

Dominique Enright
Guy Macdonald

Boys

Überall der Beste sein

Handbuch für Jungs

Aus dem Englischen von Peter Schwertner

Illustriert von Niki Catlow

Anaconda

Titel der englischen Originalausgabe: *The Boys' Book 1: How To Be The Best At Everything*. First published in Great Britain in 2006 by Buster Books, an imprint of Michael O'Mara Books Limited, London

Text copyright © Buster Books 2004, 2005, 2006

Illustrations copyright © Buster Books 2004, 2005, 2006

Die deutsche Übersetzung von Peter Schwertner erschien zuerst 2007 im Fischer Taschenbuch Verlag, Frankfurt am Main, unter dem Titel *Ich kann alles! Das Handbuch für Jungs*.

© der deutschen Übersetzung 2007

S. Fischer Verlag GmbH, Frankfurt am Main, 2017

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet unter <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

Lizenzausgabe mit freundlicher Genehmigung

© dieser Ausgabe 2017 Anaconda Verlag GmbH, Köln

Alle Rechte vorbehalten.

Umschlaggestaltung: dyadesign, Düsseldorf, www.dya.de nach dem Entwurf der englischen Originalausgabe

Satz und Layout: www.paque.de

Printed in Czech Republic 2017

ISBN 978-3-7306-0509-7

www.anacondaverlag.de

info@anacondaverlag.de

Inhalt

Hinweise für den Leser	11
Wie man einen Ollie macht	12
Wie man einen Hubschrauber fliegt	13
Wie man mit Karten zaubert	15
Wie man im Weltall überlebt	16
Wie man aus Teeblättern liest	19
Wie man seinen Kopf verliert	20
Wie man einen magischen Kreis herstellt	21
Wie man sich gegen ein Krokodil verteidigt	22
Wie man eindrucksvoll Kraul schwimmt	24
Wie man auf einem Grashalm bläst	27
Wie man zum VIP wird	27
Wie man drei nützliche Knoten knüpft	28
Wie man vermeidet, von einem Eisbären gefressen zu werden	30
Wie man auf einer Klopapierrolle Musik spielt	30
Wie man seiner Familie einen Schrecken einjagt	31
Wie man aus einem Luftballon ein Schwert macht ...	33

Wie man jemandem mit Mund-zu-Mund-Beatmung hilft	34
Wie man seine Freunde mit Zahnstochern hereinlegt	36
Wie man sich in feinen Restaurants benimmt	37
Wie man aufschlägt wie ein Tennischampion	38
Wie man einen Schluckauf loswird	40
Wie man alte Ägypter mumifiziert	40
Wie man ein Telefonbuch zerreißt	43
Wie man mit Zweigen ein Wettschwimmen veranstaltet	44
Wie man Computerspiele gewinnt	45
Wie man durch seine Hand sehen kann	47
Wie man blitzschnell ein Gedicht verfasst	47
Wie man es schafft, sich aus Treibsand zu befreien ...	49
Wie man sich ein einfaches Floß zimmert	50
Wie man eine Stinkbombe bastelt	52
Wie man einem Sittich das Sprechen beibringt	53
Wie man durch die Hände tutet	56
Wie man sich in Geheimsprache unterhält	58
Wie man einen Luftballon-Hund macht	59

Wie man ein Lagerfeuer anlegt	61
Wie man ein katholischer Heiliger wird	63
Wie man eine Krawatte bindet	64
Wie man seine Geschwister ärgert	65
Wie man einen Elfmeter schießt	68
Wie man ein Huhn hypnotisiert	69
Wie man Stiche behandelt	70
Wie man auf eine Palme klettert	72
Wie man als Erster aus den Startlöchern kommt	74
Wie man seine gesamte Klasse blufft	75
Wie man einen Vampir überwältigt	77
Wie man eine geheime Nachricht verfasst	79
Wie man einen Kompass liest	80
Wie man fällt – ohne sich allzu sehr wehzutun	82
Wie man einen Wheelie macht	83
Wie man die besten Fotos macht	84
Wie man eine Schnur verknotet, ohne die Enden loszulassen	87
Wie man einen Vulkanausbruch überlebt	88
Wie man jongliert	89

Wie man im Kopf schneller rechnet als mit dem Taschenrechner	92
Wie man die Welt rettet	93
Wie man wilde Tiere anlockt	93
Wie man einen platten Fahrradreifen flickt	96
Wie man ein Blatt Papier Purzelbäume schlagen lässt	99
Wie man herausbekommt, ob jemand lügt	101
Wie man ein Rad schlägt	102
Wie man einen Brief schreibt	103
Wie man einen Bunny Hop springt	104
Wie man einen Verfolger abschüttelt	106
Wie man ein Lasso wirft	108
Wie man einen Vulkan baut	110
Wie man den Orion findet	111
Wie man beim Cricket mit Spin wirft	112
Wie man Bälle beim Freistoß anschneidet	114
Wie man eine Wasseruhr baut	114
Wie man jemandem die Kontrolle über die eigenen Finger raubt	116
Wie man einem Besserwisser den Mund stopft	117

Wie man mit Mathematik zaubert	117
Wie man seine Füße warm hält	118
Wie man ein Seil hochklettert	118
Wie man einen Bumerang herstellt	119
Wie man mit einer Wünschelrute nach Wasser sucht .	120
Wie man einen Sprungwurf beim Basketball schafft ..	122
Wie man ohne Streichhölzer Feuer macht	123
Wie man eine Hexe erkennt	124
Wie man schneller liest	124
Wie man ein Erdbeben überlebt	126
Wie man ein Gewitter ortet	128
Wie man ein Dart aus Papier herstellt	128
Wie man Ruderboot fährt	130
Wie man herausfindet, wo Norden ist	132
Wie man ein Ei in eine Flasche bekommt	133
Wie man einhändig Knoten knüpft	134
Wie man Einrad fährt	135
Wie man Cartoons zeichnet	136
Wie man mit selbst gemachten Karten spielt	138
Wie man einen Limerick verfasst	139

Wie man eine Kuh melkt	140
Wie man beim Basketball dribbelt	142
Wie man andere in Spannung versetzt	143
Wie man einen Papierknaller bastelt	145
Wie man ein geheimes Tagebuch führt	147
Wie man beweist, dass man nicht dickköpfig ist	149
Wie man eine Nachricht mithilfe von Flaggen übermittelt	150
Wie man bei Conkers gewinnt	151
Wie man Versteinerungen und Schätze findet	154
Wie man seine telepathischen Kräfte testet	156
Wie man sich rasiert	157
Wie man in anderen Sprachen danke und bitte sagt ..	158

Hinweise für den Leser

Verlag und Autor übernehmen keinerlei Verantwortung dafür, sollte es bei Befolgung der Tipps in diesem Buch zu Unfällen oder Verletzungen kommen.

Als echter Alleskönner musst du immer deinen gesunden Menschenverstand gebrauchen, und dazu gehört auch, zweckmäßige Kleidung zu tragen, dich an Regeln und Gesetze zu halten und Rücksicht auf andere zu nehmen.



Wie man einen Ollie macht

Der Ollie ist gewöhnlich der erste Tricksprung, den Skateboard-Anfänger lernen. Wer ihn beherrscht, kann über ein Hindernis, auf eine Treppenstufe oder eine niedrige Mauer springen – während das Brett am Fuß des Skaters zu kleben scheint. Und so funktioniert's:

- ①** Schwing dich auf das Skateboard und stell deinen hinteren Fuß auf das Brettende, den vorderen in die Mitte, also genau zwischen Nase (Brettspitze) und Brettende.
- ②** Beuge den Rumpf und geh in Sprunghaltung. Drück das Brettende mit dem hinteren Fuß zu Boden.
- ③** Streck die Beine und spring hoch. Dabei muss der vordere Fuß leichten Kontakt zum Brett haben.
- ④** Sobald das Brett steigt, rutschst du mit dem vorderen Fuß nach vorn und drückst mit ihm die Nase nach unten.
- ⑤** Zieh den hinteren Fuß leicht hoch, damit das Brett in eine waagrechte Lage kommt.
- ⑥** Damit hast du die maximale Sprunghöhe erreicht. Bereite dich auf die Landung vor.
- ⑦** Beuge die Knie, um den Aufprall abzufedern. Bei der Lan-



dung ist es das Wichtigste, mit beiden Füßen gleichzeitig aufzukommen.

Am besten probierst du den Ollie zunächst aus dem Stand heraus und auf weichem Untergrund, auf dem das Brett nicht wegrollen kann, zum Beispiel auf Rasen. Und gib nicht auf, wenn der Sprung nicht auf Anhieb klappt. Es wird eine Weile dauern, bis du das richtige Gespür für den Bewegungsablauf und das Timing entwickelt hast. Hast du aber den Ollie erst einmal drauf, fällt es dir leicht, weitere, kompliziertere Tricksprünge zu lernen, denn die sind von der Grundtechnik her sehr ähnlich.

Wie man einen Hubschrauber fliegt

Ein Hubschrauber kann nach oben und unten, vorwärts, rückwärts und seitwärts fliegen. Außerdem kann er sich um 360 Grad drehen, mitten in der Luft stehen bleiben und schweben ... und während des Schwebens auch noch rotieren.

- ❶ Mit der linken Hand kontrollierst du über einen Hebel den Hauptrotor und damit Aufstieg und Abstieg des Hubschraubers. Fachleute nennen diesen Hebel »kollektive Blattverstellung«; mit ihm wird auch die Geschwindigkeit geregelt.