

Inhaltsverzeichnis

1 Projekt Schraubstock	1
1.1 Projektverwaltung	1
1.2 Bauteile mit dem Inventor 2011 erzeugen	4
1.2.1 Quaderförmige Bauteile (Extrusion, Platzierte Elemente und Boolesche Operationen)	6
a) Grundplatte	6
b) Bewegliche Backe	18
1.2.2 Rundes Bauteil (Spindel)	20
1.2.3 Skizzen editieren (Spindellager)	27
1.3 Baugruppen mit dem Inventor 2011 erzeugen	29
1.4 Zeichnungsableitungen mit dem Inventor 2011 erzeugen	38
1.4.1 Zeichnungsableitung von Bauteilen einschließlich aller Angaben	38
1.4.2 Zeichnungsableitung von Baugruppen mit Positionsnummern und Stückliste	48
1.5 Präsentation und einfache Animationen mit dem Inventor 2011 erzeugen	62
1.5.1 Anordnungsplan und Präsentation	62
1.5.2 Bewegung von Bauteilabhängigkeiten in Baugruppen	67
1.6 Arbeiten mit dem Inventor-Studio	71
1.6.1 Bilder mit dem Inventor-Studio rendern	71
1.6.2 Animationen mit dem Inventor-Studio erzeugen	75
a) Abhängigkeiten animieren	76
b) Ein- und Ausblenden von Objekten (Fade)	78
c) Deaktivieren und Aktivieren von Abhängigkeiten	81
d) Kamera hinzufügen und Objektposition verändern	83
1.7 Steuerung von Parametern über Tabellen	85
2 Weiterführende Erklärungen	89
2.1 Inventor-Dateitypen	89
2.2 Skizzen	90
2.3 Abhängigkeiten	91
2.3.1 Skizzenabhängigkeiten	91
2.3.2 Baugruppenabhängigkeiten	95
2.4 Parameter	98
2.4.1 Parameterliste	98
2.4.2 Verknüpfen von Modellparametern innerhalb eines Bauteils	99
2.4.3 Verknüpfen von Modellparametern mit Benutzerparametern innerhalb eines Bauteils	100

2.4.4	Verknüpfen von Modellparametern zwischen mehreren Bauteilen	101
2.5	Arbeitsebenen und –achsen, Benutzerkoordinatensystem (BKS)	104
2.5.1	Arbeitsebenen bezogen auf vorhandene Elemente	104
2.5.2	Arbeitsebenen über zusätzliche Elemente definieren	105
2.5.3	Benutzerkoordinatensystem (BKS)	108
2.6	Modifikation von Element-/Objektbezeichnungen, Reihenfolge und Bauteilende	111
2.7	Erzeugung von Querschnitten in Bauteilen	112
2.8	Baugruppenursprung und Fixierung von Komponenten in Baugruppen	114
2.9	Stücklistenpositionen und Positionsnummern verändern	116
2.10	Komponenten aus dem Inhaltscenter platzieren	117
2.11	Übertragung von Projekten: Pack and Go	122
2.12	Zeichnungsableitungen	123
2.12.1	Browserstruktur	123
2.12.2	Anpassungen (Symbole, Stileditor, Schriftfeld, Rahmen, Vorlagen)	126
a)	Symbole	126
b)	Stileditor	128
c)	Schriftfeld	130
d)	Rahmen	132
e)	Vorlagen	133
2.12.3	Aus- und Einblenden der Sichtbarkeit von Zeichnungselementen	134
3	Tipps und Tricks	136
3.1	Verwendung von Funktionen und Parametern in der Skizzen-Bemaßung	136
3.2	Parameternamen und Bemaßung bearbeiten	137
3.3	Minimierung der Parameteranzahl	138
3.4	Anordnung von Elementen (in Bauteilen und Baugruppen)	139
3.5	Hinzufügen von Notizen in Bauteilen und Baugruppen	142
3.6	Oberflächeneffekte mit Bildern darstellen	142
3.7	Text für Prägungen an Kreis/Bogen ausrichten	145
3.8	Erstellen von Halbansichten	145
3.9	Geometrien und Schnittkanten projizieren	147
3.10	Schnittangaben und Zeichnungsansichten ausblenden	148
3.11	Bemaßungsoptionen in der Zeichnungsableitung	150
3.12	Objektauswahl	152
A	Anhang	153
A1	Zeichnungen	153
A2	Anmerkungen und Notizen	162
A3	Sachwortverzeichnis	163