

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Ein erstes Beispiel	4
3	Eine Notation zur Beschreibung der Syntax von Modula	8
4	Die Repräsentation von Modula-Programmen	10
5	Anweisungen und Ausdrücke	14
6	Kontrollstrukturen	18
6.1	Wiederholungsanweisungen	18
6.2	Bedingte Anweisungen	20
7	Einfache Datentypen	26
7.1	Der Typ INTEGER	26
7.2	Der Typ CARDINAL	27
7.3	Der Typ REAL	28
7.4	Der Typ BOOLEAN	30
7.5	Der Typ CHAR	32
7.6	Der Typ BITSET	34
8	Konstanten- und Variablen-Deklarationen	36
9	Die Datenstruktur Array	38
10	Prozeduren	51
11	Das Konzept der Lokalität	53
12	Parameter	55
12.1	Variable Parameter	56
12.2	Wertparameter	57
12.3	Offene Array-Parameter	58
13	Funktionsprozeduren	59
14	Rekursion	62
15	Typdeklarationen	70
16	Aufzählungstypen	72
17	Unterbereichstypen	73

18	Mengentypen	75
19	Rekordtypen	77
20	Variante Rekords	80
21	Dynamische Datenstrukturen und Zeiger	83
22	Prozedurtypen	89
23	Module	91
24	Definitions- und Implementations-Teile	94
25	Unterteilung von Programmen in Module	98
26	Lokale Module	107
27	Sequentielle Ein- und Ausgabe	116
28	Bildschirmorientierte Ein- und Ausgabe	126
29	Maschinennahe (niedere) Sprachelemente	139
30	Nebenläufige Prozesse und Coroutinen	144
31	Geräte-Prozesse, Nebenläufigkeit und Interrupts	153
	Übersicht über die Programmierung in Modula-2	159
	Anhang 1: Die Syntax von Modula-2	193
	Anhang 2: Standard Hilfs-Module	202
	Anhang 3: Der ASCII-Zeichensatz	215
	Sachverzeichnis	217