

INHALTSVERZEICHNIS

Seite

BASIC-Verzeichnis	7
1 Einleitung	9
2 Aufbau eines BASIC-Programmes	11
2.1 Die Grundstruktur	11
2.2 Die fünf Elemente	13
2.3 Flußdiagramme	16
2.4 Standardfunktionen	18
2.5 Steuersprache	19
3 Elemente von BASIC	20
3.1 Ausgabe (PRINT)	20
3.2 Eingabe (INPUT, GET, READ)	22
3.3 Zuordnung (=, LET)	24
3.4 Verzweigung (IF...THEN, GOTO)	25
3.5 Laufanweisung (FOR/NEXT)	26
4 Textverarbeitung in BASIC	27
4.1 Zeichenketten	27
4.2 Ausgabe/Eingabe	28
4.3 Zuordnung	29
4.4 Verzweigung	30
4.5 Verarbeitung	31
5 Erweiterung von BASIC	33
5.1 Felder	33
5.2 Unterprogramme	34
5.3 Sprunglisten	35
5.4 Funktionen	36
5.5 Logisches	37
6 100 BASIC-Beispiele	39
6.1 Schulbeispiele	43
6.2 Spiele und Simulationen	79
6.3 Was es noch so gibt	143

	Seite
7 DATEI-Befehle(FLOPPY DISK)	201
7.1 DATEI-Typen	202
7.2 Struktur DATEI-Befehle	203
7.3 Grundaufgaben bei DATEIEN	205
7.4 COMMODORE BASIC 2	206
7.5 COMMODORE BASIC 4	212
7.6 APPLE CP/M-MBASIC	218
7.7 APPLE DOS 3.3	224
7.8 Testbeispiel	230
 Literaturhinweise	 231
Sachverzeichnis	233
Liste der BASIC-Beispiele(fortlaufend)	237
Liste der BASIC-Beispiele(alphabetisch)	241