

INHALTSVERZEICHNIS

	Danksagung	ix
	Einführung	xiii
KAPITEL 1	Hauptstruktur	1
	Der <head>	2
	Die Arbeit mit neuen strukturellen HTML5-Elementen	6
	HTML5 mit CSS stylen	11
	Wann sollen die neuen strukturellen Elemente von HTML5 eingesetzt werden?	14
	Zusammenfassung	24
KAPITEL 2	Text	25
	Die Strukturierung wichtiger Inhaltsbereiche	26
	Blogposts und Kommentare einfügen	31
	Die Arbeit mit HTML5-Gliederungen	33
	Die Suite WAI-ARIA	52
	Noch mehr neue Strukturen!	56
	Neu definierte Elemente	62
	Globale Attribute	66
	In diesem Buch nicht besprochene Features	70
	Zusammenfassung	72
KAPITEL 3	Formulare	73
	Wir ♥ HTML und HTML ♥ uns auch.	74
	Neue Eingabetypen	75
	Neue Attribute	81
	Alles zusammenführen.	86
	Abwärtskompatibilität bei Legacy-Browsern	90

	Neue Formularfelder und Fehlermeldungen formatieren	91
	Standardeinstellungen der Browser überschreiben	92
	Eigene Validierung per JavaScript	94
	Validierung vermeiden	95
	Zusammenfassung	98
KAPITEL 4	Video und Audio	99
	Natives Multimedia – warum, was und wie? . .	100
	Codecs – das pure Grauen	107
	Steuerelemente selbst erstellen	112
	Barrierearmut bei Multimedia	121
	Zusammenfassung	124
KAPITEL 5	Canvas	125
	Canvas – die Grundlagen	128
	Pfade zeichnen	133
	Transformatoren – Pixel getarnt	136
	Bilder erstellen	138
	Pixel schubsen	142
	Animation Ihrer Canvas-Gemälde	146
	Zusammenfassung	153
KAPITEL 6	Datenspeicherung	155
	Speicheroptionen	156
	Web Storage	157
	Web SQL Databases	166
	Zusammenfassung	178
KAPITEL 7	Offline	179
	Den Stöpsel ziehen – offline gehen	180
	Das Cache-Manifest	180
	Bereitstellen des Manifests	184
	Der Browser-Server-Prozess	185

	applicationCache	188
	Mit Manifest die Konnektivität erkennen.	189
	Cache komplett leeren	191
	Zusammenfassung	192
KAPITEL 8	Drag and Drop	193
	Einstieg in Drag and Drop	194
	Interoperabilität von gezogenen Daten.	198
	Wie man ein beliebiges Element zieht	201
	Eigene Drag-Icons einfügen	202
	Accessibility	203
	Zusammenfassung	205
KAPITEL 9	Geolokation	207
	Ein Fähnchen für jeden Besucher.	208
	API-Methoden	210
	Wie's hinter den Kulissen funktioniert – mit Magie	215
	Zusammenfassung	216
KAPITEL 10	Messages, Workers und Sockets	217
	Plaudern mit der Messaging API	218
	Threading mit Web Workers	221
	Web Sockets – die Arbeit mit Streaming-Daten	233
	Zusammenfassung	237
	Und schließlich	237
	Index	239