

# Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung . . . . .	1
2	Ein erstes Beispiel . . . . .	4
3	Eine Notation zur Beschreibung der Syntax von Modula . . . . .	8
4	Die Repräsentation von Modula-Programmen . . . . .	10
5	Anweisungen und Ausdrücke . . . . .	14
6	Kontrollstrukturen . . . . .	18
6.1	Wiederholungsanweisungen . . . . .	18
6.2	Bedingte Anweisungen . . . . .	20
7	Einfache Datentypen . . . . .	26
7.1	Der Typ INTEGER . . . . .	26
7.2	Der Typ CARDINAL . . . . .	27
7.3	Der Typ REAL . . . . .	28
7.4	Der Typ BOOLEAN . . . . .	30
7.5	Der Typ CHAR . . . . .	32
7.6	Der Typ BITSET . . . . .	34
8	Konstanten- und Variablen-Deklarationen . . . . .	36
9	Die Datenstruktur Array . . . . .	38
10	Prozeduren . . . . .	51
11	Das Konzept der Lokalität . . . . .	53
12	Parameter . . . . .	55
12.1	Variable Parameter . . . . .	56
12.2	Wertparameter . . . . .	57
12.3	Offene Array-Parameter . . . . .	58
13	Funktionsprozeduren . . . . .	59
14	Rekursion . . . . .	62
15	Typdeklarationen . . . . .	70
16	Aufzählungstypen . . . . .	72
17	Unterbereichstypen . . . . .	73

18	Mengentypen . . . . .	75
19	Rekordtypen . . . . .	77
20	Variante Rekords . . . . .	80
21	Dynamische Datenstrukturen und Zeiger . . . . .	83
22	Prozedurtypen . . . . .	89
23	Module . . . . .	91
24	Definitions- und Implementations-Teile . . . . .	94
25	Unterteilung von Programmen in Module . . . . .	98
26	Lokale Module . . . . .	107
27	Sequentielle Ein- und Ausgabe . . . . .	116
28	Bildschirmorientierte Ein- und Ausgabe . . . . .	126
29	Maschinennahe (niedere) Sprachelemente . . . . .	139
30	Nebenläufige Prozesse und Coroutinen . . . . .	144
31	Geräte-Prozesse, Nebenläufigkeit und Interrupts . . . . .	153
	Übersicht über die Programmierung in Modula-2 . . . . .	159
	Anhang 1: Die Syntax von Modula-2 . . . . .	193
	Anhang 2: Standard Hilfs-Module . . . . .	202
	Anhang 3: Der ASCII-Zeichensatz . . . . .	215
	Sachverzeichnis . . . . .	217