

INHALTSVERZEICHNIS

Danksagung	ix
Einführung	xiii
KAPITEL 1 Hauptstruktur	1
Der <head>	2
Die Arbeit mit neuen strukturellen HTML5-Elementen	6
HTML5 mit CSS stylen	11
Wann sollen die neuen strukturellen Elemente von HTML5 eingesetzt werden?	14
Zusammenfassung	24
KAPITEL 2 Text	25
Die Strukturierung wichtiger Inhaltsbereiche	26
Blogposts und Kommentare einfügen	31
Die Arbeit mit HTML5-Gliederungen	33
Die Suite WAI-ARIA	52
Noch mehr neue Strukturen!	56
Neu definierte Elemente	62
Globale Attribute	66
In diesem Buch nicht besprochene Features	70
Zusammenfassung	72
KAPITEL 3 Formulare	73
Wir ❤️ HTML und HTML ❤️ uns auch.	74
Neue Eingabetypen	75
Neue Attribute	81
Alles zusammenführen.	86
Abwärtskompatibilität bei Legacy-Browsern	90

Neue Formularfelder und Fehlermeldungen formatieren	91
Standardeinstellungen der Browser überschreiben	92
Eigene Validierung per JavaScript	94
Validierung vermeiden	95
Zusammenfassung	98
KAPITEL 4 Video und Audio 99	
Natives Multimedia – warum, was und wie?	100
Codecs – das pure Grauen	107
Steuerelemente selbst erstellen	112
Barriearmut bei Multimedia	121
Zusammenfassung	124
KAPITEL 5 Canvas 125	
Canvas – die Grundlagen	128
Pfade zeichnen	133
Transformatoren – Pixel getarnt	136
Bilder erstellen	138
Pixel schubsen	142
Animation Ihrer Canvas-Gemälde	146
Zusammenfassung	153
KAPITEL 6 Datenspeicherung 155	
Speicheroptionen	156
Web Storage	157
Web SQL Databases	166
Zusammenfassung	178
KAPITEL 7 Offline 179	
Den Stöpsel ziehen – offline gehen	180
Das Cache-Manifest	180
Bereitstellen des Manifests	184
Der Browser-Server-Prozess	185

applicationCache	188
Mit Manifest die Konnektivität erkennen.	189
Cache komplett leeren	191
Zusammenfassung	192
KAPITEL 8 Drag and Drop	193
Einstieg in Drag and Drop	194
Interoperabilität von gezogenen Daten.	198
Wie man ein beliebiges Element zieht	201
Eigene Drag-Icons einfügen	202
Accessibility	203
Zusammenfassung	205
KAPITEL 9 Geolokation	207
Ein Fähnchen für jeden Besucher.	208
API-Methoden	210
Wie's hinter den Kulissen funktioniert – mit Magie	215
Zusammenfassung	216
KAPITEL 10 Messages, Workers und Sockets	217
Plaudern mit der Messaging API	218
Threading mit Web Workers	221
Web Sockets – die Arbeit mit Streaming-Daten	233
Zusammenfassung	237
Und schließlich	237
Index	239