

Inhaltsverzeichnis

Lektion 1. Einführung	1
1.1 Hardware	1
1.1.1 Zentraleinheit	3
1.1.2 Speicher	3
1.1.3 Ein- und Ausgabegeräte	6
1.2 Software	9
1.2.1 Programmiersprachen	10
1.2.2 Betriebssystem	14
1.2.3 Das Betriebssystem CP/M	15
1.3 Zahlensysteme und Zeichendarstellung	17
1.4 Zusammenfassung	21
1.5 Übungsaufgaben	21
 Lektion 2. BASIC-Grundelemente	 23
2.1 BASIC-Zeichenvorrat	23
2.2 Konstanten und Variablen	23
2.3 Arithmetische Operatoren und Ausdrücke	25
2.4 Die Wertzuweisung	26
2.5 Äußere Form von BASIC-Programmen	29
2.6 Das Programmende STOP, END	29
2.7 Hilfen für den Programmtest	30
2.8 Zusammenfassung	33
2.9 Übungsaufgaben	33
 Lektion 3. Ein- und Ausgabeanweisungen	 35
3.1 INPUT Eingabeanweisung	35
3.2 PRINT Ausgabeanweisung, TAB Funktion zur Ausgabesteuerung	39
3.3 REM Kommentaranweisung	42

3.4 Mehrere Befehle in einer Zeile	42
3.5 Zahlenformate	43
3.6 BASIC-Kommandos	44
3.7 Zusammenfassung	45
3.8 Übungsaufgaben	45
 Lektion 4. Unterprogramme I	 47
4.1 Standardfunktionen	47
4.2 Zusammenfassung	49
4.3 Übungsaufgaben	49
 Lektion 5. Steueranweisungen	 51
5.1 GOTO unbedingter Sprung	51
5.2 IF ... THEN bedingter Sprung =, <, >, <=, >= Vergleichsoperatoren	53
5.3 AND, OR, NOT logische Operatoren	60
5.4 ON ... GOTO berechneter Sprung	64
5.5 Zusammenfassung	66
5.6 Übungsaufgaben	66
 Lektion 6. Schleifenanweisung	 71
6.1 FOR ... NEXT zyklische Schleifen	71
6.2 Zusammenfassung	77
6.3 Übungsaufgaben	77
 Lektion 7. Felder/Indizierte Variable	 81
7.1 DIM Feldvereinbarung	81
7.2 Zusammenfassung	90
7.3 Übungsaufgaben	90
 Lektion 8. Unterprogramme II	 94
8.1 Allgemeine Einführung	94
8.2 DEF Formelfunktionen	95

8.3 GOSUB unbedingter Aufruf eines internen Unterprogramms . . .	98
8.4 ON ... GOSUB berechneter Aufruf eines internen Unterprogramms	103
8.5 Zusammenfassung	104
8.6 Übungsaufgaben	104

Lektion 9. Zeichenketten (Strings) 109

9.1 Zeichenketten-Konstanten und -Variablen	109
9.2 Ein- und Ausgabe von Zeichenketten	110
9.3 Zeichenketten-Operationen	111
9.4 Zeichenketten-Vergleich	111
9.5 Standardfunktionen zur Zeichenkettenverarbeitung	112
9.6 Indizierte Zeichenkettenvariablen	114
9.7 Programmbeispiele zur Textverarbeitung	114
9.8 Zusammenfassung	118
9.9 Übungsaufgaben	118

Lektion 10. Dateien 121

10.1 Allgemeine Einführung	121
10.2 Befehle zur Datenverarbeitung	124
10.3 Dateien mit sequentiellm Zugriff	124
10.4 Dateien mit wahlfreiem Zugriff	126
10.5 Zusammenfassung	128
10.6 Übungsaufgaben	128

Anhang 1. BASIC-Anweisungen	129
Anhang 2. BASIC-Operatoren	131
Anhang 3. BASIC-Standardfunktionen	132
Anhang 4. Kleines Wörterbuch für EDV-Fachausdrücke	133
Anhang 5. Lösungen der Übungsaufgaben	138

Literaturverzeichnis 176

Sachverzeichnis 177