

Inhalt

Vorwort.....	11
Themenfindung	12
Aufbau und Grobskizze.....	15
Quellenarbeit.....	16
Das „Missverständnis Dokortitel“	55
Beispielpaper.....	56
1 Einleitung	56
2 Sport (traditionell / klassisch)	58
2.1 Definitionen des Sportbegriffs in der Literatur	58
2.2 Sport-Definition: Zusammenfassung	62
3 Gaming	63
3.1 Definitionen von Gaming in der Literatur	64
3.2 Gaming-Definition: Zusammenfassung	66
4 E-Sport	67
4.1 Definitionen von E-Sport in der Literatur	68
4.2 E-Sport-Definition: Zusammenfassung	75
5 Tabellarischer Abgleich von Sport, Gaming und E-Sport	76
6 Der DOSB und E-Sport	82
7 Diskussion: Ist E-Sport per Definition Sport?	86
8 Fazit	89
Medienverzeichnis.....	91
Abbildungen	91

Tabellen.....	91
Texte.....	91
Videos.....	103
Fußnoten.....	103
Nachwort.....	111
Übersicht Qualifikation Timo Schöber.....	112