

# Stichwortverzeichnis

## A

Anforderungen 467  
Animationen 394  
App Store 29  
Array 226  
ASCII 88  
Aufwand 482  
Ausnahme 474  
Automatic Reference Counting 159  
Automatisierte Tests 468

## B

Bedingung 77, 95  
– else-Anweisung 96  
– if-Anweisung 77, 94, 215  
– switch-Anweisung 151  
Bildpunkte 333, 377  
Block 394  
BOOL 76  
Boolean 76  
break-Anweisung 122  
Breakpoint 461  
– Bedingung 465  
Button *siehe* iPhone  
Byte 88, 110  
– Bit 110  
– Gigabyte 110

## C

C 19  
char 111  
class 247

Cocoa 491

– Cocoa Touch 436, 491  
CocoaHeads 24  
Compiler 28, 402, 489, 490

## D

Darwin 436  
Datenbindung 160  
Datentyp 55  
– Array 226  
– Boolean 76  
– Byte 88  
– C-String 55  
– CGAffineTransform 393  
– CGRect 44, 376, 404  
– char 111, 198, 206  
– class 247  
– Container 225  
    Array 226  
    Dictionary 238  
    Menge 247  
    NSMutableArray 228, 231  
    Schlüssel 238  
    Wert 238  
– double 87  
– float 75, 109  
– id 220  
– Integer 55, 72, 109  
– konvertieren 56  
– long 87  
– String 54, 87, 110, 194  
– struct 403

- unsigned 114, 206
- void 93, 137
- Wert 55
- Zeiger 111, 140
- Debugger 33, 51, 459
- Haltepunkt 461
- Deklaration 139
- do-while-Schleife 130
- double 87

## **E**

- Editor 33
- Eigenschaften 136
- else-Anweisung 95
- Endlosschleife 122
- Entwicklungsumgebung 28
- Entwurfsmuster 372
- Beobachter 161
- Fabrikmethode 192
- RAII 220
- Singleton 243
- SOLID 191
- Ereignis 366
- Exception 474

## **F**

- Feature Creep 483
- Fehler 42, 455
- Absturz 457
- Bericht 457
- Bug 455, 460
- Einfrieren 160
- Endlosschleife 212
- Fehlerbehandlung 242
- Minimales Beispiel 459
- Off-by-one 115, 232
- Semantische Fehler 456
- Speicherleck 155
- Syntaktische Fehler 456
- Überlauf 86

- Fließkommazahlen 74
- float 75, 87
- for-Schleife 94
- Funktion 92, 104, 115, 139
- Modulo 97
- Parameter 93
- Rückgabewerte 104

## **G**

- Ganzzahlen 72
- Größer als 81
- Gültigkeit 83, 95, 214
- Block 83, 394

## **H**

- Haltepunkt 461
- Bedingung 465
- Hashwert 245
- Hintergrund 336
- Human Interface Guidelines 431, 451
- Hybrid-App 412

## **I**

- Icons 330
- id 220
- if-Anweisung 77
- import 51, 92, 146, 149, 169, 214, 236, 402
- Instanziierung 139
- int 72
- Internationalisierung 277
- iOS-Simulator 39, 268, 407
- Vergrößern-Geste 316
- iPad 39, 405, 421, 489, 491
- iPhone 39, 491
- Animationen 394
- Button 46, 254, 258–260, 263, 280
- Dialogbox 354, 370
- Icons 330
- Image View 333

- Label 35, 269, 280, 295, 362
- Landscape 268, 276, 329
- Portrait 268, 276
- Segmented Control 323
- Slider 46, 263, 266, 272, 362
- Tabelle 285
- Textfeld 46, 310, 337
- Webseiten-Anzeige 310

## K

- Klasse 136, 247
- Kleiner als 81
- Kommandozeile 48
- Kommentar 43, 62
  - Todo 63, 64
- Konsole 51
- Konstante 82
- Kopie 218

## L

- Label *siehe* iPhone
- Landscape 268, 276
- Leerraum 65
- long 87

## M

- Mac OS X 48, 435, 491
  - Button 443
  - Label 443
  - Segmented Control 442
- main 49, 78, 93, 122, 148, 169, 232, 243
- Makro 401
- Maschinensprache 27
- Memoisation 242
- Methoden 136
- Modulo 97
- MVC 303
  - Modell 304, 319, 341, 408, 421, 438
  - Präsentation 304, 310, 323, 346, 399, 410, 421, 439

- Steuerung 305, 311, 326, 348, 411, 425, 443

## N

- Namensräume 157
- Nicht, logisches 81
- NSObject 136, 212

## O

- Objective-C 28, 489
  - Block 394
  - Exception 474
  - Kommentar 43, 62
  - Variable 42
- Objekt 135, 136
  - Basisklasse 146, 164, 186
  - dealloc 214
  - Definition 136
  - Delegat 365
  - description 221
  - Eigenschaft 136, 158, 261
  - flache Kopie 218
  - Gott-Klasse 342
  - Implementierung 137
  - init 184, 213, 380
  - Instanziierung 139, 152
  - Instanzvariable 158, 291
  - Klasse 136
  - Klassenmethoden 191
  - Komposition 184
  - Methoden 136
  - new 140, 152, 165, 184, 186
  - nil 155
  - NSCopying 218
  - NSDate 293
  - NSNumber 229
  - NSObject 136, 212
  - NSString 194, 291
  - NSURL 309
  - NSURLRequest 315

- Polymorphismus 176, 233
- Protokolle 178, 218, 365
- self 138, 169, 192, 215
- Speichern und Laden 240
- super 186, 292
- tiefe Kopie 218
- UIAlertView 354, 370
- UIImageView 333
- UILabel 44, 198, 295, 362
- UISlider 362
- UITextField 313, 337
- UIView 376, 388
- UIWebView 311
- Unterklasse 165
- Vererbung 163, 164, 376
- Vergleiche 245
- überschreiben 174
- Oder, logisches 81
- Overflow 86

## **P**

- Parameter 93
- Pixel 333, 377
- Polymorphismus 176, 233
- Portrait 268, 276
- Praxisbeispiel
  - FizzBuzz 17, 94, 231, 287, 460
  - Netzbrowser 309
  - Passwort-Generator 17, 206, 318, 407, 436
  - Streichholz 113, 139, 304, 340, 378, 398, 421, 469
  - Unternehmer 142, 187
  - Zinsen und Guthaben 106
- printf 55
  - Format 56, 198
- Programmiersprachen 19, 491
  - Assembler 489
  - C 19, 308, 401
  - Maschinensprache 27, 489

- Objective-C 19, 28, 489
- Swift 21
- Projekt 29
- Projektvorlage 40
- Properties 136
- Prozesskontext 383
- Prozessor 27, 39
  - Motorola 68k 27
  - PowerPC 27
- Präprozessor 402

## **Q**

- Quartz 2D 383

## **R**

- Refaktorisieren 124
- Rekursion 497
- Rundungsfehler 86
- Rückruffunktion 366
- Rückwärtsinduktion 358

## **S**

- scanf 59, 91
- Schleife 94, 104
  - Abbruch 122
  - do-while 130
  - Endlosschleife 122
  - for 94, 104, 246
  - Schnelle Aufzählung 246
  - while 118, 211
  - Zähler 94
- Seiteneffekt 158
- Simulator 21
- Slider *siehe* iPhone
- Software-Ingenieur 479
- Speicher 99, 141, 155, 159
  - Adresse 100
  - Automatic Reference Counting 159
  - Garbage Collection 159

- Memoisation 242
- Referenzzähler 159
- Speicherleck 155
- Statusbericht 483
- Storyboard 34, 296, 340
- Aktion 258, 263, 414
- Eigenschaft 262, 414
- Farbe 334, 399
- Segue 299
- Strings *siehe* Datentyp
- struct 403
- Swift 21
- switch-Anweisung 151

## T

- Tabelle 285
- Datenquelle 286, 291
- Testgetriebene Entwicklung 473
- Textfeld *siehe* iPhone
- Transparenz 393

## U

- UML-Diagramm 77, 98
- Aktivitätsdiagramm 77, 98
- Klassendiagramm 175, 181, 184
- Und, logisches 81
- Unicode 88
- unsigned 115
- Usability 127, 420, 432, 451, 456, 458
- UTF-8-Kodierung 88

## V

- Variable 55, 57, 72
- Definition 55
- Deklaration 139
- Gültigkeit 83, 95
- inkrementieren 74
- Konstante 82
- undefiniert 72

- Vergleiche 80, 202, 245
- Versionsmanagement 477
- Verzeichnis 240, 244
- void 93
- Vorlage 30
- Cocoa Application 437, 448
- Kommandozeile 48, 94, 106, 142, 198, 206
- Master-Detail Application 287
- Single View Application 30, 309, 319, 378, 407, 412, 421
- Utility Application 339, 361

## W

- while-Schleife 118

## X

- Xcode 28
- Aktion 258, 263, 414
- Assistant Editor 255, 263, 444
- Automatisierte Tests 468
- Datei hinzufügen 142, 166, 179, 319, 349, 378
- Debugger 33, 459
- Editor 33
- Eigenschaft 261, 414
- Fehlermeldung 42
- Hilfe 194
- Platzierung von Elementen 270
- Projekt 29

## Z

- Zeichen 57, 88, 110, 206
- ASCII 88, 206, 209
- Unicode 88, 206
- UTF-8 88
- Zeiger 111
- Zinsen 104
- Zufallszahlen 114

