

Inhalt

Vorwort	3
Inhalt	5
Vor Gebrauch zu lesen	7
1 Der erste Schritt ist immer der schwerste	11
1.1 Pascal-Maschine und Programmiersystem	12
1.2 Unser erstes Programm	16
1.3 Die Pascal-Maschine als Taschenrechner	20
1.4 Syntax-Diagramme	23
1.5 Übungsaufgaben	26
2 Steter Tropfen höhlt den Stein	27
2.1 Kochrezepte: Algorithmen für die Küche	28
2.2 Variablen im Programm	31
2.3 Vergleichs-Operationen und Schleifen	32
2.4 Was tut mein Programm eigentlich?	39
2.5 Übungsaufgaben	43
3 Entscheidungen - auch wenn sie schwerfallen	45
3.1 Noch mehr Vorschriften	46
3.2 Aufzählungen im Programm	47
3.3 Entscheidungen im Programm	49
3.4 Typen gibt's!	52
3.5 Ein Daten-Typ für den Lotto-Tip	53
3.6 Übungsaufgaben	56
4 Konstruieren geht über Probieren	57
4.1 Ein unzuverlässiges Programm ist schlimmer als gar keines	58
4.2 Das Struktogramm: Algorithmen aus dem Baukasten	59
4.3 So schachtelt sich's in Pascal	63
4.4 Wie Profis ihre Schleifen konstruieren	65
4.5 Was kostet diese Schleife?	68
4.6 Noch eine Wiederholung ...	71
4.7 Übungsaufgaben	72
5 Nicht alles muß man selbst erfinden	73
5.1 Standard-Datentypen	74
5.2 Standard-Funktionen	79
5.3 Bereichs-Typen	82
5.4 Kleine Mengen-Lehre	83
5.5 Übungsaufgaben	86
6 Immer schön der Reihe nach	87
6.1 Datentypen im Überblick	88
6.2 Eine Strukturierungsmethode mit Folgen	89
6.3 Externe Folgen: das Fenster nach draußen	93
6.4 Das Schreiben und das Lesen ...	97
6.5 Die Standard-Texte input und output	100
6.6 Übungsaufgaben	104
7 In Reih und Glied	105
7.1 Reihen und Indizierung	106
7.2 Die Lauffanweisung	109
7.3 Zeit ist Geld - Speicher ist auch Geld	111
7.4 Mehrdimensionale Reihen	114
7.4 Übungsaufgaben	117

8 Was zusammengehört, gehört nunmal zusammen	119
8.1 Verbund-Datentypen und Selektion	120
8.2 Mit WITH geht alles besser	123
8.3 Variantenreiches Spiel	124
8.4 Übungsaufgaben	126
9 Eins fügt sich zum Andern	127
9.1 Das ist EDV: Verbund als Folgen-Komponente	128
9.2 Die Tabelle: Verbund als Reihen-Komponente	131
9.3 Variable Strings: eine Reihe als Feld	134
9.4 Was habe ich im Lotto gewonnen?	136
9.5 Übungsaufgaben	140
10 Mit vereinten Kräften	141
10.1 Prozeduren und lokale Deklarationen	142
10.2 Parameter	147
10.3 Funktionen	153
10.4 Ein Pascal-Programm als Taschenrechner	155
10.5 Übungsaufgaben	158
11 Wer Ordnung hält, ist nur zu faul zum Suchen	159
11.1 Sortieren von Tabellen	160
11.2 Sortieren von Folgen	164
11.3 Suchverfahren	168
11.4 Übungsaufgaben	172
12 Von Ketten und Bäumen	173
12.1 Selbstgestrickte Datenstrukturen	174
12.2 Zeiger-Ketten	176
12.3 Binäre Bäume	180
12.4 Übungsaufgaben	186
13 Was sonst noch zu sagen ist	187
13.1 Programm-Dokumentation	188
13.2 Das Programm zum Vorzeigen	190
13.3 Eingemachtes	193
13.4 Was bringen uns die Reihenschemata?	194
13.5 Das leidige GOTO	198
14 UCSD-Pascal mit dem Personal-Computer apple II	199
14.1 So fällt der erste Schritt nicht schwer	200
14.2 Unterschiede zwischen der Norm und UCSD-Pascal	203
14.3 Eine Anwendung: Auswertung einer Segelregatta	205
Das also war des Pudels Kern	213
Notizen	224
Kurz und knapp das Wichtigste	225
Reservierte Wörter	225
Vordefinierte Bezeichner	225
Direktive	225
Ersatz-Darstellungen	225
Syntaxdiagramme	226
Wo steht was?	232