

4 Zum Geleit

6 Der Zauber des Spiels

Spiel, Ernst, Wirklichkeit –
oder wovon reden wir hier
eigentlich?

- 14 Was ist Spiel? – Spiel von
außen betrachtet
- 14 Definition
- 15 Voraussetzungen und Kriterien
- 16 Spiel braucht Geborgenheit
- 17 Spiel hat kein anderes Ziel als Spiel
- 17 Spiel ist freiwillig und belohnt sich
selbst
- 18 Spiel ist anders als die Realität
- 18 Spiel ist kreative Wiederholung
- 19 Rollenwechsel, Selbsthandicap und
Spielsignale
- 21 Erkennungsmerkmale für die Praxis
- 22 Spiel oder Nichtspiel
- 26 Wie fühlt sich Spiel an? –
Spiel von innen betrachtet
- 27 Schlafen, Träumen, Spielen – Spiel
als Bewusstseinszustand
- 28 Warum Spielen Spaß macht
- 31 Wettbewerb und Kooperation im
Spiel

Hundespiel – ein bisschen
„Ich“ und ganz viel „Wir“

- 40 Der Hund ein Spieltrieb-Täter?
- 40 Spielarten
- 41 Den „Spieltrieb“ gibt es nicht
- 42 Solitärspiel – wer bin ich?
- 42 Solitärspiel – Solitärleben?
- 43 Bewegungsspiele
- 43 Wie sieht Bewegungsspiel aus?
- 44 Bewegungsspiele aus
Bewegungslust?
- 45 Objektspiele
- 45 Wie sieht solitäres Objektspiel aus?
- 46 Mögliche Funktionen des solitären
Objektspiels
- 47 Sozialspiele – wer bist du?
- 47 Verfolgungsspiele
- 48 Wie sehen Verfolgungsspiele aus?
- 48 Verfolgungsspiel mit Spielbeute
- 49 Rollenwechsel im Verfolgungsspiel
- 50 Rennspiele Mensch-Hund
- 50 Rudeljagdspele

51	Mögliche Funktionen von Rudeljagdspielen	72	Die Entwicklung der Spielverbeugung
51	Spielkämpfe – Kontaktspiele	72	Die Spielverbeugung als „festes Handlungsmuster“
51	Spielkampf versus Ernstkampf	73	Spielbeißen
52	Wie sieht Spielkampf aus?	73	Pföteln und andere Pfotenbewegungen
52	Tauziehen – Zerrspiele	74	Spielerisches Anspringen
53	Mögliche Funktionen von Spielkämpfen	74	Spielerischer Überfall
53	Mimikspiele bei Wölfen, Bellspele bei Hunden	75	Einladung zum Verfolgen
54	Die jungen Wilden – Welpenspiel	75	Spieleinladung mit Objekt
54	Entwicklungsphasen	76	Wenn Hunde lachen – das Spielgesicht
55	Welpenentwicklung und Rasse	77	Akustische und olfaktorische Spielsignale
56	Beißen, Raufen, Jagen – Spielentwicklung bei Welpen	77	Akustische Spielsignale
62	Babysitter gesucht	79	Spielgerüche? Olfaktorische Spielsignale
64	Auch Hunde brauchen einen besten Freund	80	Alles nur Spiel – Spielformen im Hundespiel
	Spielend ins Gespräch vertieft – Spielkommunikation	80	Spielkampf im Liegen, Stehen und Hochkampf
68	Schau mich an – Signale, die um Aufmerksamkeit bitten	82	Aufreiten
70	Bitte spiel mit mir – Signale, die zum Spiel einladen	83	Angriffs- und Verteidigungsformen im Spielkampf
71	Die Spielverbeugung	84	Spielbeißen
		88	Buckelrennen, Hoppelgalopp und Zickzacklauf

	Hundespiel – rassistisch, sexistisch und machtbesessen?		Warum spielen Hunde? – Kosten und Nutzen des Hundespiels
90	Spielverderber	110	Was Hunde zu Spielern macht
90	Stress	110	Spiel und Gehirn
90	Futterentzug	111	Spiel und Geselligkeit
91	Das Ignorieren von Spiel-einladungen	111	Spiel und Verhaltensflexibilität
92	Einmal Dominanz und zurück	112	Die Kosten des Spiels
92	Einfluss von Alter, Status und Rang auf das Hundespiel	113	Der Nutzen von Spiel
96	Geschlechterkampf bei Hunden – Spiel und Geschlecht	113	Spiel hat Einfluss auf erwachsenes Verhalten
96	Geschlechtsunterschiede im Welpenspiel	113	Spiel bringt Überlebensvorteile
97	Geschlechtsunterschiede im Spiel erwachsener Hunde	113	Funktionen des Spiels beim Welpen
98	Rassismus auf der Hundewiese – Spiel und Rasse	127	Funktionen des Spiels beim erwachsenen Hund
98	Züchterische Selektion und rassetypisches Spielverhalten		Praxis Hundespiel – spielende Hunde im Fokus
101	Gründe für die rassespezifischen Unterschiede im Spielverhalten	132	Spieldpartner – wer spielt mit wem?
102	Morphologische Unterschiede	132	Größen- und Kraftunterschiede
102	Rassetypische Verhaltensentwicklung	133	Rassen- und Verhaltensunterschiede
106	Rassespezifisches Spielverhalten am Beispiel des Border Collies	134	Unterschiedliche Erfahrungen
		134	Spiel mit vertrauten versus Spiel mit fremden Hunden

135	Risiken und Gefahren des Hundespiels	151	Spiel ist wie ein gutes Gespräch – erfolgreiches Mensch-Hund-Spiel
135	Wenn aus Spiel Sucht wird	151	Eindeutige Spielsignale
136	Spielt er noch oder jagt er schon?	152	Blickkontakt und Timing
137	David und Goliath	153	Aufeinander abgestimmtes Zusammenspiel
137	Wenn im Jagdspiel echte Beute auftaucht	153	Ausgewogene Spielanteile und Rollenwechsel
138	Spielaggression und Mobbing	154	Spiel und Dominanz
140	Drei sind einer zu viel	156	Hund-Hund-Spiel versus Mensch-Hund-Spiel
140	Alle gegen einen – Mobbing	157	Erziehen und Lernen im Freiraum des Spiels
142	Hundespiel aufmerksam und liebevoll begleiten	160	Spiel und Bindung
142	Alles im grünen Bereich	160	Spiel hält gesund
143	Konfliktpotenzial	161	Blickkontakt fördert Vertrauen
144	Stresssignale	161	Die rosarote Brille
144	Der Mensch als sichere Basis	162	Spielend zusammen wachsen
	Spiel – das Fenster zur Mensch-Hund-Beziehung		Service
146	Wie spielen Menschen mit ihren Hunden?	164	Zum Weiterlesen
147	Der Mensch beeinflusst das Hundespiel	165	Quellen
148	Was Menschen mit Hunden spielen	170	Register
148	Spielsignale zwischen Mensch und Hund	176	Impressum