

Robert L. Baber

Softwarereflexionen

Ideen und Konzepte für die Praxis

Mit 10 Abbildungen



Springer-Verlag
Berlin Heidelberg New York Tokyo

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 0. Prolog: Das Land Moc	1
Kapitel 1. Einführung	9
Kapitel 2. Die Praxis des Softwaredesign und der Softwareentwicklung	
gestern und heute	19
Die 50er Jahre	21
Die 60er Jahre	24
Die 70er Jahre	28
Die 80er Jahre	42
Software heute	49
Kapitel 3. Ein Test für Praktiker der Wissenschaft/ der Kunst/	
des Handwerks/des Gewerbes/ des Schwindels	
der Softwarekonstruktion und -entwicklung	59
Fragen	62
Nachsatz	69
Kapitel 4. Die Praxis der Softwarekonstruktion und -entwicklung morgen?	71
Die ruchlose, aberwitzige Zukunft A	72
Epilog auf Zukunft A	78
Die reaktionäre, beharrende Zukunft B	79
Die radikale, cherubinische Zukunft C	82
Kapitel 5. Der Weg in die Zukunft	87
Der Weg des geringsten Widerstandes: die passive Methode	88
Der Weg zu idealen Ergebnissen: die aktive Methode	90
Wer muß was tun?	98
Schlußfolgerungen	106
Mocpendium: Antworten für Praktiker der Wissenschaft/ der Kunst/	
des Handwerks/ des Gewerbes/ des Schwindels	
der Softwarekonstruktion und -entwicklung	109
Daten und Algorithmen: Grundbegriffe, Definitionen und Axiome	109
Automaten	113

Boole'sche Algebra	115
Algorithmen: Implementierung, Ausführung und Korrektheit	118
Parallele Ausführung von Unterprogrammen	139
Computer-Arithmetik	144
Berechnungskomplexität	145
Datenstrukturen	147
Programmstrukturen	149
Testen	152
Projektmanagement	154
Zum Abschluß	156
 Literaturverzeichnis	 157