

Stichwortverzeichnis

%s 212
<> 329
@Override 232, 414
@SuppressWarnings 258

A

actionPerformed 434
Anführungszeichen
 doppelte 103
 einfache 98
Annotation 232, 414
 SuppressWarnings 258
Anweisung 68
API 60
Application Programming
 Interface 60
args[] 318
Argument 182
 Befehlszeile 317
Array 296, 460
 ArrayList 325
 deklarieren 297
 Element 296
 erstellen 297
 for-Schleife 302
 Index 296
 Initialisierer 301
 Komponente 296
 Länge 300
 Objekte 309
 suchen 303
 Werte speichern 298
ASCII 99
Ausdruck 101
Ausnahme 270
 bestätigen 371
 erstellen 357
 Exception Handling 353
 fangen 353
 geprüfte 371, 374
 Schlüsselwörter 354
 Typen 357
 ungeprüfte 371, 374
 werfen 353
Ausnahmebehandlung 353
Autoboxing 331

B

Bedingung 125
Befehl 68
 verschachtelter 140
 Zuweisungsbefehl 86

Befehlszeile 317
Befehlszeilenargument
 verwenden 318
Bezeichner 61, 62
Bit 87
Block 126
 Variablendeklaration 167
break 146
Bytecode 46, 49

C

catch 354
 multi-catch 366
 passende Klausel 361
 Verarbeitung 359
CLASSPATH 392
Code 32
 auskommentieren 78
 einfügen 213
 einrücken 127
 kopieren 213
Codennamen 54
Combobox 440
Compiler 46, 47, 49

D

Datei
 auslesen 215
 kopieren 368
 schließen 307
 schreiben in 306
 suchen 392
 Verbindung beenden 220
Dateibehandlung 166
Daten
 einfügen 445
 speichern in Datei 213
Datenbank
 abfragen 450
 erstellen 445
Datenbanktreiber 446
Datentyp 85
DecimalFormat 265
default 146
Deklaration 93
 Variable 88
Derby JDBC 446
derby.jar 446
Dezimalzeichen 84, 123
Dialogfeld
 anzeigen 136
 Zahleneingabe 137

Division 108
do 162, 163
Dokumentation 77
Dropdown-Liste 440
DummiesFrame 198
Durchfallen 147

E

Eclipse 44
EE 44
Elternklasse 40
Enterprise Edition 44
Entwicklungsumgebung,
 integrierte 44
Entwicklungsversion 54
enum 238
EOF 369
Ereignis 430
Ereignisbehandlung 430,
 459
Ergebnis zurückgeben 289
Escape-Folge 300
Exception *siehe* Ausnahme
extends 224

F

Fakultät 158
Feld 173, 177
 geschütztes 400
 sperrern 196
Fenster 103
 Schaltfläche 427
final 247
Formatierungsstring 190
Frame 105
 erstellen 393
 Größe 269
 Zeichnung 389

G

Ganzzahl 91
 auslesen 122
 speichern 92
Generics 327
Getter 196
Gleichheitszeichen, doppeltes
 126
Grafikpuffer 391
Graphical User Interface *siehe*
 GUI
Graphische Benutzerober-
 fläche *siehe* GUI

466 Stichwortverzeichnis

GUI 97, 268, 430
 Komponenten hinzufügen 459
GUI Builder 435
GUI Designer 435
GUI-Klasse 198
GUI-Oberfläche 435
GUI-Programm 97

H

Hüllklasse 330

I

IDE 44, 46, 57
if 120, 125
Import 134
 Deklaration 106, 256
Initialisierer
 Array 301
 statischer 274
Initialisierung 93
Instanz 42
Instanzvariable 173
Integer 319
Integrated Development Environment 44
IntelliJ IDEA 44
Interfaces 410
Interpreter 53
Iteration 154
Iterator 332

J

Java
 Grammatik 60
 Historie 34
Java Development Kit 43, 53
Java Runtime Environment 53
Java SE JDK 43
Java Virtual Machine 46, 50
java.sql 445
javadoc
 Programm 76
 Webseiten erstellen 77
Javadoc-Kommentar 76
JavaFX 435
javax.sql 445
JButton 258
JComboBox 440
JDK 43, 53
JLabel 268
JRE 53
JShell 94
JUnit 188
JVM 46

K

Kindklasse 40
Klammer 138
 geschweifte 71, 126
Klasse 38, 64
 abstrakte 417
 anonyme innere 443
 BigDecimal 189
 definieren 171, 206, 264
 Double 350
 Elternklasse 40, 224
 erweitern 223
 Haus 40
 innere 441
 Instanz 104
 Kindklasse 40, 224
 nicht öffentliche 406
 Oberklasse 40
 öffentliche 177, 405
 public 177
 Sammelklasse 324, 333
 Superklasse 224
 Swing 393
 übergeordnete 40
 Unterklasse 40, 221
 Zugriffsmodifizierer 405
Klausel
 catch, Parameter 356
 finally 376
 throws 216
Kombinationsfeld 440
Kommentar 75
 Javadoc 76
Konstruktor 175, 241, 459
 definieren 238
 deklarieren 250
 Standardkonstruktor 252
 Unterklassen 250
 Vererbung 250

L

Lambda-Ausdruck 339
 Klassifizierung 342
 verwenden 343
 zwei Parameter 341
Layout
 FlowLayout 257
 GridLayout 269
Listener 459
 ItemListener 441
 KeyListener 440
 MouseListener 441
Literal 85

M

MapReduce 346
Methode 65
 abstrakte 412

add 258, 326
aufrufen, statische 277
Character.toUpperCase 99
close 379
definieren 179
delete 166
display 181
equals 132
Ergebnis zurückgeben 289
exists 166
Fabrikmethode 313
Factory Method 313
Get 196
hasNext 331
main 67
Objekt zurückgeben 292
Parameterliste 288
printf 190
remove 326
Set 196
setDefaultCloseOperation 258
setLayout 258
setSize 258
setTitle 257
setVisible 258
sleep 370
Standard 416
sum 350
überschreiben 230
Wert empfangen 182
Wert senden 182
Wert übergeben 185
Wert zurückgeben 187
Zugriffsmethoden 193
Methodenaufruf 67
 Klassenname 277
 platzieren 274
Methodendeklaration 67
Methodenkörper 67
Methodenkopf 67
Methodenreferenz 350
Minuszeichen 108
Mitglied 385
 geschütztes 400
 Zugriffsmodifizierer 386
Multicoreprozessor 335
 nutzen 348
Multiplikation 108
Multithreaded 431

N

Nachkommastelle 89
Name, vollqualifizierter 256
NetBeans 44
next 122
nextBoolean 122
nextDouble 122
nextInt 122

NoClassDefFoundError 461
null 137
NullPointerException 460

O

Oberklasse 40
Objekt 38
 Array 309
 erstellen 174
 Felder verwenden 177
 vergleichen 131
 zurückgeben 292
Objektorientierte Program-
mierung 36
 Terminologie 40
Operator 107
 Bedingungsoperator 314
 Dekrement 112
 Diamantoperator 329
 Inkrement 112
 logische 134
 Postdekrement 114
 Prädekrement 114
 Präinkrement 112
 Rest-Operator 108
 Vergleichsoperatoren 131
 Zuweisungsoperatoren 116
Oval zeichnen 391

P

pack 269
Paket 256
 Namensgebung 390
 unbenanntes 395
Paketdeklaration 390
Parameter übergeben 288
Parameterliste 182, 185, 242
Pluszeichen 107
Portierbarkeit 52
Postinkrement 113
PrintStream 306
private 196
Produktversion 54
Programm 32
 Ausführung anhalten 370
 Gliederung 71
 mehrere Ressourcen 379
 textbasiertes 97
Programmiersprache 32
Programmierung
 funktionale 335
 imperative 335
 objektorientierte 36, 179

Q

Quellcode 48

R

Referenz übergeben 290
Referenzieren 172
Referenztyp 102, 290, 409
Regel erzwingen 197
Ressource, mehrere 379
return 187, 290
Rückgabetyt 182
Rückgabewert 182

S

Sammelklasse 324
Schaltfläche 427
Schleife
 do 163
 for 156
 while 153
 zählende 156
Schleifendurchlauf 154
Schlüsselwort 61, 62
Schnittstellen 410
SDK 53
SE 44
Seiteneffekt 342
Semikolon 70
serialVersionUID 434
Setter 196
Software 32
Software Development Kit 53
SQL 447
 Befehle verwenden 447
Stacktrace 357
 printStackTrace 357
Standard-Edition 44
Standardadressen 173
Standardkonstruktor 252
Standardmethode 416
Standardzugriff 396
static 111, 272
Stream 339
 verwenden 343
String 99, 102
 in switch-Befehlen 149
 umwandeln in int-Wert 319
 vergleichen 132
Suchen 303
super 250
Superklasse 40
Swing 435
switch 143, 458
 enum 243

T

Tabelle erstellen 445
Tastatureingabe 121
Text
 anzeigen 90
 zeilenweise lesen 219

Textbasiert 97
Texteingabe auslesen 122
Textfeld 429
this 246, 283, 432
Thread 431
try 354
 mit Ressourcen 379
Typ 85, 87
 generischer 327, 328
 primitiver 409

U

Überschreiben 232
Unicode 99, 440
Unterklasse 40
 definieren 221
 erstellen 223
 Konstruktoren 250
 verwenden 226

V

Variable 84
 deklarieren 174
 initialisieren 93, 176
 Instanzvariable 173, 282
 Klassenvariable 282
 methodenlokale 283
 Nachkommastellen 89
 platzieren 281
 Terminologie 85
 Typ 85, 87
 Wert 85
Variablendeklaration 88, 167
 kombinieren 93
Variablenname 85
Variablentyp
 BigDecimal 88
 boolean 100
 char 98
 Datentyp 85
 double 89
 float 89
 ganzzahlige Typen 92
 int 92
 JFrame 102
 primitiver 97
 Referenztyp 102
 String 102
Vererbung 224
 Konstruktor 250
Verzeichnisname 218
Verzeichnisstruktur 391
void 181

W

Währungsbetrag anzeigen
 313

468 Stichwortverzeichnis

Wert 85
 speichern in Array 298
 übergeben 185, 288
 vergleichen 458
 zurückgeben 187
while 152
WindowBuilder 435
Wrapper-Klasse 330

Z
Zahl
 formatieren 188, 265
 runden 188
Zeichen auslesen 165
Zeichenkodierung 99
Zeichnung 389
Zufallszahl 124

Zugriff
 geschützter 399
 Standardzugriff 384
Zugriffsmethode 193, 194,
 196
 Regeln erzwingen 197
Zugriffsmodifizierer 384
 Klasse 405
 Mitglieder 386