

# Inhaltsverzeichnis

<b>1 Kartentricks – Teil I</b> .....	1
Die Rarität von Peiree .....	2
Fünf Pokerblätter .....	3
<b>Tricks, bei denen Karten als Zählseinheiten verwendet werden</b> .....	4
Der Klaviertrick .....	4
Schätzen beim Abheben .....	5
<b>Tricks, die den Zahlenwert verwenden</b> .....	6
Findleys Vier-Karten-Trick .....	6
Eine verblüffende Voraussage .....	7
Henry Christs Verbesserung .....	8
Die zyklische Zahl .....	9
Die fehlende Karte .....	10
Jordans Methode .....	11
<b>Tricks, die auf der Unterscheidung in Farben und in rote und schwarze Karten beruhen</b> .....	14
Stewart James Rot-Schwarz Voraussage .....	14
Die königlichen Paare .....	15
<b>Tricks, die die Vorder- und Rückseite verwenden</b> .....	15
Entsprechende Farben .....	15
Hummers Umkehrgeheimnis .....	17
Die kleinen Beschwipsten .....	19
<b>2 Kartentricks – Teil II</b> .....	21
O'Connors Vier-Asse-Trick .....	21
Der Zauber von Manhattan .....	21
Voraussagen der Veränderung .....	22
Die Entdeckung des Schlußsteines .....	23
Die Zwei-Stöße-Anweisung .....	24
Buchstabieren der Pikkarten .....	24
Elmsleys Kartentreffen .....	26
Zauberei durch die Post .....	27
Belchous Asse .....	28
Der Tit-Tat-Toe-Trick .....	29
Andere interessante Tricks .....	32

<b>3 Von Gergonne bis Gargantua</b> .....	34
Wie man die Position der Karte angibt.....	35
Wie man die Karte in eine bestimmte Position bringt.....	36
Walkers Methode.....	37
Wie man die Karte bestimmt.....	39
Verbindung zum Ternärsystem.....	40
Gargantuas Aufgabe mit zehn Stößen.....	41
<b>4 Zauberei mit alltäglichen Gegenständen</b> .....	43
<b>Würfel</b> .....	43
Erraten der Summe.....	44
Frank Dodds Voraussage.....	44
Lagebezeichnungstrick.....	46
Hummers Würfelgeheimnis.....	46
<b>Dominosteine</b> .....	48
Das Loch in der Kette.....	48
Die Dreizehnerreihe.....	48
<b>Kalender</b> .....	49
Magische Quadrate.....	49
Gibsons eingekreiste Daten.....	50
Stovers Voraussage.....	50
Auswendiglernen des Kalenders.....	51
<b>Uhren</b> .....	52
Stundenschlagen.....	52
Das Geheimnis des Würfels und der Uhr.....	53
<b>Banknoten</b> .....	53
Heaths Banknotentrick.....	53
<b>Zündhölzer</b> .....	56
Die drei Haufen.....	56
Zündhölzer und Gedankenlesen.....	56
Der Landstreicher und die Hühner.....	57
Die entwendeten Gegenstände.....	57
<b>Münzen</b> .....	60
Das Geheimnis der Neun.....	60
Welche Hand?.....	61
Heaths Variante.....	61
Kopf oder Adler?.....	62
<b>Schachbretter</b> .....	63
Hummers Schachbretttrick.....	63

<b>Verschiedene Gegenstände</b> .....	65
Hummers Weissagung mit drei Gegenständen.....	65
Yates Weissagung für vier Gegenstände.....	67
<b>5 Topologische Narretei</b> .....	70
Die Afghanischen Bänder.....	71
<b>Taschentuchtricks</b> .....	78
Der Finger entkommt.....	78
Tabors verkettete Taschentücher.....	79
Verknotete Probleme.....	81
<b>Schnur und Seil</b> .....	82
Strumpfbandtricks.....	82
Das Strumpfband des Riesen.....	84
Weitere Schnurtricks.....	87
<b>Kleidungsstücke</b> .....	90
Die rätselhafte Schlinge.....	90
Umdrehen der Weste.....	90
Entfernen der Weste.....	91
<b>Gummibänder</b> .....	92
Das springende Band.....	92
Das gedrehte Band.....	93
<b>6 Tricks mit spezieller Ausrüstung</b> .....	95
Zahlenkarten.....	95
Fensterkarten.....	97
Sam Loyds Version.....	100
<b>Klopftricks</b> .....	100
Die verrückte Zeit.....	100
Heaths "Tappit".....	102
Klopf auf ein Getränk.....	103
Klopf auf ein Tier.....	104
Die Rätselkarte.....	106
<b>Tricks mit Würfeln und Dominosteinen</b> .....	106
Heaths „Ent-Ziffern“.....	106
Die Würfelschachtel.....	107
Blyths Dominoschachtel.....	108
Die indischen Steine.....	109
Hummers Trick.....	110

<b>7 Geometrisches Verschwinden – Teil I</b>	113
Das Linien-Paradoxon	113
Sam Loyds Fahnenrätsel	115
Das verschwindende Gesicht	116
Weg von der Erde	117
Delands Paradoxon	121
Der verschwindende Hase	122
Stovers Varianten	123
<b>8 Geometrisches Verschwinden – Teil II</b>	126
Das Schachbrettparadoxon	126
Hoopers Paradoxon	127
Quadratische Variante	128
Fibonacci-reihen	131
Langmans Version	133
Currys Paradoxon	135
Curry Dreiecke	139
Quadrate aus vier Teilen	144
Quadrate aus drei Teilen	144
Quadrate aus zwei Teilen	145
Runde und dreidimensionale Formen	147
<b>9 Reine Zahlenzauberei</b>	148
Schnelles Kubikwurzelziehen	149
Addieren einer Fibonacci-reihe	150
Voraussagen einer Zahl	151
Currys Version	152
Al Bakers Version	152
Erraten einer Zahl	153
Die Geheimnisse der Neun	155
Ziffernwurzeln	156
Die beharrliche Wurzel	157
Wie man das Alter erraten kann	158
Ein Additionstrick	159
Ein Multiplikationstrick	159
Die Geheimnisse der Sieben	160
Voraussagen einer Summe	162
Al Bakers „Numero“	164
Psychologische Kräfte	165