

Stichwortverzeichnis

Sonderzeichen

! (Operator) 78
!= (Operator) 78
#define 183
#defines 375
#else 188
#endif 188
#error 190
#if 188
#ifndef 189
#include 181
#include-Direktive 213
% (Operator) 70
& (Adressoperator) 147
& (Operator) 85
&& (Operator) 78
' (Sonderzeichen) 64
* (Adressoperator) 147
* (Operator) 70
*= (Operator) 70
+ (Operator) 70
++ (Operator) 70, 96
+= (Operator) 70
- (Operator) 70, 96
- (Operator) 70
-= (Operator) 70
= (Operator) 70
= (Zuweisungsoperator) 74
== (Operator) 78
/ (Operator) 70
/*..*/ (Kommentarzeichen) 50
// (Kommentarzeichen) 49
^ (Operator) 85
> (Operator) 78
>= (Operator) 78
< (Operator) 78
<= (Operator) 78
-> (Operator) 220
| (Operator) 85
|| (Operator) 78
~ (Destruktor) 249
~ (Operator) 85
<< (Ausgabeoperator) 347
>> (Eingabeoperator) 347
__cplusplus 190
__DATE__ 190
__FILE__ 190, 375
__func__ 190, 375

__LINE__ 190, 375
__STDC__ 190
__TIME__ 190
__TIMESTAMP__ 190
802.11b 462

A

Abgekürzte Auswertungen 82
Abstrakte Klassen 329
 übergeben 331
Abstraktionsebene 196
Addition 69
Address Space Layout Randomiza-
 tion 436
Adressen 147
Adressoperatoren 147, 163
Adressübergabe 125
American National Standards Insti-
 tute 24
AND 77 f., 85
ANSI 24
Anweisungen 50
 Deklarationen 51
 Input/Output-Befehle 51
Argumente
 von der Befehlszeile einlesen
 174
 von Funktionen 116 f.
ArrayDemo (Programm) 129
ArrayOfStudents (Programm) 217
Arrays 127
 Grenzen 133
 Index 129
 initialisieren 132
 von Objekten 217
 von Zeichenstrings 172
 von Zeigern 171
 von Arrays 134
 Zeichenarrays 135
 Zeigervariablen 162
assert() 190
Auflistung 187
Aufrollen des Stacks 370
Ausdrücke 52
 gemischte Datentypen 66
 Mixed-Mode-Ausdruck 66
 zerlegen 71

Ausgabe
 formatieren 365
 Genauigkeit 365
 Manipulatoren 365
Ausgabeoperator 348
Ausnahme protokollieren 451
Ausnahmebehandlung
 catch-Phrase 370, 375
 throw-Block 373
 try-Block 370
 Warum? 369
Ausnahmen 367
Auswertungen, abgekürzte 82
Autodekrement-Operator 96
Autoinkrement-Operator 96

B

Backslash 64 f.
Basisklassen 308
Basiskonstruktoren 312
Bedingte Kompilierung 188
Bedingungsklausel 98
Befehle
 Schleifenbefehle 93
 Steuerbefehle 91
 Verzweigungsbefehle 91
Befehlszeiger 422
Befehlszeile, Argumente 174
Benutzerauthentifizierung 455
Bereichsbasierte for-Schleife 101
Bereichsoperator 210
Binäre Operatoren 69
Binäres Zahlensystem 84
Binärzahlen 83
Bindung
 frühe 318
 späte 318
Bits 83
 bearbeiten 87
BitTest (Programm) 87
Bitweise logische Operationen 85
Bitweise Operatoren 77, 85 f.
bool 61, 66, 79
boolalpha 359
Boole, George 66
BoolTest (Programm) 79
Botnetz 413

BranchDemo (Programm) 92
 break-Befehl 102, 108
 BreakDemo (Programm) 102
 Breakpoint-Befehl 427
 Breite, Ausgabe 365
 Buffer overflow *siehe* Pufferüberlauf

C

C++-Programme, Grundstruktur 48
 CallMemberFunction (Programm) 206
 CallStaticMember (Programm) 299
 CascadingException (Programm) 370
 case-Befehl 107
 catch-Phrase 367, 370, 375
 cerr-Objekt 348
 char 61
 CharDisplay (Programm) 135
 cin-Objekt 348
 class-Befehl 201
 clog-Objekt 348
 Code
 Blocks
 Disassembly-Fenster 422
 eingeben 41
 installieren 33
 kommentieren 444
 Memory-Fenster 422
 testen 444
 Code-Einschleusung 414
 Code-Injection unterbinden 416
 Code-Obfuscation 458
 Collection 399
 Compiler
 Fehlermeldungen 441
 Warnungen 441
 Compilezeit-Typ 318
 Concatenate (Programm) 138
 const-Deklaration 270
 ConstructArray (Programm) 246
 ConstructDataMember (Programm) 267
 ConstructingMembers (Programm) 264
 ConstructMembers (Programm) 247
 Constructor (Programm) 244
 ConstructorWArg (Programm) 256

ConstructSeparateID (Programm) 266
 ConstructStatic (Programm) 271
 ConstructWDefaults (Programm) 260
 Container 399
 continue-Befehl 102
 Cookie 458
 Copy-Konstruktor 279
 automatischer 282
 Copy-Konstruktoren 337
 CopyConstructor (Programm) 280
 cout-Objekt 348
 CustomExceptionClass (Programm) 373

D

Data at rest 462
 Data Execution Prevention 436
 Data in motion 462
 Datenausführungsverhinderung 436
 Datenelemente
 konstruieren 264
 kopieren 282
 statische 295
 Datentypen
 bool 66, 79
 Demotion 67
 double 60
 gemischte in Ausdrücken 66
 int 56
 intrinsische 335
 Promotion 67
 Typumwandlung 67
 Debug-Symboltabelle 459
 Debug-Version 459
 dec 359
 dec (Manipulator) 365
 decltype() 68
 Deep copy 286
 default (Schlüsselwort) 263
 DefaultCopyConstructor (Programm) 282
 Deklarationen 51
 Dekrement-Operatoren 73
 delete 171
 delete[] 227
 DemoAssignmentOperator (Programm) 338
 Demotion 67
 Denial of Service 412
 Dereferenzieren, Objektzeiger 219

DestructMembers (Programm) 250
 Destruktoren 249, 322
 bei Unterklassen 313
 Reihenfolge 275
 virtuelle 446
 Dezimales Zahlensystem 83
 Dezimalzahlen 83
 Digit 84
 Digitales Zertifikat 461
 Disambiguieren 216
 Disassembly-Fenster 422
 DisplayArray (Programm) 164
 DisplayString (Programm) 137, 165
 Division 69
 do...while-Befehl 95
 DoS *siehe* Denial of Service
 double 60 f.

E

Eingabe-/Ausgabebefehle 51
 Eingabe/Ausgabe 347
 Eingabeoperator 348
 Einzelschrittmodus 444
 Elemente
 konstruieren 274
 schützen 235
 von Klassen 202
 Elementfunktionen 204, 206
 aktuelles Objekt 208
 inline definieren 212
 outline definieren 213
 polymorphe 319
 statische 299
 überladen 215, 315
 virtuelle 315
 else-Befehl 92
 endl 80
 endl (Objekt) 360
 Endlosschleifen 100
 Entwicklungsprozess 453
 Entwicklungsumgebung 32
 enum 187
 Erweiterungen von Klassen 311
 ESP 420
 Exception-Objekt 375
 Exceptions 63, 367
 Executable 32
 Exklusives Oder 85
 explicit 277
 Expression 71
 Extractor 348

F

FactorialException (Programm) 367
 Faktorisieren 329
 von Klassen 325
 false 78
 Fehlerbehandlung 367, 441
 FileCopy (Programm) 357
 fixed 359
 Flache Kopien 284
 Fließkommavariablen 58
 logische Operationen 81
 Fließkommazahlen 59
 float 61
 FloatAverage (Programm) 59
 for-Befehl 97
 for-each 101
 ForDemo1 (Programm) 98
 ForDemo2 (Programm) 99
 ForEachDemo (Programm) 101
 friend-Deklaration 239
 Frühe Bindung 318
 fstream-Unterklassen 349
 FunctionDemo (Programm) 112
 Funktionen 111
 Argumente 116 f.
 aufrufen 114
 disambiguieren 216
 Funktionstemplate 390
 globale Variablen 126
 lokale Variablen 126
 main 119
 mit Objektzeiger aufrufen 222
 mit Referenzoperator aufrufen 224
 Objekte als Argumente 221
 Objekte übernehmen 221
 Prototyp 121
 rein virtuelle 330
 Rückgabetyt 116
 Rückgabewerte 116
 Signatur 121
 Speichertypen 126
 statische 299
 statische Variablen 126
 String-Manipulation 140
 Struktur 115
 Übergabe als Wert 151
 Übergabe per Referenz 152
 überladen 120, 215, 331
 überschreiben 318
 virtuelle 319 f.
 Zeiger als Argumente 151
 Funktionen|void 116
 Funktionsdefinition 114

Funktionsdeklaration 114
 Funktionskörper 114
 Funktionsprototyp 122
 Funktionssignatur 121
 Funktionstemplates 390
 Funktionsüberladung 120
 Fuzzing 450

G

Ganzzahlen 56
 runden 57
 gcount 357
 Genauigkeit 60
 der Ausgabe 365
 get() 357
 getline 357
 getString()-Funktion 417, 428,
 431, 435
 Gleichheitsoperator 78
 Globale Objekte konstruieren 273
 Globale Variablen 126, 156
 Groß- und Kleinschreibung 50
 Gültigkeitsbereich 156
 Gültigkeitsbereichsauflösungs-Ope-
 rator 209

H

Hacksicherer Code
 Ausnahmebehandlung 450
 Benutzereingaben 449
 Botnetz 413
 Code signieren 461
 Code-Obfuscation 458
 Denial-of-Service-Angriff 412
 digitale Zertifikate 461
 Entwicklungsprozess 453
 Fehler behandeln 450
 Fuzzing 450
 Motive des Hackers 411
 Programmprotokoll 451
 Pufferüberlauf 417, 425, 431
 Remotesitzungen verwalten 457
 Rücksprungadresse 420
 sichere Benutzerauthentifizie-
 rung 455
 sichere Verschlüsselung verwen-
 den 462
 SQL-Injection 414
 Stapel 420
 Versionsverwaltung 453
 HAS_A-Beziehung 314

Hashcode 455
 Heap 155, 226, 445
 new-Anweisung 158
 hex 359
 hex (Manipulator) 365
 Hexadezimalen Zahlensystem 84

I

I/O-Befehle 51
 IDE 32
 Identitätsdiebstahl 412
 if-Befehl 91
 Include-Dateien 180
 Index eines Arrays 129
 Indexoperator [] 343
 InheritanceExample (Programm)
 309
 Initialisierungsklausel 97
 Initialisierungsliste 268
 Inkrement-Operatoren 73
 Inkrementklausel 98
 inline 186
 Inline-Funktionen 212
 Input/Output-Befehle 51
 Inserter 348
 Instanzelemente 296
 Instanzen 197, 202
 Instanziieren 391
 Instanziierung 331
 Instruction pointer 422
 int 56, 61
 IntAverage (Programm) 59
 International Organization for
 Standardization 24
 Intrinsische Datentypen 335
 ios_base
 app 350
 ate 350
 beg 361
 binary 350
 cur 361
 end 361
 in 350
 out 350
 trunc 350
 IS_A-Beziehung 308
 ISO 24
 istream 348
 istreamstringstream (Klasse) 361
 Iteration 132
 Iterator 405
 Iterieren 132

K

Kennwörter, Salt-Zeichenfolge 455
 Kennwort speichern 455
 Klassen 197
 abstrakte 329
 definieren 201
 Elemente 202, 235
 erweitern 311
 faktorisieren 325
 Format 201
 friend-Deklaration 239
 gegen Zugriff schützen 237
 in C++ 201
 Instanzen 197, 202
 Klassentemplates 392
 konkrete 329
 kopieren 336
 Methoden 206
 Oberklasse 311
 Schnittstelle 238
 Sichtbarkeit einschränken 442
 und Objekte 243
 Unterklasse 311
 Vererbung 307
 Klasselemente 296
 Klassenobjekte an Funktionen
 übergeben 221
 Klassentemplates 392
 Körper von Funktionen 114
 Kommandozeilenprogramm 48
 Kommentare 49, 444
 /*, */ 50
 // 49
 Kompilierung, bedingte 188
 Konkrete Klassen 329
 Konstanten 62
 Konstruktion
 Elemente 274
 globale Objekte 273
 lokale Objekte 271
 statische Objekte 271
 Konstruktoren 244, 270
 Copy-Konstruktor 279, 337
 mit Argumenten 255
 Reihenfolge 270
 Standardkonstruktor 259, 262
 überladen 258
 und Vererbung 312
 Kopien
 flache 284
 tiefe 286

L

Laufzeittyp 318
 Layout (Programm) 147
 Leerzeichen 50
 left 359
 Linked list 228
 LinkedListData (Programm) 230
 Linker 179
 list-Container 404
 Listen 228
 verkettete 228
 Little-Endian 421
 log()-Funktion 451
 Logische Operationen
 bitweise 85
 Fließkommavariablen 81
 Logische Operatoren 77
 Logische Werte 79
 Lokale Objekte konstruieren 271
 Lokale Variablen 126
 Lokalisierung 143
 long int 61
 long long int 61

M

main-Funktion 119
 Argumente 174
 Makros 184
 Manipulatoren 364 f.
 Mathematische Operatoren 69
 MaxTemplate (Programm) 390
 MD5 457
 MD5-Algorithmus 455
 Mehrfachvererbung 377, 447
 Namenskollision 380
 Objekt 386
 Memberfunktionen 204
 Memory-Fenster 422
 Methoden 204, 206
 Mixed-Mode-Ausdruck 66
 Modulo 69 f.
 MS-DOS, Dateinamen 65
 MultipleInheritance (Programm) 378
 MultipleInheritanceFactoring (Pro-
 gramm) 380
 Multiplikation 69

N

Namenskollision 182, 380
 Namensräume 182
 std 183

namespace (Schlüsselwort) 182
 NestedDemo (Programm) 105
 new-Anweisung 158
 No Operation 427
 NOP 427
 NOT 78
 NOT (Operator) 85
 npos 403
 Null-Zeichen 64, 136
 nullptr 170, 450
 Nullterminiert 137

O

Oberklassen 311
 Obfuscation 458
 Objektdatei 179
 Objekte 201, 203
 an Funktionen übergeben 221
 erstellen 243
 globale konstruieren 273
 in Elementfunktionen 208
 konstruieren 243
 kopieren 279
 lokale konstruieren 271
 Mehrfachvererbung 386
 mit Zeigern manipulieren 217
 statische konstruieren 271
 temporäre 288 f.
 this 208
 und Klassen 243
 Zeiger auf Objekte 218
 zerstören 243, 249
 Objektelemente 296
 Objektorientierte Programmie-
 rung 195
 Objektzeiger dereferenzieren 219
 ObjPtr (Programm) 218
 oct 359
 oct (Manipulator) 365
 Oktales Zahlensystem 84
 OOP 195
 Polymorphismus 318
 (Operator) 209
 operator (Schlüsselwort) 335
 operator<< 347
 Operatoren 52, 335
 Adressoperatoren 163
 AND 85
 Ausgabeoperator 348
 binäre 69
 bitweise 77, 85 f.
 Dekrement- 73
 Eingabeoperator 348

Gleichheitsoperator 78
 Gültigkeitsbereich 209
 Inkrement- 73
 logische 77
 mathematische 69
 NOT 85
 OR 85
 Pfeiloperator 220
 Postdekrement 73
 Postinkrement 73
 Prädekrement 73
 Präinkrement 73
 überladen 335, 445
 unäre 72
 Vorrang 71
 XOR 85
 Zeigeroperatoren 147, 161
 Zuweisungs- 74
 Zuweisungsoperatoren 78
 OR 77 f., 85
 ostream 348
 ostream (Klasse) 361
 Outline-Funktionen 213
 Overflow 63
 OverloadConstructor (Programm) 258
 OverloadOverride (Programm) 316

p

Parameter 174
 Pass by reference 125
 Pass by value 125
 PassObjPtr (Programm) 222
 PassObjRef (Programm) 224
 PassObjVal (Programm) 221
 Pfeiloperator 220
 Pointer 161
 Polymorphe Elementfunktionen 319
 Polymorphismus 318 f.
 Vererbung 318
 POP-Anweisung 420
 Postdekrement 73
 Postinkrement 73
 Prädekrement 73
 Präinkrement 73
 Präprozessor 179
 precision 365
 PrintArgs (Programm) 174
 Programm 31
 ausführen 47
 erstellen 46
 Programmablauf steuern 91
 Programme
 Argumente 175

Argumente abfragen 174
 ArrayDemo 129
 ArrayOfStudents 217
 BitTest 87
 BoolTest 79
 BranchDemo 92
 BreakDemo 102
 CascadingException 370
 CharDisplay 135
 Concatenate 138
 ConstructArray 246
 ConstructDataMember 267
 ConstructingMembers 264
 ConstructMembers 247
 Constructor 244
 ConstructorWArg 256
 ConstructorWDefaults 260
 ConstructSeparateID 266
 ConstructStatic 271
 CopyConstructor 280
 CustomExceptionClass 373
 DeepCopy 286
 DefaultCopyConstructor 282
 DemoAssignmentOperator 338
 DestructMembers 250
 DisplayArray 164
 DisplayString 137, 165
 FactorialException 367
 FileCopy 357
 ForDemo1 98
 ForDemo2 99
 FunctionDemo 112
 InheritanceExample 309
 Layout 147
 LinkedListData 230
 MaxTemplate 390
 MultipleInheritance 378
 MultipleInheritanceFactoring 380
 NestedDemo 105
 ObjPtr 218
 OverloadConstructor 258
 OverloadOverride 316
 PassObjPtr 222
 PassObjRef 224
 PassObjVal 221
 PrintArgs 174
 SavingsClassOutline 213
 ShallowCopy 284
 STLListStudents 408
 STLString 402
 StreamInput 352
 StreamOutput 350
 StringStreamDemo 361
 TemplateVector 392

VariableSize 146
 VirtualInheritance 384
 WhileDemo 94
 Programme|CallMemberFunction 206
 Programme|CallStaticMember 299
 Programme|FloatAverage 59
 Programme|ForEachDemo 101
 Programme|IntAverage 59
 Programme|SavingsClassInline 211
 Programmierstil 442
 Programmierung, rekursive 453
 Programmprotokoll 451
 Promotion 67
 protected 236
 Prototyp-Deklaration 180
 Prototypen von Funktionen 121
 public 202
 Pufferüberlauf
 Beispiel 417
 durch Verwendung der string-Klasse vermeiden 434
 Hack verstehen 425
 hacken 424
 mit Container vermeiden 431
 vermeiden 428
 PUSH-Operation 420
 put() 357

q

Quelldatei 31

r

read 357
 Referenzen, Vergleich mit
 Zeigern 225
 Referenzoperatoren 224
 Referenzvariablen 153
 Rein virtuelle Funktionen 330
 Rekursive Programmierung 453
 Release-Version 459
 Remotesitzung 457
 right 359
 rounding off 57
 Rückgabetyt 116
 Rückgabewerte 116
 Rücksprungadresse 421
 Rumpf einer Schleife 95
 Rundung 57
 Rundungsfehler 81

S

Salt 455
 Sammlung 399
 SavingsClassInline (Programm) 211
 SavingsClassOutline (Programm) 213
 Schleifen verschachteln 105
 Schleifenbefehle 93
 Bedingung 94
 do...while-Befehl 95
 Endlosschleifen 100
 for-Befehl 97
 while-Befehl 94
 Schleifenkörper 95
 Schleifenrumpf 95
 scientific 359
 Scope resolution operator 209
 seekg() 361
 Segment Violation 168
 setfill (Manipulator) 365
 setprecision (Manipulator) 365
 setw (Manipulator) 365
 SHA1-Algorithmus 455
 SHA256-Algorithmus 455
 Shallow copy 284
 ShallowCopy (Programm) 284
 short int 61
 showbase 359
 showpoint 359
 Sichtbarkeit von Klassen 442
 Signatur 121
 sizeof 146
 skipws 359
 Socket Secure Layer 458
 Sonderzeichen 64
 *BST 64
 Späte Bindung 318
 Speicher, new-Anweisung 158
 Speichertypen
 globale Variablen 126
 lokale Variablen 126
 statische Variablen 126
 Speicherverwaltung, Heap 155
 SQL-Injection 414
 Beispiel 414
 Eingaben überprüfen 451
 vorbeugen 416
 SSL, Socket Secure Layer 458
 ostream (Include-Datei) 361
 Stack aufrollen 370
 Stackpointer 420
 Standard Template Library 399
 Standard-C++-Library 389
 Standardausgabe 348
 Standarddruckausgabe 348
 Standardeingabe 348
 Standardfehlerausgabe 348
 Standardkonstruktor 259, 262
 Stapelzeiger 420
 static-Deklaration 295
 Statische Datenelemente 295
 referenzieren 297
 Statische Elementfunktionen 299
 Statische Objekte
 konstruieren 271
 Statische Variablen 126
 std (Namensraum) 183
 Steuerbefehle 91
 verschachteln 105
 STL 399
 STLListStudents (Programm) 408
 STLString (Programm) 402
 strcat-Funktion 141
 strcpy-Funktion 141
 Stream-I/O 347
 Standardobjekte 348
 StreamInput (Programm) 352
 StreamOutput (Programm) 350
 string 61
 npos 403
 string (Klasse) 232
 string-Container 400
 String-Stream-Klassen 361
 Strings 127
 Funktionen 140
 manipulieren 140
 verketteten 138
 Zeichenstring 137
 Zeigeroperationen 165
 stringstream-Unterklassen 361
 StringStreamDemo (Programm) 361
 strlen-Funktion 141
 strncat-Funktion 141
 strncmp-Funktion 141
 strncpy-Funktion 141
 strnicmp-Funktion 141
 strstr-Funktion 141
 strtstream (Include-Datei) 361
 struct-Befehl 202
 submit()-Funktion 414
 Subtraktion 69
 switch-Befehl 107
 Symbolinformation 459
 Systemfehler protokollieren 451
 Systemprotokoll 451

T

Tabulatorzeichen 50, 64
 template (Schlüsselwort) 391
 Template-Definition 390
 Templates 389
 Anwendungstipps 396
 TemplateVector (Programm) 392
 Temporäre Objekte 288
 this 208, 301
 throw-Block 367, 373
 Tiefe Kopien 286
 TLS, Transport Layer Security 458
 Transport Layer Security 458
 true 78
 truncation 57
 try-Block 367
 typedef 191
 Typendefinition 191
 Typumwandlung 67

U

Übergabe
 als Wert 151
 per Referenz 152
 Überladen 120
 des Zuweisungsoperators 338
 von Elementfunktionen 315
 von Konstruktoren 258
 von Operatoren 335, 445
 Überlauf 63
 Überschreiben von Funktionen 318
 Unäre Operatoren 72
 Unicode Transformation Format 65
 unitbuf 359
 Unterklassen 308, 311
 zerstören 313
 Unwinding the stack 370
 uppercase 359
 using (Schlüsselwort) 182
 UTF-8 65
 UTF-16 65
 UTF-32 65

V

Variablen 51, 55
 C++-Variablen 61
 deklarieren 55
 Fließkommavariablen 58
 Genauigkeit 60
 globale 156

globale Variablen 126
 Größe 145
 Gültigkeitsbereich 156
 lokale Variablen 126
 statische Variablen 126
 Typen 56, 60
 Wertebereiche 58
 Zeigervariable 145, 149
 Variablentypen 56, 60
 VariableSize (Programm) 146
 Vektor 392
 Vererbung 307
 HAS_A-Beziehung 314
 IS_A-Beziehung 308
 Polymorphismus 318
 virtuelle 380, 383
 Verketteten von Strings 138
 Verkettete Listen 228
 navigieren 229
 Verknüpfungszeiger 232
 Verknüpfungszeiger 232
 Verschachtelung von Steuerbefehlen 105
 Verschlüsselung
 bei der Datenübertragung 462
 bei gespeicherten Daten 462
 Kennwörter speichern 455
 Versionsverwaltung 453
 Verzweigungsbeefhle 91
 break-Befehl 102, 108
 case-Befehl 107
 continue-Befehl 102
 else-Befehl 92
 if-Befehl 91
 switch-Befehl 107
 virtual (Schlüsselwort) 383, 385
 virtual-Deklaration 319

VirtualInheritance (Programm) 384
 Virtuelle Destruktoren 446
 Virtuelle Elementfunktionen 315
 Virtuelle Funktionen 319 f.
 Virtuelle Vererbung 380, 383
 void 116
 Vorrang, Operatoren 71
 Vorwärtsdeklaration 240

W

Wahrheitswerte 86
 false 78
 true 78
 wscat-Funktion 142
 wscmp-Funktion 142
 wcsncpy-Funktion 142
 wcsncmp-Funktion 142
 wcslen-Funktion 142
 wcsncat-Funktion 142
 wcsncpy-Funktion 142
 wcsstr-Funktion 142
 WEP 462
 Werte, logische 79
 Wertebereiche 58
 Wertübergabe 125
 while-Befehl 94
 WhileDemo (Programm) 94
 Whitespace 50
 Wi-Fi Protected Access 463
 Wide-Strings 142
 width() 360
 Wired Equivalent Privacy 462
 WPA1 463
 WPA2 463
 write() 357

X

XOR 85

Z

Zahlen
 Binärzahlen 83
 Dezimalzahlen 83
 Zahlensysteme 83
 binäres 84
 dezimales 83
 hexadezimal 84
 oktales 84
 Zeichenarrays 135
 Zeichenstring-Funktionen 389
 Zeichenstrings 137
 manipulieren 140
 Zeiger 145, 161
 an Funktionen übergeben 151
 auf Objekte 218
 Objekte manipulieren 217
 Operatoren 161
 Vergleich mit Referenzen 225
 verkettete Liste 228
 Zeigertypen 150
 Zeigerarithmetik 163
 Zeigeroperationen, Strings 165
 Zeigeroperatoren 147
 Zeigervariablen 145, 149
 Arrays 162
 Zeilenumbruch 49 f., 64
 Zertifikat, digitales 461
 Zertifizierungsstelle 461
 Zombie-Computer 413
 Zuweisungsoperator 74, 78
 Zuweisungsoperatoren 337
 überladen 338

