

Inhalt

- 1 Pascal-Grundlagen 9**
 - 1.1 Sets 9
 - 1.2 Pointer- oder Zeigertypen 10
 - 1.3 Rekursion 15
 - 1.4 Übungsaufgaben 17
 - 1.5 Lösungen 18

- 2 Sortieralgorithmen 22**
 - 2.1 Linear-Sort 1 22
 - 2.2 Linear-Sort2 24
 - 2.3 Ripple-Sort 26
 - 2.4 Auswahl-Sort 27
 - 2.5 Shell-Sort 29
 - 2.6 Bubble-Sort 32
 - 2.7 Shaker-Sort 35
 - 2.8 Übungsaufgaben 38
 - 2.9 Lösungen 40

- 3 Besondere Sortierverfahren 43**
 - 3.1 Quick-Sort 43
 - 3.2 Heap-Sort 45
 - 3.3 Dumm-Sort 52
 - 3.4 Übungsaufgaben 52
 - 3.5 Lösungen 53

- 4 Suchbäume 60**
 - 4.1 B-Bäume 62
 - 4.2 BB-Bäume 66
 - 4.3 Baumähnliche Strukturen 67
 - 4.3.1 Breath First Search 67
 - 4.3.2 Depth First Search 68

Inhalt

4.3.3 Minimal Spanning Tree	70
4.3.4 Shortest Path	71
4.4 Übungsaufgaben	72
4.5 Lösungen	74
 Terminologieverzeichnis	 79