

# Inhaltsverzeichnis

## Teil I

<b>Einleitung: Das Problem des Geistes im Geiste zergehen lassen</b> .....	1
Wesen 1: Streunen .....	6
Wesen 2: Furcht und Aggression .....	9
Wesen 3: Liebe .....	12
Wesen 4: Wertung und Geschmack .....	17
Wesen 5: Logik .....	22
Wesen 6: Selektion, der unpersönliche Ingenieur .....	28
Wesen 7: Begriffe .....	30
Wesen 8: Raum, Dinge, Bewegung .....	34
Wesen 9: Gestalt .....	44
Wesen 10: Ideen haben .....	51
Wesen 11: Gesetze und Regelmäßigkeiten .....	57
Wesen 12: Verkettung von Gedanken .....	63
Wesen 13: Vorhersage .....	71
Wesen 14: Egoismus und Optimismus .....	80

## Teil II

<b>Biologische Bemerkungen zu den Vehikeln .....</b>	87
--	----

## Teil II

### Biologische Bemerkungen zu den Vehikeln

Vorteile der gekreuzten Faserbahnen im Gehirn .....	87
Das Komplexauge der Fliege: Rekonstruktion der Kontinuität bei der Abbildung auf dem Gehirn .....	92
Geruchsorientierung: Steuerung des Verhaltens mittels symmetrischer Zügel .....	96
Orientierung und Fixation von Gegenständen bei Fliegen .....	98
McCulloch und Pitts-Neuronen und wirkliche Neuronen .....	101
Evolution .....	107
Gedächtnis .....	107
Auf der Suche nach dem Engramm: Die Anatomie des Gedächtnisses .....	110
Vom Nutzen der Karten .....	114
Gestalten: Die Morpheme des Sehens .....	118
Eine angeborene Kategorie in der akustischen Wahrnehmung .....	128
Struktur der Großhirnrinde .....	130
Neuronenverbände als Träger von Ideen .....	136
Schwellenregelung und Gedankenpumpe .....	139
Literaturverzeichnis .....	141