

# Inhaltsverzeichnis

<b>Warum Architektur?</b> .....	<b>1</b>
Was ist Architektur? .....	2
Warum sollten Sie Architektur dokumentieren? .....	3
Welche Eigenschaften hat eine angemessene Software-Architektur? .....	4
<b>Die Herausforderung für Architekten</b> .....	<b>9</b>
Tätigkeiten von Architekten .....	9
Fähigkeiten von Architekten .....	15
Schwerpunkte je nach Projektgröße .....	22
<b>Grundlagen, die Sie kennen sollten</b> .....	<b>24</b>
Software-Architekturen bestehen aus Bausteinen .....	24
Sichten erlauben unterschiedliche Blickwinkel .....	29
Technische Konzepte für übergreifende Aspekte .....	31
Architekturdokumentation = Modelle + Erläuterungen .....	32
Einheitliche, standardisierte Gliederungsstruktur .....	34
Trennung von Fachlichkeit und Technik .....	42
Architekturmuster .....	42
<b>Die pragmatische Vorlage</b> .....	<b>50</b>
1 Einführung und Ziele .....	51
2 Randbedingungen .....	54
3 Kontextabgrenzung .....	56
4 Lösungsstrategie .....	59
5 Bausteinsicht .....	60
6 Laufzeitsicht .....	66
7 Verteilungssicht .....	70
8 Typische Strukturen, Muster und Abläufe .....	74
9 Technische Konzepte .....	76
10 Entwurfsentscheidungen .....	87
11 Qualitätsszenarien .....	88
12 Risiken .....	90
13 Glossar .....	91
Andere Ansätze zur Beschreibung von Software-Architekturen .....	91
<b>Ausreden, Einwände und passende Antworten</b> .....	<b>93</b>

## **Inhaltsverzeichnis**

<b>Quintessenz .....</b>	<b>108</b>
<b>Die Autoren .....</b>	<b>112</b>
<b>Literatur zu Software-Architektur kompakt .....</b>	<b>114</b>
<b>Sachverzeichnis .....</b>	<b>118</b>