

# inhalt

<b>VORWORT ZUR 3. EDITION</b>	<b>05</b>
<b>EINFÜHRUNG</b>	<b>07</b>
<b>MEIN CHARAKTER UND ICH</b>	<b>11</b>
Das Charakterkonzept	11
Fertigkeiten der Charaktere	13
Erfahrung der Charaktere	14
Fertigkeiten auswählen	14
Weitere Spielhandlungen	20
<b>ZU DEN WAFFEN</b>	<b>23</b>
Kampfregele	23
Rüstungen und Schutzpunkte	24
Sicherheit im Kampf	26
<b>AUF LEBEN UND TOD</b>	<b>29</b>
Wunden behandeln	29
Tod und Wiederbelebung	30
<b>ZU RISIKEN UND NEBENWIRKUNGEN</b>	<b>33</b>
Das Tranksystem	33
Tränke mischen	36
Aufhalten und Aufheben von Tränken	38
<b>VORSICHT FALLE</b>	<b>40</b>
Fallensimulation	40
Fallen bauen	41
<b>HINTER SCHLOSS UND RIEGEL</b>	<b>44</b>
Schlosssimulation	44
Schlösser bauen	45
<b>ZAUBERHAFT</b>	<b>47</b>
Magie im LARP	47
Zaubersprüche	48
Rituale	52
Magische Gegenstände	54
Verzeichnis der Zaubersprüche (alphabetisch geordnet)	56
Verzeichnis der Zaubersprüche (nach Kosten geordnet)	76
<b>GLOSSAR</b>	<b>77</b>