

inhalt

VORWORT ZUR 3. EDITION	05
EINFÜHRUNG	07
MEIN CHARAKTER UND ICH	11
Das Charakterkonzept	11
Fertigkeiten der Charaktere	13
Erfahrung der Charaktere	14
Fertigkeiten auswählen	14
Weitere Spielhandlungen	20
ZU DEN WAFFEN	23
Kampfregeln	23
Rüstungen und Schutzbpunkte	24
Sicherheit im Kampf	26
AUF LEBEN UND TOD	29
Wunden behandeln	29
Tod und Wiederbelebung	30
ZU RISIKEN UND NEBENWIRKUNGEN	33
Das Tranksystem	33
Tränke mischen	36
Aufhalten und Aufheben von Tränken	38
VORSICHT FALLE	40
Fallensimulation	40
Fallen bauen	41
HINTER SCHLOSS UND RIEGEL	44
Schlosssimulation	44
Schlösser bauen	45
ZAUBERHAFT	47
Magie im LARP	47
Zaubersprüche	48
Rituale	52
Magische Gegenstände	54
Verzeichnis der Zaubersprüche (alphabetisch geordnet)	56
Verzeichnis der Zaubersprüche (nach Kosten geordnet)	76
GLOSSAR	77