

4 Zum Geleit

6 Der Zauber des Spiels

- Spiel, Ernst, Wirklichkeit – oder wovon reden wir hier eigentlich?
- 14 Was ist Spiel? – Spiel von außen betrachtet
 - 14 Definition
 - 15 Voraussetzungen und Kriterien
 - 16 Spiel braucht Geborgenheit
 - 17 Spiel hat kein anderes Ziel als Spiel
 - 17 Spiel ist freiwillig und belohnt sich selbst
 - 18 Spiel ist anders als die Realität
 - 18 Spiel ist kreative Wiederholung
 - 19 Rollenwechsel, Selbsthandicap und Spielsignale
 - 21 Erkennungsmerkmale für die Praxis
 - 22 Spiel oder Nichtspiel
 - 26 Wie fühlt sich Spiel an? – Spiel von innen betrachtet
 - 27 Schlafen, Träumen, Spielen – Spiel als Bewusstseinszustand
 - 28 Warum Spielen Spaß macht
 - 31 Wettbewerb und Kooperation im Spiel

- Hundespiel – ein bisschen „Ich“ und ganz viel „Wir“
- 40 Der Hund ein Spieltrieb-Täter?
 - 40 Spielarten
 - 41 Den „Spieltrieb“ gibt es nicht
 - 42 Solitärspiel – wer bin ich?
 - 42 Solitärspiel – Solitärleben?
 - 43 Bewegungsspiele
 - 43 Wie sieht Bewegungsspiel aus?
 - 44 Bewegungsspiele aus Bewegungslust?
 - 45 Objektspiele
 - 45 Wie sieht solitäres Objektspiel aus?
 - 46 Mögliche Funktionen des solitären Objektspiels
 - 47 Sozialspiele – wer bist du?
 - 47 Verfolgungsspiele
 - 48 Wie sehen Verfolgungsspiele aus?
 - 48 Verfolgungsspiel mit Spielbeute
 - 49 Rollenwechsel im Verfolgungsspiel
 - 50 Rennspiele Mensch-Hund
 - 50 Rudeljagdspiele

- 51 Mögliche Funktionen von Rudeljagdspielen
- 51 Spielkämpfe – Kontaktspiele
- 51 Spielkampf versus Ernstkampf
- 52 Wie sieht Spielkampf aus?
- 52 Tauziehen – Zerrspiele
- 53 Mögliche Funktionen von Spielkämpfen
- 53 Mimikspiele bei Wölfen, Bellspiele bei Hunden
- 54 Die jungen Wilden – Welpenspiel
- 54 Entwicklungsphasen
- 55 Welpenentwicklung und Rasse
- 56 Beißen, Raufen, Jagen – Spielentwicklung bei Welpen
- 62 Babysitter gesucht
- 64 Auch Hunde brauchen einen besten Freund

- Spielend ins Gespräch vertieft – Spielkommunikation**
- 68 Schau mich an – Signale, die um Aufmerksamkeit bitten
- 70 Bitte spiel mit mir – Signale, die zum Spiel einladen
- 71 Die Spielverbeugung
- 72 Die Entwicklung der Spielverbeugung
- 72 Die Spielverbeugung als „festes Handlungsmuster“
- 73 Spielbeißen
- 73 Pföteln und andere Pfotenbewegungen
- 74 Spielerisches Anspringen
- 74 Spielerischer Überfall
- 75 Einladung zum Verfolgen
- 75 Spieleinladung mit Objekt
- 76 Wenn Hunde lachen – das Spielgesicht
- 77 Akustische und olfaktorische Spielsignale
- 77 Akustische Spielsignale
- 79 Spielgerüche? Olfaktorische Spielsignale
- 80 Alles nur Spiel – Spielformen im Hundespiel
- 80 Spielkampf im Liegen, Stehen und Hochkampf
- 82 Aufreiten
- 83 Angriffs- und Verteidigungsformen im Spielkampf
- 84 Spielbeißen
- 88 Buckelrennen, Hoppelgalopp und Zickzacklauf

	Hundespiel – rassistisch, sexistisch und machtbesessen?		Warum spielen Hunde? – Kosten und Nutzen des Hundespiels
90	Spielverderber	110	Was Hunde zu Spielern macht
90	Stress	110	Spiel und Gehirn
90	Futterentzug	111	Spiel und Geselligkeit
91	Das Ignorieren von Spiel-einladungen	111	Spiel und Verhaltensflexibilität
92	Einmal Dominanz und zurück	112	Die Kosten des Spiels
92	Einfluss von Alter, Status und Rang auf das Hundespiel	113	Der Nutzen von Spiel
96	Geschlechterkampf bei Hunden – Spiel und Geschlecht	113	Spiel hat Einfluss auf erwachsenes Verhalten
96	Geschlechtsunterschiede im Welpenspiel	113	Spiel bringt Überlebensvorteile
97	Geschlechtsunterschiede im Spiel erwachsener Hunde	113	Funktionen des Spiels beim Welpen
98	Rassismus auf der Hundewiese – Spiel und Rasse	127	Funktionen des Spiels beim erwachsenen Hund
98	Züchterische Selektion und rassetypisches Spielverhalten		
101	Gründe für die rassespezifischen Unterschiede im Spielverhalten		Praxis Hundespiel – spielende Hunde im Fokus
102	Morphologische Unterschiede	132	Spielpartner – wer spielt mit wem?
102	Rassetypische Verhaltensentwicklung	132	Größen- und Kraftunterschiede
106	Rassespezifisches Spielverhalten am Beispiel des Border Collies	133	Rassen- und Verhaltensunterschiede
		134	Unterschiedliche Erfahrungen
		134	Spiel mit vertrauten versus Spiel mit fremden Hunden

- 135 **Risiken und Gefahren des Hundespiels**
- 135 Wenn aus Spiel Sucht wird
- 136 Spielt er noch oder jagt er schon?
- 137 David und Goliath
- 137 Wenn im Jagdspiel echte Beute auftaucht
- 138 Spielaggression und Mobbing
- 140 Drei sind einer zu viel
- 140 Alle gegen einen – Mobbing
- 142 Hundespiel aufmerksam und liebevoll begleiten
- 142 Alles im grünen Bereich
- 143 Konfliktpotenzial
- 144 Stresssignale
- 144 Der Mensch als sichere Basis
- Spiel – das Fenster zur Mensch-Hund-Beziehung**
- 146 Wie spielen Menschen mit ihren Hunden?
- 147 Der Mensch beeinflusst das Hundespiel
- 148 Was Menschen mit Hunden spielen
- 148 Spielsignale zwischen Mensch und Hund
- 151 **Spiel ist wie ein gutes Gespräch – erfolgreiches Mensch-Hund-Spiel**
- 151 Eindeutige Spielsignale
- 152 Blickkontakt und Timing
- 153 Aufeinander abgestimmtes Zusammenspiel
- 153 Ausgewogene Spielanteile und Rollenwechsel
- 154 **Spiel und Dominanz**
- 156 Hund-Hund-Spiel versus Mensch-Hund-Spiel
- 157 **Erziehen und Lernen im Freiraum des Spiels**
- 160 **Spiel und Bindung**
- 160 Spiel hält gesund
- 161 Blickkontakt fördert Vertrauen
- 161 Die rosarote Brille
- 162 **Spielend zusammen wachsen**
- Service**
- 164 **Zum Weiterlesen**
- 165 **Quellen**
- 170 **Register**
- 176 **Impressum**