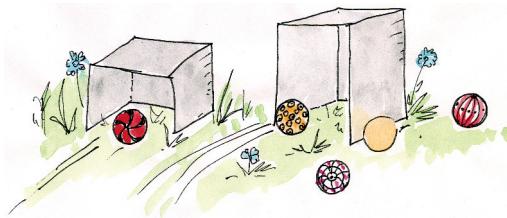


Margarete Luise Goecke-Seischab

# Omas Spielekiste

150 Spielideen  
für drinnen und draußen

Für Kinder von 2 bis 12 Jahren



Anaconda

*Für Silvia, Gundula und Ludwig*

Haftungsausschluss: Die Verwendung dieses Buches und die Umsetzung der darin enthaltenen Informationen erfolgt ausdrücklich auf eigenes Risiko. Weder Verlag noch Autorin können für etwaige Unfälle und Schäden jeder Art, die sich beim Basteln und Spielen ergeben, aus keinem Rechtsgrund eine Haftung übernehmen. Haftungsansprüche gegen den Verlag und die Autorin für Schäden materieller oder ideeller Art, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der Informationen bzw. die fehlerhafte Nutzung verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen.

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet unter <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

© 2016 Anaconda Verlag GmbH, Köln

Alle Rechte vorbehalten.

Umschlaggestaltung: Druckfrei. Dagmar Herrmann, Bonn

Satz und Layout: Andreas Paqué, [www.paque.de](http://www.paque.de)

Printed in Czech Republic 2016

ISBN 978-3-7306-0313-0

[www.anacondaverlag.de](http://www.anacondaverlag.de)

[info@anacondaverlag.de](mailto:info@anacondaverlag.de)



# Inhalt

Vorbemerkung für erwachsene Leser .....	11	Hallo, liebe Kinder! .....	13
<b>I. Wenn kleine Finger auf Entdeckungsreise gehen .....</b> 14			
Knister-Knaster-Säckchen zum Fühlen und Hören .....	14	Ein- und Auspacken macht Spaß ...	18
Von Bettzipfelmännchen und Kuscheltieren .....	14	Vorsicht, gleich fällt der Turm um! .	18
Weitere Schlafpüppchenvariationen	15	Sammeln, sortieren, zuordnen .....	19
Und wenn das Kind nicht essen will? .....	16	Kullern, werfen, fangen .....	20
Klorollenmännchen schaut beim Essen zu .....	17	Ball in den Papierkorb .....	20
		Auch auf Tore im Garten lässt sich werfen .....	21
<b>II. Überlieferte Reime, Lieder, Fingerspiele und Abzählverse ....</b> 22			
»Das ist der Daumen« .....	22	»Fuchs, du hast die Gans gestohlen«	26
»Alle meine Entchen« .....	22	»Ein Männlein steht im Walde« ....	26
»Heile, heile Segen« .....	23	»Hänschen klein« .....	27
»Und der, der kleine Schelm da« ....	23	»Der Kuckuck und der Esel« .....	28
»Summ, summ, summ« .....	23	»Es tanzt ein Bi-Ba-Butzemann«....	29
»Hopp, hopp, hopp, Pferdchen lauf Galopp!« .....	24	»Auf einem gelben Butterberg« ....	29
»Hoppe, hoppe Reiter« .....	24	»Himpelchen und Pimpelchen« ....	30
»Muh, muh, muh, so ruft im Stall die Kuh!« .....	25	»Schlaf, Kindlein, schlaf« .....	30
»Eine kleine Dickmadame« .....	25	»Ich und du, Müllers Kuh« – beliebte Abzählverse .....	30

### *III. Spiele im Kreis* ..... 32

»Ringel, Ringel, Reihe« .....	32	Topfschlagen, eigentlich ein altes Kirmesspiel .....	36
»Ringlein, Ringlein, du musst wandern« .....	33	Alle Vögel fliegen hoch .....	36
»Häschen in der Grube« .....	34	»Ein Hut, ein Stock, ein Regenschirm« .....	37
Flaschendrehen im Kreis für die etwas Größeren .....	35	Stille Post .....	38
Mäuschen, sag mal »piep« .....	35	Dreh dich nicht um, der Plumpsack geht um .....	38

### *IV. Wo bin ich? – Verstecken und Verkleiden* ..... 39

Ein großes Haus aus Pappe zum Verstecken .....	39	Ein pfiffiger Tütenhut mit Bändern für das Kostümfest .....	43
Eine Tellermaske für die Kleinen ..	40	Verkleiden aus Großmutters »Plünnenkoffer« .....	44
Gemalte Halbmasken für ältere Kinder .....	41	Und als aufregendes Spiel: Um die Wette verkleiden .....	45
Und warum nicht mal nur eine Pappbrille? .....	42		

### *V. Spiele aus dem Nähkästchen* ..... 46

Farbige Garnröllchen und Knöpfe sortieren .....	46	Stopfen .....	50
Knopfsspiele für Größere .....	48	Die Reißverschluss- und Knopffrottage .....	52
Mit Knöpfen Spielgeld machen ..	49	Pappdeckelbilder sticken .....	53
Mit der Zickzackschere Muster schneiden .....	49	Eine Hose für den Teddybär nähen ..	53
Ein Freundschaftsbändchen flechten .....	50	Bunte Bändchen aus dem Einmachglas .....	54

### *VI. Rund um das Puppenspiel* ..... 55

Kleine Finger- und Krimskramspuppen .....	55	Das kleine »Verschwinde-Püppchen« am Stecken .....	57
Eine Spitztütenpuppe .....	56	Das Joghurtbecher-Püppchen .....	57

Eine schnell gebastelte Krimskramspuppe .....	58	Narrenstab oder Harlekin-Marotte .	61
Die Klorollen-Figur .....	59	Was Schattenfiguren alles erzählen .	62
Der freche Kochlöffelkasper .....	60	Minitheater in der Streichholzschatzschachtel .....	63
Dickköpfige Siebpuppen .....	60	Das Schuhschachteltheater mit Papierfiguren .....	64
Kochen auf dem Papp-Puppenherd .	61		
<b>VII. Spiele für überall und zwischendurch .....</b>			<b>66</b>
Kuchen backen im Sandkasten .....	66	Wirf den Ring! .....	71
Eine bunte Sandkastenstadt .....	67	Ringfangen, ein Spiel der Indianerkinder .....	71
Auf einem Waldspaziergang Asttiere sammeln .....	68	Um die Wette Schnüre aufrollen ...	72
Kunterbunte Straßenkunst .....	68	Schnitzeljagd und Schatzsuche im Freien .....	72
Lustiges Seifenblasen-Wettpusten ...	69	Überlieferte Hüpfspiele .....	72
Mit Murmeln »Schussern« oder »Klickern« spielen .....	69	Auch eine Balkonbahn zu basteln macht Spaß .....	74
Kreiseln .....	70		
<b>VIII. Spiele für unterwegs .....</b>			<b>75</b>
Auf einem Grashalm pfeifen .....	76	Mit zwei Holzkugeln »boßeln« .....	80
Oder auf einen Grashalm Walderdbeeren spießen .....	76	Die Autohängetasche für unterwegs .....	81
Schmetterlinge tanzen in der Luft ..	76	Ich sehe was, was du nicht siehst – unterwegs im Auto .....	81
Einen Marienkäfer malen .....	77	Sprachspiele für unterwegs .....	82
Steinchen sammeln und zu Marienkäfern bemalen .....	77	Schiffchenregatta .....	82
Eine Kette aus Wiesenblumen flechten .....	78	Das Hafenspiel im Freien .....	83
Und so schnitzt Oma dir einen Wanderstab .....	79	Das Riesenpapierschiff als Not-Sonnenhut .....	84
Auf die Schnelle Windräder basteln ..	79	Rinden- und Styroporschiffchen schneiden .....	84
Luftballon über die Schnur .....	80	Dicke Milchtütendampfer .....	85

<b>IX. Wenn es draußen nass und kalt ist .....</b>	<b>86</b>
Eine Schneeprinzessin bauen .....	86
Aus Buntpapierschnipseln	
Tiere kleben .....	87
Eine Ritterburg für kleine Ritter .....	88
Ein Mix-Max malen und spielen ..	89
Ein Leporello-Bilderbuch kleben und bemalen .....	90
So entsteht ein kleiner Hampelzwerg	91
Und »schwupp« wird aus dem Zwerg ein Riese .....	92
Medaillen als Spielgewinne basteln .	93
Für das Postspiel: selbstgemalte Briefmarken .....	93
Münzen und Papiergele für den Kaufladen .....	94
Eine Uhr aus Pappe gestalten .....	95
Und wer malt den schönsten Clown?	96
Der Clown wird zum Puzzle .....	96
Stadt, Land, Fluss .....	97
Schiffe versenken .....	98
Was man mit Buchstaben alles machen kann .....	98
Selber Geheimschriften erfinden ...	99
Von ungewöhnlichen Maschinen und Autos erzählen .....	99
Eine Walnusschiffchenflotte für die Badewanne .....	100

<b>X. Im Herbst von St. Martin und vom Nikolaus hören .....</b>	<b>101</b>
Die Legende vom Heiligen Martin ..	101
Eine Laterne für den Martinszug basteln .....	102
Malen, wie der Heilige Martin seinen Mantel teilte .....	104
Am 4. Dezember Barbarazweige schniden .....	105
Am 6. Dezember feiern wir den Nikolaustag .....	105
Dem Nikolaus einen alten Vers aufsagen und ihn malen .....	106
Nur den Gabensack des Heiligen Nikolaus malen .....	106
Einen kleinen Baum-Nikolaus gestalten .....	107
Wie der Heilige Georg mit dem Drachen kämpfte .....	107
Oder den bösen Drachen aus Knetmasse formen .....	108
Christophorus und das Christus-Kind .....	108
Bildbetrachtung und selber einen Christophorus malen .....	109
Vom Rosenwunder der Heiligen Elisabeth hören .....	110

## XI. Auf das Weihnachtsfest vorbereiten ..... 111

Woran uns Weihnachtssymbole erinnern sollen ..... 111	Deinen Wunschzettel malen und gestalten ..... 117
Weihnachtssterne zum Verschenken ..... 112	Backen und Gestalten ..... 118
Sterne in Metallfolie drücken ..... 113	Ein Durchscheinbild ..... 118
Ein Tannenbaum als Adventskalender ..... 113	Die Heiligen Drei Könige suchen das Kind ..... 118
Ein kleiner Tannenbaum zum Aufstellen ..... 115	Ein Pappelefant zum Aufstellen ..... 120
Etwas Besonderes: der friesische Weihnachtsbaum ..... 116	Krippen anschauen gehen ..... 120
Klitzekleine Kiefernzapfen- Tannenbäume ..... 116	Aus Ton Krippenfiguren formen ..... 121
Einen duftenden Nelken-Igel stecken ..... 116	Eine kleine Weihnachtskrippe basteln ..... 122
	Die Weihnachtsgeschichte als Leporello ..... 123

## XII. Und wenn Weihnachten vorbei ist? ..... 124

Die Heiligen Drei Könige ..... 124	Oder einen großen Stern ..... 126
Den Traum der Heiligen Drei Könige malen ..... 124	Die Könige mit ihren Kamelen ..... 127
Kronen für die Sternsinger basteln .. 125	Weiß auf Schwarz zeichnen ..... 128

## XIII. Auf die Passionszeit und das Osterfest vorbereiten ..... 129

Was das Symbol »Ei« bedeutet? .... 129	Auch so kann man seinen Palmbuschen binden ..... 133
Der Palmeselumzug am Palmsonntag ..... 129	Warum zum Osterfest der Osterhase kommt ..... 133
Von Ratschen und Klappern in der Karwoche ..... 130	Ein Hasengärtlein bauen ..... 133
Festlich geschmückte Brunnen in Franken ..... 130	Warum rote Ostereier? ..... 134
Allgäuer Speisenweihe ..... 131	Ein Tonpapier-Osterei malen ..... 134
Was Fastenbrezeln und die Drei bedeuten ..... 131	Das Passionsgeschehen malen ..... 135
Einen Laetarestrauß binden und schmücken ..... 132	Am Karsamstag ein Oster- lämmchen backen ..... 135
	Osterhahn und Osterhenne – ein bunter Osterschmuck ..... 136

Allerlei Wettspiele mit Ostereiern ..	137	Gelbe, blaue und rote Osterblumen kleben .....	139
Hase und Hahn auf der Papprolle ..	138		
<b>XIV. Malen, dekoratives Gestalten und Spiele für die Großen .. 140</b>			
Die Prinzessin im Turm als Lesezeichen .....	140	Ein Blumenstrauß aus Krepppapier und Draht .....	148
Eine Märchenburg hoch oben auf dem Berggipfel .....	141	So entsteht eine Klecksografie .....	150
Die Prinzessin auf der Erbse: Musterzeichnen .....	142	Das schnelle Mikadospiel .....	150
Fantastische Forellen oder andere Fische malen .....	143	Ein einfaches Farbquartett gestalten und spielen .....	151
Die schwarze Kunst des Scherenschnitts .....	144	Einen düsteren Zauberwald drucken ..	153
Papierschiffchen segeln im gemalten Hafenbild .....	145	Oder es wird mit Kartoffeln gestempelt .....	154
Modische Kleider für Ausschneide- puppen entwerfen .....	146	Größere Kinder basteln ein Asthäuschen .....	155
Kistenkunst mit Erinnerungen an den Strand .....	147	Abstrakte Blumen-Variationen zeichnen .....	156
Einen fliegenden Vogel aus Modelliermasse formen .....	148	Und so steigst du durch eine Postkarte .....	157
<b>Weiterführende Literatur .. 158</b>			

Ausdrücklich will das Buch dazu ermuntern, bewährte Überlieferungen wie ausgewählte Symbole und Märchen, Legenden und biblische Geschichten im Jahreslauf mit in die Erzählungen und Gestaltungen einzubeziehen.

Daher wird es auch in Kindergärten, Spielgruppen oder bei Tagesmüttern eine wertvolle Hilfe sein und mag Lehrkräfte und Erzieherinnen in Grund- und weiterführenden Schulen unterstützen, die Kinder zwischen vier und zwölf Jahren, z. B. während der Mittagspause, betreuen. Auch ihnen hoffen wir mit diesen Anregungen und Gestaltungsvorschlägen die Vorbereitung für Gruppenarbeit, Unterricht und kreative Freizeitgestaltung zu erleichtern.

Dazu wünschen wir gutes Gelingen und viel Freude beim Gestalten!

## Hallo, liebe Kinder!

Zeichnen, Malen und Basteln machen euch sicher viel Spaß.

Lustig ist es auch, wenn ihr mit selbst gebastelten Figuren Märchen, Sagen oder Geschichten nachspielt oder euch sogar selbst welche ausdenkt!

Viele Spielideen in diesem Buch gibt es bereits sehr, sehr lange. Schon eure Großeltern und vielleicht auch eure Eltern haben sie gespielt.

Wenn ihr also Langeweile habt und nicht wisst, was ihr machen sollt, blättert einfach ein wenig in diesem Buch. Vielleicht kommt ihr dabei auf noch viele andere Ideen!

Und noch ein Tipp: Vieles, was ihr hier bastelt, eignet sich gut als kleines, ganz persönliches Geschenk, wenn ihr jemandem eine Freude machen möchtet.

Also viel Spaß dabei!