



# Inhaltsverzeichnis

Zum Inhalt des Buches . . . . .	4
Der Skifahrer . . . . .	5
Das Aquarium . . . . .	9
Eine eigene bewegte Präsentation . . . . .	15
Das Legekartenspiel . . . . .	16
Ein Schokoladen-Werbespot . . . . .	20
Zwei eigene Werbespots. . . . .	24
Ein Eis-Werbespot . . . . .	25
Digitale Kunst 1 . . . . .	30
Digitale Kunst 2 . . . . .	32
Graffiti 1 . . . . .	34
Graffiti 2 . . . . .	36
Tipps zum Fotografieren. . . . .	42
Smartphone-Technik . . . . .	43
Scratch – Einführung . . . . .	46
Scratch – eine Linie zeichnen. . . . .	47
Scratch – Malspuren verwischen . . . . .	48
Scratch – ein Quadrat zeichnen . . . . .	49
Scratch – ein Achteck zeichnen . . . . .	50
Scratch – einen Kreis zeichnen . . . . .	51
Scratch – das erste Spiel . . . . .	52
Scratch – Malen mit Variablen . . . . .	56
Scratch – ein Fußballspiel bauen . . . . .	58
Scratch – Frosch vs. Straßenverkehr . . . . .	62
Scratch – Die Maus will zu ihrem Käse . . . . .	65
Scratch – ein Malprogramm erstellen . . . . .	68
Scratch – mein Taschenrechner . . . . .	70
QR-Code-Rallye . . . . .	74
Das Kreuzworträtsel . . . . .	80
Multiple-Choice-Test . . . . .	86
Der Masher . . . . .	92

## Digitales Zusatzmaterial:

Word-Dateien aller Schülerarbeitsblätter, Beispiellösungen