

Inhalt



| | |
|-------------------------------------|----------|
| Einführung | 6 |
| Willkommen in unserer Gruppe | 8 |
| Tolle Begrüßungen | 9 |
| Das Zaubersäckchen | 10 |
| Wir beginnen mit einem Lied | 11 |
| Ich kenne dich und du kennst mich | 12 |
| Grußlied | 13 |
| Mixmax | 14 |
| Der Dreh mit dem Gruß | 15 |
| Ballgrüße | 16 |
| Weitere Aktivitäten | 17 |



| | |
|----------------------------------|-----------|
| Gefühle ausdrücken können | 18 |
| Das Gesicht passt | 19 |
| Wie würdest du dich fühlen? | 20 |
| Beschreibende Gefühle | 21 |
| Körpersprache | 22 |
| Gefühlstiere | 23 |
| Eigentlich ist das nicht lustig | 24 |
| Über Gefühle nachdenken | 25 |
| Was könntest du da tun? | 26 |
| Fröhlich oder traurig? | 27 |
| Emotiv-vieren | 28 |
| Gefühle verbinden | 29 |
| Weitere Aktivitäten | 30 |



| | |
|---|-----------|
| Gemeinsamkeiten und Unterschiede | 31 |
| So bin ich | 32 |
| Wie handlich! | 33 |
| Drei Völker | 34 |
| Die Bräuche der Völker | 35 |
| Personenraten | 36 |
| Körperteile | 37 |
| Satzpartner suchen | 38 |
| Wer ist untergetaucht? | 39 |
| Einer von uns | 40 |
| Schöne Geschenke | 41 |
| Weitere Aktivitäten | 42 |



Persönlichkeitsstärke

| | |
|-------------------------|----|
| Am Wendepunkt | 43 |
| Drohender Sturm | 44 |
| Vulkane | 45 |
| Das macht mich so wild! | 46 |
| Wutwerteskala | 47 |
| Ich brauch Platz! | 48 |
| Schlafender Riese | 49 |
| Körper und Geist | 50 |
| So stark | 51 |
| Tritt hierhin! | 52 |
| Kopf hoch! | 53 |
| Weitere Aktivitäten | 54 |



Gemeinsam sind wir stärker

| | |
|--------------------------|----|
| Im Gleichtakt | 56 |
| Gleichzeitige Bewegungen | 57 |
| Übereinstimmung | 58 |
| Was würdest du tun? | 59 |
| Der Ruf der Wildnis | 60 |
| Sich auf etwas einigen | 61 |
| Würfeln, fertig, los | 62 |
| Einsatz auf Stichwort | 63 |
| Elf Füße | 64 |
| Kopfnüsse | 65 |
| Weitere Aktivitäten | 66 |



Zuhören lernen

| | |
|------------------------------|----|
| Folge mir | 68 |
| Hinter deinem Rücken | 69 |
| Linksherum oder rechtsherum? | 70 |
| Das Weckinstrument | 71 |
| Leise, aber gefährlich | 72 |
| Aktionsquiz | 73 |
| Das Meer ist mein Los | 74 |
| Das Skirennen | 75 |
| Komm auf den Punkt | 76 |
| Denk auf deinen Füßen | 77 |
| Weitere Aktivitäten | 78 |



Die Fantasie beflügeln

| | |
|------------------------------|----|
| Ein Marsmensch kommt | 80 |
| Vorhersagen | 81 |
| Komm heraus, Außerirdischer! | 82 |
| Die Sternschnuppe | 83 |
| Traumhafte Belohnungen | 84 |
| Ich habe deine Zahl | 85 |

| | |
|------------------------|----|
| Wir zählen auf dich | 87 |
| Wir spielen Schule | 88 |
| Die Schule erhalten | 89 |
| Auf die Leiter! | 90 |
| Wer hat Gutes bewirkt? | 91 |
| Weitere Aktivitäten | 92 |



Aktionsreiche Spiele **93**

| | |
|---------------------------------|-----|
| Durch eine Bresche schlüpfen | 94 |
| Jagd auf den Stuhl | 95 |
| Verlier nicht den Kopf! | 96 |
| Wettspiele mit dem Ball | 97 |
| Partnersuche | 98 |
| Gesagt ist nicht getan | 99 |
| Ein Softball-Sandwich | 100 |
| Die Maus, der Baum und der Wind | 101 |
| Pferderennen | 102 |
| Nimm deinen Partner! | 103 |
| Weitere Aktivitäten | 104 |



Spiele zum Ruhigwerden **105**

| | |
|--------------------------------|-----|
| Marsch, Marsch | 106 |
| Schnell und langsam | 107 |
| Kampf mit dem Marshmallow | 108 |
| Gespannte und entspannte Feder | 109 |
| Worte in Bewegungen verwandeln | 110 |
| Keine Panik! | 111 |
| Sechs Laufstile | 112 |
| Fließendes Wasser | 113 |
| Die goldene Kuppel | 114 |
| Du schwebst | 115 |
| Weitere Aktivitäten | 116 |



Spiele für die Gruppengemeinschaft **117**

| | |
|---------------------------------|-----|
| Die Gruppe besingt sich selbst | 118 |
| Ein gutes Wort | 119 |
| Dreiecksgedichte | 120 |
| Das Tierrätsel | 121 |
| Zehner-Zählspiel | 122 |
| Was habe ich gemacht? | 123 |
| Der verzauberte Wald | 124 |
| Kennfarben | 125 |
| Hasenjagd | 126 |
| Anerkennung für gutes Verhalten | 127 |
| Weitere Aktivitäten | 128 |

Kopiervorlagen **129**