

Inhaltsverzeichnis

Warum Architektur?	1
Was ist Architektur?	2
Warum sollten Sie Architektur dokumentieren?	3
Welche Eigenschaften hat eine angemessene Software-Architektur?	4
Die Herausforderung für Architekten.	9
Tätigkeiten von Architekten	9
Fähigkeiten von Architekten	15
Schwerpunkte je nach Projektgröße	22
Grundlagen, die Sie kennen sollten	24
Software-Architekturen bestehen aus Bausteinen	24
Sichten erlauben unterschiedliche Blickwinkel	29
Technische Konzepte für übergreifende Aspekte	31
Architekturdokumentation = Modelle + Erläuterungen	32
Einheitliche, standardisierte Gliederungsstruktur	34
Trennung von Fachlichkeit und Technik	42
Architekturmuster	42
Die pragmatische Vorlage	50
1 Einführung und Ziele	51
2 Randbedingungen	54
3 Kontextabgrenzung	56
4 Lösungsstrategie	59
5 Bausteinsicht	60
6 Laufzeitsicht	66
7 Verteilungssicht	70
8 Typische Strukturen, Muster und Abläufe	74
9 Technische Konzepte	76
10 Entwurfsentscheidungen	87
11 Qualitätsszenarien	88
12 Risiken	90
13 Glossar	91
Andere Ansätze zur Beschreibung von Software-Architekturen	91
Ausreden, Einwände und passende Antworten	93

Inhaltsverzeichnis

Quintessenz	108
Die Autoren	112
Literatur zu Software-Architektur kompakt	114
Sachverzeichnis	118