

2. Auflage

PHP und MySQL Praxisbuch

FÜR **KIDS**

Johann-Christian
Hanke



Auf der CD:

XAMPP mit PHP 5 und MySQL 5,
SELFPHP, vier Editoren, sechs CMS
(u.a. Joomla) und viele
Praxisbeispiele



Inhaltsverzeichnis



Vorwort 17

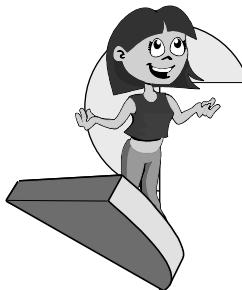
- Das lernst du in diesem Buch 17
- Das solltest du schon können 18
- PHP und MySQL optimal eingerichtet? 19
 - Installation eines Testservers mit XAMPP 19
 - Den besten Editor einsetzen 20

1 Pfiffige Funktionen im Praxiseinsatz 21

- Wo steckt der Buchstabe? Zeichenketten prüfen! 22
 - Länge einer Zeichenkette ermitteln 22
 - Überschüssige Leerzeichen entfernen 23
 - Position eines Zeichens ermitteln 24
 - Nichtvorhandensein des Zeichens prüfen 24
 - Kleines Suchskript programmieren 25
- Überlange Zeilen auftrennen 26
 - Die Funktion wordwrap() 26
 - explode() und foreach() 27
 - Eigene Funktion schreiben 28
- Weitere coole String-Funktionen 29
 - Nachschlagen im PHP-Manual 29
 - Ausgewählte String-Funktionen 30
- Die zweite Dimension bei Arrays 31
 - Dein Team – als Datenfeld 31
 - Zweidimensionales Array erzeugen 32
 - Array-Elemente ausgeben 33
 - Ohne Index – das geht auch! 33
- Spaß mit Komma: Auslesen einer CSV-Datei 34
 - CSV-Datei `inhalt.csv` 34
 - Datei auslesen per `fgetcsv()` 35
- Zusammenfassung 36
- Ein paar Fragen ... 37
- ... und ein paar Aufgaben 37

2 Guten Code schreiben und Fehler finden 39

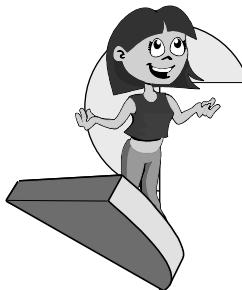
- Mehr Sicherheit durch superglobale Variablen 40



Versendemethoden: \$_POST oder \$_GET? 40
Die Variablen aus »GPC« 41
Sicherheitsrisiko: register_globals = On 41
Datei php.ini anpassen 43
Fassen wir zusammen! 44
Einrückung nach dem PEAR-Standard 45
Guter Code wird eingerückt! 46
Wo sollen die Leerzeichen hin? 46
So rückst du richtig ein 47
Wo sollte kein Leerzeichen hin? 48
Wie setzt du geschweifte Klammern? 48
Editor mit automatischer Code-Einrückung 49
Fehlermanagement einschalten 50
Anzeige der Hinweise einschalten 50
Die pfiffigsten Syntaxtricks zur Arbeitserleichterung 52
Arrays ohne Verkettung 52
Lange Strings komfortabel ausgeben 53
Mehr Komfort bei if-Abfragen 55
Pflegeleichter Code durch Modulbauweise 56
Lagere deinen Code aus! 56
Include mit Abbruch: require 57
Bitte nur einmal einbinden 58
Verwende Funktionen 58
Rückgabe in Include-Dateien 59
Konstanten statt Variablen 59
Zusammenfassung 61
Ein paar Fragen ... 62
... und ein paar Aufgaben 63
3 Sessions – auf den Pfaden deiner Besucher 65
Wie funktionieren Sessions? 66
Sessions und Sicherheit 67
Die Session-Direktiven der php.ini 68
Die Sitzung beginnt! 70
Start der Session mit session_start() 71
Aber bitte mit Inhalt: Daten hinzufügen! 72
So wird die Session-ID weitergegeben 72
Das Array \$_SESSION 73



Die Funktion basename() 74
Session-ID ermitteln 74
Wo kommst du her? Den Weg verfolgen! 75
Session beenden 76
Tipps und Tricks zu Sessions 77
Eigener Name für deine Session 77
Sessions und Sicherheit 78
IP-Adresse vergleichen 78
Cookiezwang einstellen 79
Cookiefreie Sessions verwenden 80
Bewegungsprofil in Datenbanktabelle sichern 81
Datei historymaker.inc.php 81
Datenbanktabelle einrichten 83
Quellcode der sessiontracker.inc.php 84
Array in String mit Trennzeichen umwandeln 85
Mehr Sicherheit und Komfort 86
E-Mail-Adresse auf Gültigkeit prüfen 86
Statusmeldung erzeugen 86
Zusammenfassung 88
Ein paar Fragen ... 89
... und ein paar Aufgaben 89
4 Lass mich rein! Ein Modul für das Login 91
Komm'se rin: Login-Tabelle planen 92
Planen der Datenfelder 92
Klein, kleiner ... TINYINT 93
Login-Tabelle vorbereiten 93
Aufbau von Benutzernamen und Passwort 93
Lege drei Testnutzer an! 94
MD5 und NOW: Funktionen auch in MySQL 95
Geheimnis der Einzigartigkeit: Unique Index 96
Login-Modul in der Praxis 98
Die Module im Überblick 98
Quelltext der sessionheader.inc.php 99
Quelltext der zu schützenden Seiten 99
Quelltext der login.php 100
So funktioniert das Einloggen 101
Blick in die Datenbank: loginmaker.inc.php 103
Ausloggen per logoffmaker.inc.php 105



Dauerhaft eingeloggt bleiben	106
Das Formular überarbeiten	106
Quellcode der veränderten Login-Datei	107
Logoff-Datei anpassen	107
Und wie gelingt das Einloggen?	108
Zusammenfassung	109
Ein paar Fragen ...	109
... und ein paar Aufgaben	110

5 Anmelden per Mail: Userverwaltung de luxe 111

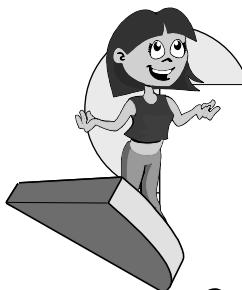
Das Anmeldeformular entsteht	112
Das Projekt im Überblick	112
Wir erstellen einen Prototyp	113
So testest du die Daten	115
Quelltext der regicheck.inc.php	115
Nachschlagen in der Datenbanktabelle	117
Eintrag in die Datenbanktabelle	117
Löschen des Eintrags	118
Quelltext der unregister.inc.php	118
Erfolgsmeldung nach dem Löschen	118
Aktivierung per E-Mail	120
So funktioniert die Aktivierung	120
Quelltext der function.inc.php	122
Den URL-Anhang verschlüsseln	122
Quelltext der Aktivierungsseite	124
Zusammenfassung	126
Ein paar Fragen	126
... und ein paar Aufgaben	127

6 E-Mail mit Klasse: HTML, Header und Datei 129

E-Mail mit zusätzlichen Headern versehen	130
Absenderadresse und Fehlermails	131
Rücksendepfad angeben	132
E-Mail an mehrere Empfänger	132
Bunte Mails im HTML-Format	133
Die wichtigsten Header im Überblick	134
Der große HTML-Mailer	135



Quelltext der Datei index.php	135
Quelltext der checkandgo.inc.php	136
Die Mailklasse von Richard Heyes	138
Klassenbibliothek einbinden	139
Textmail mit Anhang versenden	140
HTML-Mail mit HTML- und Textbereich	142
E-Mail-Formulare und Sicherheit	143
In E-Mails ertrinken: Spam und Flooding	143
Zusammenfassung	144
Ein paar Fragen	145
... und ein paar Aufgaben	145
7 Mini-Forum: Loginmodul und Diskussionsfaden	147
Nutzerverwaltung einbinden	148
Anpassen der Nutzerverwaltung	148
Verlinken der login.php und register.php	150
Weitere Änderungen	151
Testen, testen, nochmals testen!	152
Geteilt in Rahmen: Aufbau planen	153
Frameset und Framedateien	153
Quelltext des oberen Rahmens	155
Aufbau der Seiten links.php und rechts.php	156
Planen der Datenbanktabellen	157
Datenbanktabellen einrichten	157
Platzhalterdaten zum Spielen eintragen	158
Das Forum wird lebendig!	159
Darstellung der Themen: links.php	159
Aufbau der Seite rechts.php	160
Das Datum freundlicher ausgeben	162
Quelltext der showtopic.inc.php	163
So funktioniert das Skript	164
Antwort-Link zusammensetzen	165
Mitposten! Formulare bauen!	166
Eingabe des Haupteintrags	166
Haupteintrag verarbeiten	167
Eingabe des Untereintrags	168
Untereintrag verarbeiten	170



8

- Zusammenfassung 171
- Ein paar Fragen 171
- ... und ein paar Aufgaben 172

8 Magic Quotes und BBCode: Mehr Sicherheit für das Forum 173

- Die »magischen Anführungszeichen« 174
 - `magic_quotes_gpc = On` 174
 - Magic Quotes ausgeschaltet? 175
 - Die Funktion `get_magic_quotes_gpc()` 176
 - Forum-Eintragsdateien bearbeiten 177

HTML-Tags unterdrücken 178

- Lektion von Dominik 178
- Die Funktion `strip_tags()` 179

BBCode im Eigenbau 179

- Ein einfaches Gästebuch 180
- Etwas JavaScript: `button.js` 181
- Quellcode der `input.php` 182
- Funktion `preg_replace()` 184

Konzept der regulären Ausdrücke 184

- Reguläre Ausdrücke und ihre Schalter 185
- Suchen nach Hyperlinks 187
- Zusammensetzen des Hyperlinks 188
- Stellvertreter-Zeichen 189
- Check für E-Mail-Adresse verbessern 191

BBCode in das Forum einbinden 192

- Ordnung schaffen – durch neue Ordner 192
- Bearbeiten der Framedatei `rechts.php` 192
- Einbinden der Grafik-Buttons 193
- Die Funktion `bbmaker()` 194

Zusammenfassung 196

- Ein paar Fragen 197
- ... und ein paar Aufgaben 197

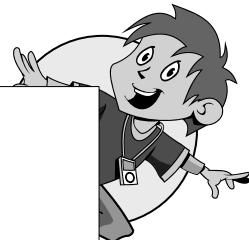
9

9 RSS-Newsfeeds: Feedreader im Eigenbau 199

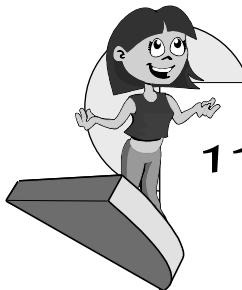
Alles News: Aufbau einer RSS-Datei 200

- Was steckt dahinter? 200
- Der Turmbau zu Babel 201

10



Aufbau einer RSS-Datei	202
SimpleXML: RSS-Datei auslesen	205
Die SimpleXML-Erweiterung	205
Quelltext der feedreader.php	206
Der Quellcode im Überblick	207
Geht auch: Feedreader ab PHP 4	209
Datei auslesen mit file_get_contents()	209
preg_match() und preg_match_all()	209
Die Gier der Suchmuster	211
Quelltext des zweiten Feedreaders	212
Zusammenfassung	213
Ein paar Fragen	214
... und ein paar Aufgaben	214
10 Objekt der Begierde: OOP mit PHP 5	217
Kleine Einführung in die OOP	218
Vor- und Nachteile der objektorientierten Programmierung	218
Ein(e) »Klasse« Fahrrad: dein erstes Objekt!	220
So erzeugst du eine Klasse mit PHP	221
Objekte, Eigenschaften und Methoden	222
Einraumwohnung: Funktion oder Klasse?	223
Version 1: Klassische Programmietechnik	223
Version 2 – jetzt mit Funktionen	224
Version 3: Programmieren mit Klasse	225
Klasse mit Konstruktor	227
Das Schlüsselwort \$this	227
Die Linkliste: seitenweise Blättern	228
Tabelle für das Linkverzeichnis	228
Die Klasse Blaetter im Praxiseinsatz	229
Die drei Methoden	230
Quelltext der Klassendatei blaetter.inc.php	230
Die SQL-Abfragen	232
getGesamtzahl() und DatenArray()	233
Die Methode NaviLinks()	234
Kleines Fazit zum Schluss	235
Zusammenfassung	236
Ein paar Fragen	237
... und ein paar Aufgaben	237



11

Direkt über den Browser: Dateien auf den Server laden 239

Dateien hochladen: Kleines Bilderalbum 240

Skript für Grafiken optimieren 241

Quellcode der Datei hochladen.php 241

Das Formular zum Hochladen 242

\$_FILES und das temporäre Verzeichnis 243

Eigenschaften des Arrays \$_FILES 244

Die Funktion GetImageSize() 245

Die Funktion move_uploaded_file() 247

Zeig her die Bilder: Verzeichnis auslesen 248

Die Funktionen opendir() und readdir() 249

Ausschließen der Zeichen . und .. 250

Probleme erfolgreich lösen 251

Ordner zum Schreiben freigeben 251

Datei mit »chmod 666« behandeln 252

Überschreiben der Dateien verhindern 253

Zusammenfassung 254

Ein paar Fragen 254

... und ein paar Aufgaben 255

12

Fotoalbum im Web: mit Setup und Admin-Bereich 257

Das Fotoweblog installieren 258

Die Installation: Mit Setup-Datei 258

Fototagebuch ausprobieren 260

Admin-Bereich ausprobieren 261

Die Module des Fotoalbums 261

Gestaltung per CSS-Datei 261

Die Module des Fotoweblogs 262

Datenbanktabelle 262

Quelltext der Datei index.php 263

Wurde die Setup-Datei gelöscht? 265

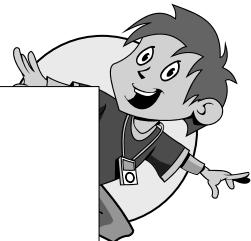
Das Skript im Kurzüberblick 265

Die Blätterfunktion 267

Rund um das Eingabeformular 269

So entsteht das Formular 270

Eintrag in die Datenbanktabelle 271



13

Attraktives CMS: Vom Template zum Prototyp 281

Das Template: Mit Tabellen und CSS 282

Wir bauen einen Dummy! 282

Quelltext der Template-Datei index.php 283

Steuerung des Layouts: cm24.css 285

Include-Datei und Variablen 286

Etwas Planung für das System 287

Ein wenig Planung vorab 288

Inhaltstabelle und Kästen 289

Probatedaten eintragen 290

Das Menü entsteht: ausklappbar! 291

Datenbankzugriff und Konfigurationsdatei 291

So erzeugst du das Klappmenü 292

Die contentmaker.inc.php im Überblick 293

Anzeigen der Inhalte 297

Quellcode der contentshow.inc.php 297

Das Auslesen der Grafiken 298

Die Suchfunktion 299

Quellcode der searchshow.inc.php 300

Zusammenfassung 301

Ein paar Fragen 302

... und ein paar Aufgaben 302

14

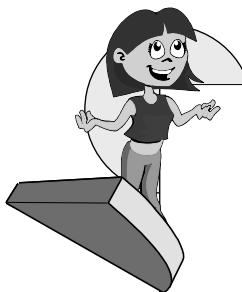
Frontend oder Backend? CMS administrieren! 303

Hinter den Kulissen: Das Backend 304

© des Titels »PHP und MySQL Praxisbuch für Kids« (ISBN 978-3-8266-8649-8) 2008

by Verlagsgruppe Hüthig Jehle Rehm GmbH, Heidelberg.

Nähere Informationen unter: <http://www.it-fachportal.de/8649>



Verwaltungs- und Berechtigungssystem	304
Datenbanktabellen für Userverwaltung	305
Eine Nachschlagetabelle erstellen	305
Loginmodul mit Berechtigung	307
Loginmodul wiederverwerten und anpassen	307
Quelltext der loginmaker.inc.php	308
Quelltext der index.php	309
Seitenschutz am Beispiel der Bildverwaltung	311
Tabellen bearbeiten mit Klasse	311
MySQL TableEditor von Richard Heyes	311
Den TableEditor ausprobieren	312
Quelltext der news.php	314
Quelltext der cm24_rights.php	314
Quelltext der content.php	315
Quellcode der cm24_user.php	316
Zugriff auf das Frontend steuern	317
Direktbearbeitung der Einträge	318
Änderungen in der contentmaker.inc.php	319
Quellcode der directedit.inc.php	320
Das Formular zum Eintragen	323
WYSIWYG-Editor einbinden	324
Einbinden über die directedit.inc.php	324
Setup-Datei	325
Zusammenfassung	325
Ein paar Fragen	326
... und ein paar Aufgaben	326

Anhang A 331

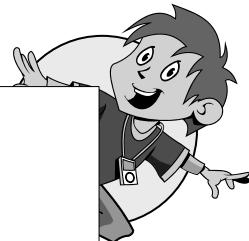
Datenbanktabellen sichern und übertragen	331
Datenübertragung per SQL-Dump	332

Server2Go als Alternative zu XAMPP	334
Download von Server2Go	334

Server2Go einrichten 335

Speicherort der Datenbanktabelle ändern	335
Server2Go starten	336
Server2Go beenden	336
Server2Go einrichten	337

Anhang B 339



Der Inhalt der CD	339
Beispiele, Lösungen und die SELFPHP!	339
Die vier Editoren	340
Weaverslave	340
PHPEdit	340
Neoxen Qwined	341
Nvu Composer	341
Die fünf CMS-Systeme	342
Mini-CMS CM24	342
CMSimple	343
CMS Made simple	344
Contenido	344
Joomla (Mambo)	345

Stichwortverzeichnis 347