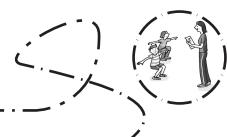


Inhaltsverzeichnis



Vorwort	4
Hinweise für den Einsatz der Bewegungsgeschichten	5

Bewegungsgeschichten



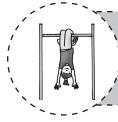
1. Bewegen im Wasser 6

1.1 Taucher im Meer für Nichtschwimmer, Klasse 1/2.....	6
1.2 Rundreise zu den Meerestieren für fortgeschrittene Nichtschwimmer und Schwimmer, Klasse 1/2	10
1.3 Die Reise der Kaiserpinguine für Nichtschwimmer und Schwimmer, Klasse 3/4	14
1.4 Im Froschteich für Schwimmer, Klasse 3/4	19



2. Laufen, Springen, Werfen 23

2.1 Joggingrunde mit Hund zum Laufen und Werfen, Klasse 1/2.....	23
2.2 Heimweg durch den Regen zum Laufen und Springen mit Seil, Klasse 1/2.....	28
2.3 Unterwegs mit der Affenbande zum Laufen und Springen, Klasse 3/4.....	32
2.4 Lieferservice zum Laufen, Springen und Werfen, Klasse 3/4.....	37



3. Bewegen an und mit Geräten 41

3.1 Wiesen im Park zu Körperspannung und Stützkraft, Klasse 1/2.....	41
3.2 Der tropische Regenwald in Südamerika zu Körperspannung, Gleichgewicht und Stützkraft, Klasse 3/4	46
3.3 Hinter den Zirkuskulissen zum Bewegen an und mit Geräten, Klasse 1/2	51
3.4 Kreuzfahrt im Atlantik zum Bewegen an und mit Geräten, Klasse 3/4	56



4. Gymnastisches, rhythmisches Bewegen, Tanzen 60

4.1 Auf der Blumenwiese zum rhythmischen, synchronen und vielseitigen Bewegen und Gestalten in Kleingruppen, Klasse 1/2	60
4.2 Zugvögel auf Reisen zum rhythmischen und synchronen Bewegen und Gestalten in Kleingruppen, Klasse 3/4	64



5. Fahren, Rollen, Gleiten 68

5.1 Briefboten zum Fahren, Rollen und Gleiten mit Inlineskates, Klasse 3/4.....	68
5.2 Der Weg der Meeresschildkröten zum Fahren, Rollen und Gleiten auf Rollbrettern, Klasse 3/4	72
Lage- und Hallenpläne.....	76