

Index

3D-Modell

- angeordnete Ansichtsfenster 353
- mit Kameras betrachten 359
- Navigationsrad 361
- navigieren in 347
- Orbit 357
- Perspektive ein/aus 366
- ViewCube 354
- visuelle Stile 348

3D-Modellierung

- Flächenmodelle 368
- Netzobjekte 395
- Volumenkörper 382

A30, 414

A

Abfragebefehl

- arbeiten mit 242
- Definition 242

Abhängigkeit

- Auto-Abhängigkeit 257
- Bemaßungsabhängigkeiten 259
- Benutzerabhängigkeiten 261
- Geometrie und Bemaßung 262
- geometrische 256
- Parameter bearbeiten 265

Abhängigkeitenleiste 258

Abhängigkeitspunkt 259

Abrunden

- Linien 57, 59

Abschrägen

- Linien 57, 59

Absolute Koordinaten 46

Abstand

- ohne Messen eingeben 64

Abstufungsschraffur 194

Anordnen

- Objekte 92

Anordnung

- polare 94
- rechteckige 93

Anpassungspunkt

- arbeiten mit 120

Ansicht

- schwenken 37
- speichern 364
- vergrößern 36
- verkleinern 36

Ansichtsfenster

- angeordnet 353
- Definition 269
- frei bewegliches anpassen 279
- Layerigenschaften überschreiben 285
- neues erstellen 284

Anwendungsmenü 23

Anwendungsschaltfläche 23

Anwendungstatusleiste 30

Arbeitsbereich 27

Attribut

- ändern 344
- definieren 324
- Definition 327
- eingeben 330

Attributblock

- einfügen 328

Auflösen

- Blöcke 168

Ausgerichtete Bemaßung 241, 247

Auswählen

- Objekte 78

Auto-Abhängigkeit 257

AutoCAD 2017
 Benutzeroberfläche 23
 Versionen 22
 AutoCAD-Plotter
 einrichten 292
 AutoCAD-Textfenster 30
 AutoCAD-WS-App 321
 Autodesk 306
 Post speichern 321
 Autodesk 360, 20
 anmelden bei 319
 konfigurieren 20
 Autodesk Seek 206
 Bearbeiten
 Objekte 77, 78, 85
 Befehl
 eingeben 38
 suchen 23
 transparenter 64
 ZOOM 38

B

Befehle
 3DFORBIT 358
 ABRUNDEN 57
 AFENSTER 353
 BBEARB 167
 BEMEDIT 251
 BEMSTIL 239
 BEMTEDIT 252
 BILD 118
 BLOCK 157
 BRUCH 114
 DEHNEN 96
 DREHEN 89
 DRSICHT 49
 EINHEIT 48
 FASE 57
 HATCHTOBACK 196
 KONVERTCTB 300
 KONVERTPSTILE 300
 KOPIEREN 85

LÄNGE 97
 MESSEN 96, 243
 MISCHEN 122
 MTEXT 228
 QUICKPROPERTIES 165
 REGEN 55
 REIHE 92
 SCHIEBEN 85
 SCHRAFF 185
 SPIEGELN 99
 STRECKEN 97
 STUTZEN 96
 TEILEN 96
 TEXT 221
 UMGRENZUNG 182
 URSPRUNG 168
 VARIA 89
 VERBINDEN 111
 VERSETZ 99
 WBLOCK 198
 XPLODE 168
 ZEICHREIHENF 196

Befehlsfenster 23
 Befehlszeile 30
 Beleuchtung
 fotometrische 407
 Vorgabe 407
 Bemaßung 245
 auf Layouts zeichnen 287
 ausgerichtete 241
 ausgerichtete hinzufügen 247
 bearbeiten 251
 Bemaßungslinie bearbeiten 251
 Führung hinzufügen 249
 Hilfslinien bearbeiten 251
 hinzufügen 242, 245
 lineare 239
 Radiusbemaßung hinzufügen 247
 Text bearbeiten 251
 Typen 239
 unterbrechen 254
 Winkelbemaßung hinzufügen 247
 Bemaßungsabhängigkeit 259

- Funktion 260
- Parameter-Manager 261
- Bemaßungsstil
 - definieren 236
 - Unterstile 236
- Bemaßungsstil-Manager 237
- Benannte Plotstiltabelle 295
- Benutzerabhängigkeit 261
- Benutzerkoordinatensystem
 - anpassen 49
- Benutzeroberfläche 22
 - Elemente 23
- Beschriftung
 - Bemaßungen einfügen 274
 - Maßstab wählen 271
 - Text einfügen 270
- BKS 49
- BKS-Symbol 23
- Block
 - Attributblöcke definieren 324
 - auf Layer 0, 166
 - auflösen 168
 - bearbeiten 162
 - definieren 152
 - Eigenschaften ändern 164
 - einfügen 157
 - Geometrie ändern 162
 - globaler 198
 - in andere einbetten 166
 - in Gruppen 173
 - kopieren und verschieben 159
 - Referenzen 157
- Blockdefinition 155
 - bearbeiten 169
 - für Attribute erstellen 328
 - lokal in Datei schreiben 198
- Blockeditor 167
- Blockreferenz 157
 - Eigenschaften von Layer übernehmen 164
 - kopieren und verschieben 159
- Blocktabelle
 - Definition 156
- Bogen

- glätten 55
- zeichnen 54
- Boolesche Operation
 - Volumenkörper 388

C

- CBT-Datei 295
- Cloud 414
- Content Explorer 206

D

- Dehnen
 - Objekte 96
- Design-Feed 321
- Detailansicht 422
- Direkte Abstandeingabe 48
- Dokumentieren
 - Modelle 418
- Drehen
 - Objekte 89
- Drucken. *siehe* Plotten
- DWF-Datei 311
- Dynamische Eingabe
 - Definition 58

E

- Eigenschaft
 - nach Objekt/Layer zuweisen 145
 - Palette 129
 - variable für Blöcke 164
 - von Layern verwalten 146
 - von Objekten ändern 126
- Einbetten
 - Blöcke 166
- Einzeiliges Textobjekt 221
 - ausrichten 224
 - kopieren 227
 - passendes erstellen 221
 - spiegeln 226
- Elektronisch publizieren 311

Ellipse

- brechen 114
- erstellen 112

Erstansicht 419

Externe Referenz

- bearbeiten 215
- Definition 212
- einfügen 213

F

Farbabhängige Plotstiltabelle 295

Fehler

- korrigieren 44

Feld

- in Tabellen einfügen 336
- mit Objekten/Attributen verknüpfen 336

Fensterauswahl (Definition), 78

Flächenmodell

- bearbeiten 375
- Definition 368
- erstellen 368
- Extrusion 373
- Flächen projizieren auf 376
- mit anderen Flächen automatisch stützen 375
- mit anderen Flächen manuell stützen 380
- Rotation 369
- Sweeping 371

Formel

- in Tabellen 340

Fotometrische Beleuchtung 407

Führung 249

Führungsstil 249

G

Geografische Markierung 320

Geografischer Standort

- zuweisen 318

Geometrische Abhängigkeit 256

Geoposition

- ein-/ausblenden 321

Glätten

- Bogen 55
- Kreise 55

Globaler Block 198

Griff

- Definition 44, 82
- Objekte bearbeiten mit 101

Gruppe

- arbeiten mit 172

I

Importieren

- SketchUp-Modelle 322

InfoCenter 31

Inhalt

- in Werkzeugpaletten einfügen 210
- suchen 206

K

Kamera

- 3D-Modelle 359

Kartenfunktion 318

Kartesische Koordinate 45

- 3D 370

Kontextmenü

- Objektfang 53

Kontrollscheitelpunkt

- arbeiten mit 115

Koordinate

- absolute 46
- relative 46

Koordinatensystem

- kartesische 45
- polare 45

Kopieren

- Objekte 85

Kreis

- glätten 55
- zeichnen 52

Kreuzende Auswahl (Definition), 80

Künstliches Licht 406

Kurve

NURBS 115

Polylinien zeichnen 106

Splines zeichnen 115

L

Laufender Objektfang (Zeichnungshilfe), 69

Layer

aktuelle definieren 130

Anzeige steuern 135

anzeigen 127

Definition 125

Eigenschaften verwalten 146

isolieren 138

Plotstile zuweisen 300

wechseln 127

Zuordnung von Objekten ändern 133

Layereigenschaften-Manager 146

Layerstatus

ändern 136

speichern 141

Layout

Definition 269

erstellen 276

plotten 307

zeichnen auf 287

Licht

künstliches 406

natürliches 412

Lineare Bemaßung 239

Linie

abrunden und abschrägen 57, 59

Linientyp zuweisen 142

Polylinien 106

Stärke ein-/ausblenden 64

verdeckte 142

zeichnen 40

Lokale Blockreferenz

Definition 157

Löschen

Objekte 44

Luftbild

anzeigen 319

M

Manager für Planungsunterlagen 24

Markierung

geografische 320

Maßstab

für Beschriftungen hinzufügen/löschen 273

für Beschriftungen wählen 271

Material

laden 402

nach Layern zuordnen 404

Mehrzeiliges Textobjekt

erstellen 228

formatieren 230

importieren 228

Messen

Objekte 243

Modell

dokumentieren 418

Modellbereich

Definition 269

plotten im 303

Modelldokumentation 418

Ansicht bearbeiten 420

Ansicht erstellen 418

Detailansicht 422

Erstansicht 419

Multifunktionsleiste 27

N

Natürliches Licht 412

Navigationsleiste 23

Navigationsrad 361

Navigieren

3D-Modelle 347

in 2D-Zeichnungen 36

Navigationsrad 361

- Orbit 357
- ViewCube 354
- Netzobjekt
 - Definition 395
 - glätten 395
- NURBS-Kurve 115

O

- Objekt
 - 3D 367
 - anordnen 92
 - Anzeige/Darstellung steuern 125
 - auswählen 78
 - bearbeiten 77
 - Beschriftungsobjekte 270
 - dehnen 96
 - drehen 89
 - Eigenschaften bearbeiten 126
 - isolieren 148
 - kopieren 85
 - Layern zuordnen 125
 - Layerzuordnung ändern 133
 - messen 96, 243
 - mit Abhängigkeiten steuern 255
 - mit Griffen bearbeiten 101
 - Netzobjekte 395
 - Plotstile zuweisen 300
 - skalieren 89
 - spiegeln 99
 - strecken 97
 - stutzen 96
 - teilen 96
 - verbinden 111
 - verlängern 97
 - verschieben 85
 - versetzen 99
 - verwalten 151
- Objektauswahl
 - ähnliche Objekte 84
 - Definition 78
 - Fensterauswahl 78

- im dynamischen Eingabemenü 81
- Kreuzen-Fenster 80
- uneindeutige 83
- ObjektfangVon (Zeichnungshilfe), 73
- Objektfangspur (Zeichnungshilfe), 74
- Online-Inhalt
 - zugreifen auf 207
- Orbit (Navigationswerkzeug), 357
- Ortho-Modus (Zeichnungshilfe), 65

P

- Palette
 - arbeiten mit 24
 - Design-Feed 321
 - Manager für Planungsunterlagen 24
- Pan-Werkzeug 37
- Papierbereich
 - Beschriftungsbeabmaßungen erstellen 274
 - Beschriftungstext erstellen 270
 - Definition 269
 - Layouts erstellen 276
 - plotten in 307
- Parameter-Manager 261
- PDF-Datei 311
- Planare Fläche
 - bearbeiten 375
 - erstellen 368
- Plotstil
 - zuweisen 300
- Plotstiltabelle
 - arbeiten mit 296
 - benannte 295
 - erstellen 295
 - farbabhängige 295
 - Typ wechseln 300
- Plotten
 - AutoCAD-Plotter einrichten 292
 - Definition 291
 - Einstellungen vornehmen 304
 - im Modellbereich 303
 - Layouts im Papierbereich 307

- Plotstiltabellen erstellen 295
- Plotstiltabellen zuweisen 296
- Systemdrucker einrichten 292
- Vorschau 306
- Plotter
 - hinzufügen 293
 - Treiber 292
- Plotterkonfigurations-Editor 294
- Polare Anordnung 94
- Polare Koordinate
 - arbeiten mit 48
 - Definition 45
- Polarfang (Zeichnungshilfe), 66
- PolarSnap (Zeichnungshilfe), 66
- Polygon
 - zeichnen 56
- Polylinie
 - Definition 106
 - erstellen 106
 - stutzen 109
 - verbinden 111
- Publizieren 311

Q

- QuickInfo 29

R

- Radiusbemaßung 241, 247
- Raster (Zeichnungshilfe), 62
- Rasterfang (Zeichnungshilfe), 62
- Rechteck
 - abgerundetes zeichnen 43
 - zeichnen 42
- Rechteckige Anordnung 93
- Referenz
 - externe 212
- Relative Koordinaten 46
- Rendering 414
 - Cloud 414

- Rendern 414
- Rückgängigmachen
 - Aktionen 44

S

- Sättigung 296
- Schnellansicht-Zeichnung 26
- Schnellzugriff-Werkzeugkasten 23
- Schraffur
 - Bereiche trennen 191
 - Definition 177
 - erstellen 178
 - mit Abstufung 194
 - mit Füllung 178
 - mit Muster 189
 - mit Umgrenzung verknüpfen 186
 - Mustereigenschaften ändern 189
 - Umgrenzung bestimmen 178
- Schwenken
 - Ansicht 37
- Seiteneinrichtungs-Manager 307
- SHX-Font 220
- Skalieren
 - Objekte 89
- SketchUp-3D-Galerie 322
- SketchUp-Modell
 - importieren 322
- SKP-Datei
 - importieren 322
- Spaltensatz
 - Textobjekte 233
- Speichern
 - Ansicht 364
- Spiegeln
 - Objekte 99
- Spline
 - Definition 115
 - mit Anpassungspunkten zeichnen 120
 - mit Kontrollscheitelpunkten zeichnen 115
 - mit Objekten verbinden 122

Spurverfolgung (Zeichnungshilfe), 65

Standort

zuweisen, geografischer 318

Statusleiste 23, 30

STB-Datei 295

SteeringWheel 361

Stil

visueller 348

Strecken

Objekte 97

Stutzen

Objekte 96

Suchen

nach Befehlen 23

Systemdrucker

einrichten 292

T

Tabelle

Daten bearbeiten 339

Daten eingeben 334

einfügen 332

externe Verknüpfungen 333

formatieren 335, 341

Formeln eingeben 340

Schriftfelder einfügen in 336

Stile bearbeiten 331

Struktur bearbeiten 334

Texteditor 228

Textobjekt

bearbeiten 231

einzeiliges erstellen 221

im Spaltensatz darstellen 233

Inhalt und Eigenschaften ändern 232

mehrzeilige erstellen 228

Textstil 220

Texturmap 405

Titelblock

auf Layouts zeichnen 287

Transparenter Befehl 64

Treiber

Plotter 292

U

Umgrenzung

durch Objektwahl bestimmen 184

mit Punkt bestimmen 178

mit Schraffuren verknüpfen 186

V

Variable Eigenschaft 164

Verbinden

Objekte 111

Verdeckte Linie 142

Vergrößern

Ansicht 36

Verkleinern

Ansicht 36

Verlängern

Objekte 97

Verschachteln

Blöcke 166

Verschieben

Objekte 85

Versetzen

Objekte 99

Verwalten

Objekte 151

ViewCube 23, 354, 357

Ansichten 356

Visualisieren 407

Visueller Stil

als aktuell anwenden 350

wechseln 349

Volumenkörper

anheben 386

bearbeiten 388

boolesche Operationen 388

erstellen 382

extrudieren 382

Unterobjekte ändern 391

Vorgabebeleuchtung 406, 407

Vorlage

Plottiltabellen zuordnen 298

W

Wiederherstellen

Aktionen 44

Winkelbemaßung 240, 247

X

XRefs 212

Z

Zeichnung

als lokale Blöcke einfügen 201

bemaßen 235

navigieren in 36

ohne Vorlage erstellen 32

Zeichnungseinheit

definieren 31

Zeichnungsfenster 23

Zeichnungshilfe 61

laufender Objektfang 69

Objektfang Von 73

Objektfangspur 74

Ortho-Modus 65

Polarfang 66

PolarSnap 66

Raster 62

Rasterfang 62

Spurverfolgung 65

Zeichnungswiederherstellungs-Manager 43

Zoom-Werkzeug 36

