

Inhalt

Zusammenfassung	1
1. Allgemeines zum Thema Software-Schutz	3
1.1 Paßwortschutz	3
1.2 Mehrfachbenutzungsschutz	4
1.3 Der Software-Markt	7
1.4 Erscheinungsformen des Software-Diebstahles	10
1.5 Ursachen und Gründe des Software-Diebstahles	11
2. Organisatorischer Software-Schutz	13
2.1 Allgemeines	13
2.2 Schutz des Sourcecodes	22
2.3 Mutwillige Zerstörung der Software	23
3. Rechtsschutz von Computer-Software	27
3.1 Der Urheberrechtsschutz	29
3.2 Der Software-Vertrag	37
3.3 Der Schutz aus dem Gesetz gegen den unlauteren Wettbewerb (UWG)	39
3.4 Der Patentschutz	41
3.5 Zusammenfassung	43
4. Technischer Software-Schutz	45
4.1 Anforderungen an ein technisches Software-Schutzsystem	45
4.2 Klassifizierung der Verfahren	46
5. Eingabe-Schutzsysteme	49
5.1 Passive Eingabesysteme	49
5.1.1 Personenbezogene Eingabe	49
5.1.2 Maschinelle (sonstige) Eingabe	60
5.2 Aktive Eingabesysteme	65
5.2.1 Personenbezogene Eingaben	65
5.2.2 Maschinelle (sonstige) Kommunikation	67
6. Ausgabe-Schutzsysteme	69
7. Ein/Ausgabeschutzsysteme	75
7.1 Passive Ein/Ausgabesysteme	75
7.2 Aktive Ein/Ausgabesysteme	75
7.2.1 Personenbezogene Daten	75
7.2.2 Maschinelle Kommunikation	81
8. Disketten-Manipulation	93
8.1 Löschung (logische Zerstörung) einer Spur	93

8.2	Verlegung des Kataloges (Inhaltsverzeichnisses)	94
8.3	Verwendung einer zusätzlichen Spur	94
8.4	Abfrage des Schreibschutzes	95
8.5	Änderung des Formates der Diskette	95
8.6	Synchronisierte Spuren	95
8.7	Nibble-Zählung (Nibble-Count)	96
8.8	Halbspuren (Half Tracks)	96
8.9	Viertelspuren (Quarter Tracks)	96
8.10	Synchronisierte Halb- und Viertelspuren	97
8.11	Mechanische Zerstörung eines Diskettenbereiches	98
8.12	Spiralspuren (Spiral Tracking, Track Acring)	99
8.13	Track Imaging (Spurbildüberprüfung)	99
8.14	Bit Insertion	99
8.15	Diskette mit Fingerabdruck	100
8.16	Vor- und Nachteile der Disketten-Manipulation	101
8.17	Softwareinstallation auf Platte	102
9.	Software-Veränderung	105
9.1	Komplette Software-Verschlüsselung	105
9.2	Einchip-Lösung	106
9.3	Weitere Lösungen	107
9.3.1	Teillösung	107
9.3.2	Entschlüsselung bei der Ausführung	107
9.4	Probleme beim Vertrieb von verschlüsselter Software	111
10.	Schutz von Telesoftware	115
10.1	Was ist Telesoftware?	115
10.2	Technischer Schutz von Telesoftware	116
10.2.1	Schutz vor der Übertragung in das Endgerät	116
10.2.2	Schutz während der Übertragung	117
10.2.3	Schutz im Endgerät	119
10.2.4	Schutz vor Manipulation der Verrechnung	119
11.	Beispiele	123
11.1	Soft*Seal	123
11.2	The Vault	128
11.3	Paßworttest	130
11.4	AppleII-Diskettenschutzmethoden und deren Umgehungsmöglichkeiten	132
11.5	Hardware-Sicherheitseinheit	158
11.6	Software für Rechnerboards	166
11.7	Einchip-Mikrocomputer	167
11.8	Paßwortverschlüsselung	168
Anhang		173
1.	Chipkarte	173
2.	Aufbau einer Standarddiskette	179
3.	Aufbau einer AppleII-Diskette	184
4.	Telesoftware in BTX-Systemen	186
5.	Telesoftware im Teletextbereich	189
6.	Kryptologie	192
	Literaturverzeichnis	199