

Vorwort	XV
----------------------	-----------

Kapitel 1	
Installation und Pflege von RDi	1
1.1 System i-Installationsvoraussetzungen.....	4
1.2 Windows PC-Installationsvoraussetzungen ..	9
1.3 RDi-Installationsmedien.....	11
1.4 RDi-Software installieren.....	12
1.4.1 Installation aus dem Internet.....	22
1.4.2 Installation vom File-Server.....	23
1.4.3 Lizenzierung und Aktivierung.....	24
1.5 Code installieren.....	25
1.6 RDi aktualisieren	33
1.6.1 Vom File-Server aktualisieren	41
1.7 RDi-Code aktualisieren	45
1.8 Unabhängige Plug-Ins installieren	52
1.8.1 Softlanding.....	52
1.8.2 ARCAD.....	52
1.9 Status.....	53

Kapitel 2	
 Einführung in RDI	55
2.1 RDI aufrufen	57
2.2 Der RDI-Arbeitsbereich	58
2.3 Die RDI-Oberfläche	62
2.3.1 Perspektiven	63
2.3.2 Menüs	65
2.3.3 Toolleisten	67
2.3.4 Sichten	67
2.3.4.1 Schnellsichten	70
2.3.5 Editoren	72
2.3.6 Hilfetexte	73
2.4 Status	75
Kapitel 3	
 Arbeiten mit	
 Remote System Explorer (RSE)	77
3.1 Der Remote System Explorer	79
3.1.1 Exkurs Profile	83
3.2 Mit Verbindungen arbeiten	92
3.2.1 PTF-Stände prüfen	95
3.3 Arbeitsumgebung erstellen	97
3.3.1 Arbeitsbereiche	97
3.3.2 Erstellen der Arbeitsumgebung	98
3.3.2.1 Neuen Arbeitsbereich erstellen	98
3.3.2.2 Arbeitsbereich wechseln	99
3.3.2.3 Neue Verbindungen erstellen	100
3.3.2.4 Bibliothekslisten	102
3.4 Mit Objekten arbeiten	118
3.4.1 Bibliotheken erstellen	120
3.4.2 Quellendateien erstellen	125
3.4.3 Nachrichtendateien erstellen	131

3.4.4	Datenbereiche erstellen.....	133
3.4.5	Datenwarteschlangen erstellen.....	135
3.4.6	Daten übernehmen.....	136
3.4.7	Kurzzugriffe mit Filtern.....	140
3.4.8	Nach Inhalten in Quellen suchen	145
3.4.9	Mit Dateien arbeiten	150
3.5	Kompilationsumgebung setzen	154
3.6	Mit Befehlen arbeiten	155
3.7	Mit Jobs arbeiten	163
3.8	Mit dem Integrated File System (IFS) arbeiten	165
3.9	Quelldaten vom System i an andere Systeme übertragen	166
3.9.1	Quellendateien zwischen Power Systemen austauschen.....	166
3.9.2	Quellenteildateien ins IFS übertragen	168
3.9.3	Quellenteildateien an Windows-PC übertragen	170
3.10	RSE an eigene Bedürfnisse anpassen.....	172
3.10.1	Entfernen unnötiger Sichten.....	173
3.10.2	Benutzervorgaben für Workbench und RSE.....	179
3.10.3	Benutzeraktionen	183
3.11	Anwendungsdiagramme	190
3.11.1	Projekt erstellen	192
3.11.2	Projektordner erstellen.....	193
3.11.3	Filter erstellen.....	196
3.11.4	Anwendungsdiagramm erstellen.....	197
3.11.5	Quellen editieren.....	210
3.11.6	Benutzervorgaben.....	211
3.12	Status	213

Kapitel 4	
Der LPEX-Editor	215
4.1 Grundeinstellungen des Editors	218
4.1.1 Benutzervorgaben.....	218
4.1.2 LPEX aufrufen.....	227
4.1.2.1 Neue Quelle erstellen	228
4.1.2.2 Vorhandene Quelle bearbeiten	230
4.1.2.3 Quellen in leeren Editor kopieren.....	230
4.1.2.4 Quellen aus dem Anwendungsdiagramm aufrufen.....	232
4.1.3 Navigation / Gliederung.....	233
4.1.4 Suchen / Ersetzen	237
4.1.5 Quellcode markieren / kopieren / einfügen / löschen.....	238
4.1.6 Quelle in mehreren Editorsichten anzeigen	239
4.1.7 Quellcode filtern	242
4.1.8 Neue Quellenzeile erzeugen.....	244
4.1.9 Quellen vergleichen	245
4.2 Programmiersprachen spezifische Merkmale	247
4.2.1 RPG.....	247
4.2.1.1 Benutzervorgaben.....	247
4.2.1.2 Spaltenlineal.....	249
4.2.1.3 RPG-Festformat und /free RPG.....	250
4.2.1.4 Content Assist	251
4.2.1.5 Schablonen	253
4.2.1.5.1 Code-Schablonen erstellen.....	257
4.2.1.6 Wizards	259
4.2.1.7 /COPY und /INCLUDE.....	264
4.2.1.8 Kontexthilfe	265
4.2.1.9 Block-Strukturen anzeigen.....	266
4.2.1.10 Einrückungen anzeigen.....	267
4.2.1.11 Embedded SQL.....	268
4.2.2 Cobol	269
4.2.2.1 Benutzervorgaben.....	269

4.2.2.2	Content Assist	271
4.2.2.3	Schablonen	272
4.2.2.3.1	Code-Schablonen erstellen.....	276
4.2.2.4	Cobol-COPY.....	278
4.2.2.5	Kontexthilfe	279
4.2.3	CL	281
4.2.3.1	Benutzervorgaben.....	281
4.2.3.2	Befehle prompten	282
4.2.3.3	Kontexthilfe	283
4.2.4	DDS.....	285
4.2.4.1	Benutzervorgaben.....	285
4.2.4.2	Befehle prompten	288
4.2.4.3	Kontexthilfe	289
4.3	Programme umwandeln.....	290
4.3.1	Programme prüfen	291
4.3.1.1	Prüfen ohne Bedienerführung	292
4.3.1.2	Prüfen mit Bedienerführung	296
4.3.1.3	Prüfen in Ferne Systeme	298
4.3.2	Kompilieren	299
4.3.2.1	Kompilieren ohne Bedienerführung ..	299
4.3.2.2	Kompilieren mit Bedienerführung ..	300
4.3.2.3	Eigene Kompilationsbefehle erstellen	302
4.3.2.3.1	CRTSQLMOD.....	303
4.3.2.3.2	CRTSQLPGM	306
4.3.2.4	Kompilieren in Ferne Systeme.....	307
4.3.3	Nachrichten filtern	308
4.4	Status	309

Kapitel 5	
Bildschirmentwurf	311
5.1 Screen Designer (Technological Preview)	313
5.2 Screen Designer Oberfläche	314
5.2.1 Screen Design Controls	317
5.2.2 Tools der Entwurfsoberfläche	319
5.2.2.1 Benutzervorgaben	320
5.2.2.2 Einstellungen	321
5.2.2.3 Die Palette	322
5.3 Einen neuen Bildschirm erstellen	324
5.3.1 Erstellung von Screen 1	325
5.3.1.1 FMT00 erzeugen	325
5.3.1.2 FMT99 erzeugen	331
5.3.1.3 FMT10 erzeugen	332
5.3.1.4 Schlüsselwörter auf Satzebene bearbeiten	334
5.3.2 Erstellung von Screen 2	336
5.3.2.1 Ordnung schaffen	336
5.2.2.2 Subdatei erzeugen	339
5.3.3 Erstellung von Screen 3	343
5.3.3.1 FMTWIN erzeugen	344
5.4 Übersicht der erstellten Dialoge	348
5.5 Bildschirme umwandeln	352
5.6 Status	353

Kapitel 6	
Listenentwurf mit Code Designer	355
6.1 Voraussetzungen und Grundeinstellungen	357
6.1.1 DFV-Konsole	358
6.1.2 Die Befehls-Shell	361
6.2 Code Designer Oberfläche	363
6.2.1 Basiseinstellungen	363
6.2.2 Satzformate erstellen	364
6.2.2.1 Einfache Satzformate	365
6.2.2.3 Schlüsselwörter vergeben	373
6.2.3 Attribute auf Dateiebene	374
6.2.3.2 Attribute auf Satzebene	375
6.2.3.1 Attribute auf Feldebene	376
6.3 Prüfpunkte	379
6.4 Listen umwandeln	382
6.4.1 Listen prüfen	382
6.4.2 Listen kompilieren	383
6.4.3 Alternative Kompilation von Listen	384
6.5 Status	386

Kapitel 7	
Der Debugger	387
7.1 Vorbereitung	389
7.2 Aufruf des Debuggers	390
7.2.1 Der RSE-Server	396
7.3 Die Perspektive Debug	398
7.4 Service-Eingangspunkte	408
7.4.1 Benutzervorgaben	408
7.5 Status	413
Kapitel 8	
Offline-Projekte – Überblick	415
8.1 Schneller Weg zum offline-Projekt	417
8.2 Die Perspektive iSeries Projekte	420
8.3 Ein neues i5/OS-Projekt (Offline)	423
8.4 Status	427
Kapitel 9	
Nachwort	429

Kapitel 10	
Anhang	431
10.1 Open Source Plug-Ins	433
10.1.1 Softlanding	433
10.1.2 ARCAD	434
10.1.3 Plug-Ins installieren	434
10.1.3.1 RSE-Extensions	434
10.1.3.2 Mit RSE-Extension arbeiten	442
10.1.3.2.1 Mit Nachrichten arbeiten	442
10.1.3.2.2 Mit Ausgaben arbeiten	443
10.1.3.2.3 Inhalt einer Datenwarteschlange (DTAQ) anzeigen	444
10.1.3.2.4 Inhalt eines Datenbereichs ändern	446
10.1.3.3 ARCAD 5250 Plug-In	447
10.1.3.3.1 Bildschirme bereitstellen	448
10.2 Bildschirmentwurf mit Code Designer	456
10.2.1 Voraussetzungen und Grundeinstellungen	456
10.2.1.1 DFV-Konsole	458
10.2.2 Code Designer-Oberfläche	461
10.2.2.1 Basiseinstellungen	461
10.2.2.2 Satzformate erstellen	462
10.2.2.2.1 Einfache Satzformate	463
10.2.2.2.2 Subdateien	471
10.2.2.2.3 Windows	477
10.2.2.3 Schlüsselwörter vergeben	482
10.2.2.3.1 Attribute auf Dateiebene	483
10.2.2.3.2 Attribute auf Satzebene	484
10.2.2.3.3 Attribute auf Feldebene	484
10.2.3 Prüfpunkte	489
10.2.4 Bildschirme umwandeln	492
10.2.4.1 Bildschirme prüfen	493
10.2.4.2 Bildschirme kompilieren	494
10.2.4.3 Die Befehls-Shell	496
10.3 Lernvideos	497