

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Installation von Microsoft Windows</b>	<b>3</b>
2.1	Installation auf einer Festplatte	3
2.2	Installation auf Disketten	5
2.3	Veränderungen an der Hardware	7
2.4	Verwendung eines INTEL Above Board	7
<b>3</b>	<b>Erste Schritte im System</b>	<b>10</b>
3.1	Starten von Windows	10
3.2	Definitionen	11
3.3	Auswahl von Menüpunkten	13
3.4	Starten von Programmen	15
3.5	Arbeiten mit mehreren Fenstern	16
3.6	Speichern von Dateien	24
3.7	Zusammenfassung	30
<b>4</b>	<b>Die Zwischenablage</b>	<b>32</b>
4.1	Verschieben innerhalb einer Anwendung	32
4.2	Datenaustausch zwischen Programmen	35
4.3	Der Inhalt der Zwischenablage	37
<b>5</b>	<b>MS-DOS</b>	<b>38</b>
5.1	Funktionsübersicht	38
5.2	Anzeige von Dateien und Kommandos für Programme	39
5.3	Sortieren und Kopieren von Dateien; Arbeit mit Disketten	47
5.4	Systemmenüfeld und Arbeit mit Unterverzeichnissen	54
5.5	Arbeit mit dem Kommandointerpreter COMMAND.COM	60
<b>6</b>	<b>Der Taschenrechner</b>	<b>61</b>
6.1	Funktionsübersicht	61
6.2	Starten des Taschenrechners	61
6.3	Grundrechenarten	62
6.4	Speicherfunktionen	63
6.5	Zusatzfunktionen	64
6.6	Funktionen des Menüs BEARBEITEN	64
<b>7</b>	<b>Die Uhr</b>	<b>65</b>
7.1	Starten der Uhr	65

<b>8</b>	<b>Die Kartei</b>	<b>66</b>
8.1	Funktionsübersicht	66
8.2	Starten der Kartei	67
8.3	Erstellen von Karteikarten	69
8.4	Suchen in der Kartei	73
8.5	Blättern in der Kartei	74
8.6	Wie Sie Ihre Karteien aktualisieren	76
8.7	Drucken von Karteien	80
8.8	Datenaustausch zwischen Kartei und anderen Programmen	81
8.9	Zusammenfügen mehrerer Karteien	85
8.10	Das Wählsystem des Karteiprogramms	86
<b>9</b>	<b>Der Terminkalender</b>	<b>89</b>
9.1	Funktionsübersicht	89
9.2	Starten des Kalenders	90
9.3	Datumsauswahl im Tagesformat	91
9.4	Datumsauswahl im Monatsformat	95
9.5	Eintragen von Terminen	98
9.6	Anzeige eingetragener Termine	104
9.7	Anpassung des Kalenders	104
9.8	Benutzung des Weckers	107
9.9	Drucken und Löschen von Terminen	111
9.10	Datenaustausch mit anderen Programmen	114
<b>10</b>	<b>Der Notizblock</b>	<b>115</b>
10.1	Funktionsübersicht	115
10.2	Starten des Notizblocks	116
10.3	Texteingabe und Formatierung	118
10.4	Editieren von Text	119
10.4.1	Markieren von Textstellen	119
10.4.2	Löschen und Einfügen	119
10.4.3	Textstellen verschieben	121
10.4.4	Text in andere Programme übertragen	122
10.5	Blättern im Notizblock	123
10.6	Suchen von Textstellen	125
10.7	Arbeit mit Notiz-Dateien	125
10.7.1	Verfügbarer Platz im Notizblock	125
10.7.2	Abspeichern von Notizblock-Dateien	127
10.7.3	Erstellen neuer Notizblock-Dateien	129
10.7.4	Laden von Notizblock-Dateien	129
10.7.5	Drucken von Notizblock-Dateien	132
10.8	Protokollieren Ihrer Notiz-Dateien	132

<b>11</b>	<b>Der Spooler</b>	134
11.1	Funktionsübersicht	134
11.2	Aufrufen des Druckerspooles	134
11.3	Drucksteuerung mit dem Spooler	136
11.4	Spooler im Notfall	137
<b>12</b>	<b>Das Terminalprogramm</b>	138
12.1	Funktionsübersicht	138
12.2	Starten des Terminalprogramms	139
12.3	Erstellen einer Parameterdatei	141
12.4	Arbeiten mit Terminaldateien	147
12.5	Kommunikation mit anderen Computern	147
<b>13</b>	<b>Das Windows-Textprogramm WRITE</b>	150
13.1	Funktionsübersicht	150
13.2	Starten des Textprogramms	152
13.3	Texteingabe und Formatierung	154
13.4	Editieren von Text	154
13.4.1	Positionierung der Einfügemarke in einer WRITE-Datei	154
13.4.2	Markieren von Textstellen	155
13.4.3	Löschen und Einfügen	157
13.4.4	Textstellen verschieben	158
13.4.5	Textaustausch zwischen WRITE-Dateien	159
13.4.6	Suchen von Textstellen	161
13.4.7	Ändern von Textstellen	163
13.5	Arbeit mit WRITE-Dateien	164
13.5.1	Abspeichern von WRITE-Dateien	164
13.5.2	Erstellen neuer WRITE-Dateien	165
13.5.3	Laden von WRITE-Dateien	166
13.5.4	Drucken von WRITE-Dateien	167
13.5.5	Seitenumbruch	168
13.6	Textgestaltung	169
13.6.1	Absatzformatierung	169
13.6.2	Zeichenformatierung	174
13.6.3	Text-Layout	176
13.7	Integration von Text und Grafik	180
<b>14</b>	<b>Das Zeichenprogramm PAINT</b>	182
14.2	Starten des Zeichenprogramms	183
14.3	Die Menüs des Zeichenprogramms	185
14.4	Einfache Übungen mit dem Zeichenprogramm	186

---

<b>15 Das Computerspiel Reversi</b>	<b>188</b>
15.1 Starten von Reversi	188
15.2 Spielregeln	189
15.3 Optionen	189
<b>16 Die Windows-Systemsteuerung</b>	<b>190</b>
16.1 Funktionsübersicht	190
16.2 Starten von SYSTEMST.EXE	191
16.3 Einstellung von Uhrzeit und Datum	192
16.4 Einstellung von Blinkgeschwindigkeit und Doppelklicken	192
16.5 Einrichten und Löschen von Druckern	193
16.6 Einrichten und Löschen von Schriftarten	195
16.7 Änderung des Druckeranschlusses	197
16.8 Einrichtung eines System-Standarddruckers	198
16.9 Konfiguration für den Datenübertragungsanschluß	199
16.10 Einstellung der Bildschirmfarben	200
16.11 Umschaltung der Maus	202
16.12 Einstellung länderspezifischer Anzeigen	202
<b>Sachwortverzeichnis</b>	<b>204</b>