Ringen
Anti-Schwerkraft-Ring 85
Geben Sie mir mal 'nen Ring und 'ne
Schnur 91
Tricks mit Salz, Pfeffer und Zucker
Klassische Salzstreuer-Durchdringung 128
Verdunstender Zucker 144
Zuckerersatz 141
Tricks mit Schlüsseln
Ninja-Schlüsselfang 106
Tricks mit Schnur
Geben Sie mir mal 'nen Ring und 'ne
Schnur 91
Geschichte des Seiltänzers 46
Tricks mit Seilen
Durch Seile gehen 94
Flucht aus der Aldi-Krawatte 230
Klassisches Wiederherstellen eines
zerschnittenen Seils 223
Ring vom Seil 227
Tricks mit Streichhölzern
Aschenkreuz 159
Gewogene Streichholzbriefchen 166
Nusschalenspiel mit den drei Streichholz-
schachtel 163
Tricks mit Toilettenpapier
Unvergessliches »wolkiges« Toilettenpapier 116
Tricks mit Trinkhalmen
Der Strohalm im Kiefer 107
Erstaunliche Wiederherstellung der
Trinkhalmhülle 110

Tricks mit Wänden
Von der Wand herunter 37
Trinkhalmhülle 110
Triumph-Effekt 299

V

Vernon, Dai 287
Vortrag 23, 299

W

Wahrheiten der Magie
Beim dritten Mal wirkt der Zauber 60
Das Überraschungsmoment 66
Distanzieren Sie sich von Ihrer Vorhersage 247
Geben Sie den Leuten etwas, woran sie glauben
können 45
Ihre Verbündeten 136
Karten abheben bringt nicht viel 179
Keiner hinterfragt Ihr Vorgehen 27
Kündigen Sie einen Trick nicht vorher an,
es sei denn, Sie lügen dabei 133
Menschen sind fürchterlich schlechte
Zeugen 258
Sehen Sie die dümmsten Vermutungen
voraus 49
Welche Karte Sie wählen 90
Wessen Trick ist es denn? 202
Wiederholung vor dem Höhepunkt 189
Wandernde Münzen 299
Wilson, Gregory 75, 137, 141, 144, 306

Y

Yedid, Meir 100, 306

Z

Zierspiele 299