

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4
Einführung	5
Themenkreis 1: Muster und Ordnungen	12
Impuls 1: Klangquadrate	13
Impuls 2: Eine kleine Nachtmusik	14
Impuls 3: Step by Step	15
Impuls 4: Rhythm Stick	16
Impuls 5: Klingende Ornamente	17
Themenkreis 2: Zahlen und Brüche	18
Impuls 2: Bauernkrieg	19
Impuls 2: Coca Cola	20
Impuls 3: Wade in the Water	21
Impuls 4: Rhythustraining	22
Impuls 5: Rhythmusstreifen	23
Themenkreis 3: Schätzen, messen, berechnen	24
Impuls 1: Lungenvolumen messen	25
Impuls 2: Dachlattenxylophon	26
Impuls 3: Scratch-Music	27
Impuls 4: Beats per Minute (BpM)	28
Impuls 5: Monochord	29
Themenkreis 4: Grundoperationen	30
Impuls 1: Tonkettenrechnen	31
Impuls 2: Morsen	32
Impuls 3: Berg und Tal	33
Themenkreis 5: Zufall und Kombinatorik	34
Impuls 1: Sambacill	35
Impuls 2: Telefonspiel	36
Impuls 3: Räuber und Detektiv	37
Themenkreis 6: Tabellen und Grafiken	38
Impuls 1: Megazahl	39
Impuls 2: Unsere Musik	40
Impuls 3: 4'33"	41
Themenkreis 7: Verflixt!	42
Impuls 1: Ping-Pong	43
Impuls 2: That's it!	44
Impuls 3: Juba-Feeling	45
Impuls 4: Eine Ente	46
Impuls 5: Hotaru Koi	47
Themenkreis 8: Rechnen mit Geld	48
Impuls 1: Kassensturz	49
Impuls 2: Money	50
Impuls 3: Taxcard	51
Themenkreis 9: Formen, Flächen und Räume	52
Impuls 1: Hip-Hop-Spiegel	53
Impuls 2: Rhythm an Syncopation	54
Impuls 3: Wege codieren	55
Themenkreis 10: Zeit und Timing	56
Impuls 1: Schallgeschwindigkeit	57
Impuls 2: Maienwind	58
Impuls 3: Schaufensterpuppen	59
Themenkreis 11: Zahlenfolgen und Reihen	60
Impuls 1: Reihenmaschine	61
Impuls 2: Primzahlenmuster	62
Impuls 3: Reihe raten	63
Kopiervorlagen	64
Übersicht	65
Glossar	86
Quellenangaben	88
CD-Tracks	88