

# Inhaltsverzeichnis

<b>1 Projekt Schraubstock .....</b>	1
1.1 Projektverwaltung .....	1
1.2 Bauteile mit dem Inventor 2011 erzeugen .....	4
1.2.1 Quaderförmige Bauteile (Extrusion, Platzierte Elemente und Boolesche Operationen) .....	6
a) Grundplatte .....	6
b) Bewegliche Backe .....	18
1.2.2 Rundes Bauteil (Spindel) .....	20
1.2.3 Skizzen editieren (Spindellager) .....	27
1.3 Baugruppen mit dem Inventor 2011 erzeugen .....	29
1.4 Zeichnungsableitungen mit dem Inventor 2011 erzeugen .....	38
1.4.1 Zeichnungsableitung von Bauteilen einschließlich aller Angaben .....	38
1.4.2 Zeichnungsableitung von Baugruppen mit Positionsnummern und Stückliste .....	48
1.5 Präsentation und einfache Animationen mit dem Inventor 2011 erzeugen .....	62
1.5.1 Anordnungsplan und Präsentation .....	62
1.5.2 Bewegung von Bauteilabhängigkeiten in Baugruppen .....	67
1.6 Arbeiten mit dem Inventor-Studio .....	71
1.6.1 Bilder mit dem Inventor-Studio rendern .....	71
1.6.2 Animationen mit dem Inventor-Studio erzeugen .....	75
a) Abhängigkeiten animieren .....	76
b) Ein- und Ausblenden von Objekten (Fade) .....	78
c) Deaktivieren und Aktivieren von Abhängigkeiten .....	81
d) Kamera hinzufügen und Objektposition verändern .....	83
1.7 Steuerung von Parametern über Tabellen .....	85
<b>2 Weiterführende Erklärungen .....</b>	89
2.1 Inventor-Dateitypen .....	89
2.2 Skizzen .....	90
2.3 Abhängigkeiten .....	91
2.3.1 Skizzenabhängigkeiten .....	91
2.3.2 Baugruppenabhängigkeiten .....	95
2.4 Parameter .....	98
2.4.1 Parameterliste .....	98
2.4.2 Verknüpfen von Modellparametern innerhalb eines Bauteils .....	99
2.4.3 Verknüpfen von Modellparametern mit Benutzerparametern innerhalb eines Bauteils .....	100

2.4.4	Verknüpfen von Modellparametern zwischen mehreren Bauteilen .....	101
2.5	Arbeitsebenen und –achsen, Benutzerkoordinatensystem (BKS) .....	104
2.5.1	Arbeitsebenen bezogen auf vorhandene Elemente .....	104
2.5.2	Arbeitsebenen über zusätzliche Elemente definieren .....	105
2.5.3	Benutzerkoordinatensystem (BKS) .....	108
2.6	Modifikation von Element-/Objektbezeichnungen, Reihenfolge und Bauteilende .....	111
2.7	Erzeugung von Querschnitten in Bauteilen .....	112
2.8	Baugruppenursprung und Fixierung von Komponenten in Baugruppen .....	114
2.9	Stücklistenpositionen und Positionsnummern verändern .....	116
2.10	Komponenten aus dem Inhaltscenter platzieren .....	117
2.11	Übertragung von Projekten: Pack and Go .....	122
2.12	Zeichnungsableitungen .....	123
2.12.1	Browserstruktur .....	123
2.12.2	Anpassungen (Symbole, Stileditor, Schriftfeld, Rahmen, Vorlagen) .....	126
a)	Symbole .....	126
b)	Stileditor .....	128
c)	Schriftfeld .....	130
d)	Rahmen .....	132
e)	Vorlagen .....	133
2.12.3	Aus- und Einblenden der Sichtbarkeit von Zeichnungselementen .....	134
<b>3</b>	<b>Tipps und Tricks .....</b>	<b>136</b>
3.1	Verwendung von Funktionen und Parametern in der Skizzen-Bemaßung .....	136
3.2	Parameternamen und Bemaßung bearbeiten .....	137
3.3	Minimierung der Parameteranzahl .....	138
3.4	Anordnung von Elementen (in Bauteilen und Baugruppen) .....	139
3.5	Hinzufügen von Notizen in Bauteilen und Baugruppen .....	142
3.6	Oberflächeneffekte mit Bildern darstellen .....	142
3.7	Text für Prägungen an Kreis/Bogen ausrichten .....	145
3.8	Erstellen von Halbansichten .....	145
3.9	Geometrien und Schnittkanten projizieren .....	147
3.10	Schnittangaben und Zeichnungsansichten ausblenden .....	148
3.11	Bemaßungsoptionen in der Zeichnungsableitung .....	150
3.12	Objektauswahl .....	152
<b>A</b>	<b>Anhang .....</b>	<b>153</b>
A1	Zeichnungen .....	153
A2	Anmerkungen und Notizen .....	162
A3	Sachwortverzeichnis .....	163