

Vorwort	XV
----------------------	-----------

Kapitel 1

Installation und Pflege von RDi	1
1.1 System i-Installationsvoraussetzungen	4
1.2 Windows PC-Installationsvoraussetzungen ..	9
1.3 RDi-Installationsmedien	11
1.4 RDi-Software installieren	12
1.4.1 Installation aus dem Internet	22
1.4.2 Installation vom File-Server	23
1.4.3 Lizenzierung und Aktivierung	24
1.5 Code installieren	25
1.6 RDi aktualisieren	33
1.6.1 Vom File-Server aktualisieren	41
1.7 RDi-Code aktualisieren	45
1.8 Unabhängige Plug-Ins installieren	52
1.8.1 Softlanding	52
1.8.2 ARCAD	52
1.9 Status	53

Kapitel 2	
Einführung in RDi	55
2.1 RDi aufrufen	57
2.2 Der RDi-Arbeitsbereich	58
2.3 Die RDi-Oberfläche	62
2.3.1 Perspektiven	63
2.3.2 Menüs	65
2.3.3 Toolleisten	67
2.3.4 Sichten	67
2.3.4.1 Schnellsichten	70
2.3.5 Editoren	72
2.3.6 Hilfetexte	73
2.4 Status	75
 Kapitel 3	
Arbeiten mit	
Remote System Explorer (RSE)	77
3.1 Der Remote System Explorer	79
3.1.1 Exkurs Profile	83
3.2 Mit Verbindungen arbeiten	92
3.2.1 PTF-Stände prüfen	95
3.3 Arbeitsumgebung erstellen	97
3.3.1 Arbeitsbereiche	97
3.3.2 Erstellen der Arbeitsumgebung	98
3.3.2.1 Neuen Arbeitsbereich erstellen	98
3.3.2.2 Arbeitsbereich wechseln	99
3.3.2.3 Neue Verbindungen erstellen	100
3.3.2.4 Bibliothekslisten	102
3.4 Mit Objekten arbeiten	118
3.4.1 Bibliotheken erstellen	120
3.4.2 Quellendateien erstellen	125
3.4.3 Nachrichtendateien erstellen	131

3.4.4	Datenbereiche erstellen	133
3.4.5	Datenwarteschlangen erstellen	135
3.4.6	Daten übernehmen	136
3.4.7	Kurzzugriffe mit Filtern	140
3.4.8	Nach Inhalten in Quellen suchen	145
3.4.9	Mit Dateien arbeiten	150
3.5	Kompilationsumgebung setzen	154
3.6	Mit Befehlen arbeiten	155
3.7	Mit Jobs arbeiten	163
3.8	Mit dem Integrated File System (IFS) arbeiten	165
3.9	Quelldaten vom System i an andere Systeme übertragen	166
3.9.1	Quellendateien zwischen Power Systemen austauschen	166
3.9.2	Quellenteildateien ins IFS übertragen	168
3.9.3	Quellenteildateien an Windows-PC übertragen	170
3.10	RSE an eigene Bedürfnisse anpassen	172
3.10.1	Entfernen unnötiger Sichten	173
3.10.2	Benutzervorgaben für Workbench und RSE	179
3.10.3	Benutzeraktionen	183
3.11	Anwendungsdiagramme	190
3.11.1	Projekt erstellen	192
3.11.2	Projektordner erstellen	193
3.11.3	Filter erstellen	196
3.11.4	Anwendungsdiagramm erstellen	197
3.11.5	Quellen editieren	210
3.11.6	Benutzervorgaben	211
3.12	Status	213

Kapitel 4

Der LPEX-Editor 215

4.1 Grundeinstellungen des Editors 218

4.1.1	Benutzervorgaben.....	218
4.1.2	LPEX aufrufen.....	227
4.1.2.1	Neue Quelle erstellen.....	228
4.1.2.2	Vorhandene Quelle bearbeiten.....	230
4.1.2.3	Quellen in leeren Editor kopieren....	230
4.1.2.4	Quellen aus dem Anwendungsdiagramm aufrufen.....	232
4.1.3	Navigation / Gliederung.....	233
4.1.4	Suchen / Ersetzen.....	237
4.1.5	Quellcode markieren / kopieren / einfügen / löschen.....	238
4.1.6	Quelle in mehreren Editorsichten anzeigen.....	239
4.1.7	Quellcode filtern.....	242
4.1.8	Neue Quellenzeile erzeugen.....	244
4.1.9	Quellen vergleichen.....	245

4.2 Programmiersprachen spezifische Merkmale. 247

4.2.1	RPG.....	247
4.2.1.1	Benutzervorgaben.....	247
4.2.1.2	Spaltenlineal.....	249
4.2.1.3	RPG-Festformat und /free RPG.....	250
4.2.1.4	Content Assist.....	251
4.2.1.5	Schablonen.....	253
4.2.1.5.1	Code-Schablonen erstellen.....	257
4.2.1.6	Wizards.....	259
4.2.1.7	/COPY und /INCLUDE.....	264
4.2.1.8	Kontexthilfe.....	265
4.2.1.9	Block-Strukturen anzeigen.....	266
4.2.1.10	Einrückungen anzeigen.....	267
4.2.1.11	Embedded SQL.....	268
4.2.2	Cobol.....	269
4.2.2.1	Benutzervorgaben.....	269

4.2.2.2	Content Assist	271
4.2.2.3	Schablonen	272
4.2.2.3.1	Code-Schablonen erstellen	276
4.2.2.4	Cobol-COPY	278
4.2.2.5	Kontexthilfe	279
4.2.3	CL	281
4.2.3.1	Benutzervorgaben	281
4.2.3.2	Befehle prompten	282
4.2.3.3	Kontexthilfe	283
4.2.4	DDS	285
4.2.4.1	Benutzervorgaben	285
4.2.4.2	Befehle prompten	288
4.2.4.3	Kontexthilfe	289
4.3	Programme umwandeln	290
4.3.1	Programme prüfen	291
4.3.1.1	Prüfen ohne Bedienerführung	292
4.3.1.2	Prüfen mit Bedienerführung	296
4.3.1.3	Prüfen in Ferne Systeme	298
4.3.2	Kompilieren	299
4.3.2.1	Kompilieren ohne Bedienerführung ..	299
4.3.2.2	Kompilieren mit Bedienerführung ...	300
4.3.2.3	Eigene Kompilationsbefehle erstellen	302
4.3.2.3.1	CRTSQLMOD	303
4.3.2.3.2	CRTSQLPGM	306
4.3.2.4	Kompilieren in Ferne Systeme	307
4.3.3	Nachrichten filtern	308
4.4	Status	309

Kapitel 5

Bildschirmentwurf	311
5.1 Screen Designer (Technological Preview)	313
5.2 Screen Designer Oberfläche	314
5.2.1 Screen Design Controls	317
5.2.2 Tools der Entwurfsoberfläche	319
5.2.2.1 Benutzervorgaben	320
5.2.2.2 Einstellungen	321
5.2.2.3 Die Palette	322
5.3 Einen neuen Bildschirm erstellen	324
5.3.1 Erstellung von Screen 1	325
5.3.1.1 FMT00 erzeugen	325
5.3.1.2 FMT99 erzeugen	331
5.3.1.3 FMT10 erzeugen	332
5.3.1.4 Schlüsselwörter auf Satzebene bearbeiten	334
5.3.2 Erstellung von Screen 2	336
5.3.2.1 Ordnung schaffen	336
5.3.2.2 Subdatei erzeugen	339
5.3.3 Erstellung von Screen 3	343
5.3.3.1 FM TWIN erzeugen	344
5.4 Übersicht der erstellten Dialoge	348
5.5 Bildschirme umwandeln	352
5.6 Status	353

Kapitel 6

Listenentwurf mit Code Designer..... 355

6.1 Voraussetzungen und Grundeinstellungen ... 357

6.1.1 DFV-Konsole 358

6.1.2 Die Befehls-Shell 361

6.2 Code Designer Oberfläche 363

6.2.1 Basiseinstellungen 363

6.2.2 Satzformate erstellen 364

6.2.2.1 Einfache Satzformate 365

6.2.3 Schlüsselwörter vergeben 373

6.2.3.3 Attribute auf Dateiebene 374

6.2.3.2 Attribute auf Satzebene 375

6.2.3.1 Attribute auf Feldebene 376

6.3 Prüfpunkte 379

6.4 Listen umwandeln 382

6.4.1 Listen prüfen 382

6.4.2 Listen kompilieren 383

6.4.3 Alternative Kompilation von Listen .. 384

6.5 Status 386

Kapitel 7**Der Debugger 387****7.1 Vorbereitung 389****7.2 Aufruf des Debuggers 390**

7.2.1 Der RSE-Server 396

7.3 Die Perspektive Debug 398**7.4 Service-Eingangspunkte 408**

7.4.1 Benutzervorgaben 408

7.5 Status 413**Kapitel 8****Offline-Projekte – Überblick 415****8.1 Schneller Weg zum offline-Projekt 417****8.2 Die Perspektive iSeries Projekte 420****8.3 Ein neues i5/OS-Projekt (Offline) 423****8.4 Status 427****Kapitel 9****Nachwort 429**

Kapitel 10

Anhang 431

10.1 Open Source Plug-Ins 433

10.1.1 Softlanding 433

10.1.2 ARCAD 434

10.1.3 Plug-Ins installieren 434

10.1.3.1 RSE-Extensions 434

10.1.3.2 Mit RSE-Extension arbeiten 442

10.1.3.2.1 Mit Nachrichten arbeiten 442

10.1.3.2.2 Mit Ausgaben arbeiten 443

10.1.3.2.3 Inhalt einer Datenwarteschlange
(DTAQ) anzeigen 444

10.1.3.2.4 Inhalt eines Datenbereichs ändern .. 446

10.1.3.3 ARCAD 5250 Plug-In 447

10.1.3.3.1 Bildschirme bereitstellen 448

10.2 Bildschirmmentwurf mit Code Designer 456

10.2.1 Voraussetzungen und Grundeinstellungen
456

10.2.1.1 DFV-Konsole 458

10.2.2 Code Designer-Oberfläche 461

10.2.2.1 Basiseinstellungen 461

10.2.2.2 Satzformate erstellen 462

10.2.2.2.1 Einfache Satzformate 463

10.2.2.2.2 Subdateien 471

10.2.2.2.3 Windows 477

10.2.2.3 Schlüsselwörter vergeben 482

10.2.2.3.1 Attribute auf Dateiebene 483

10.2.2.3.2 Attribute auf Satzebene 484

10.2.2.3.3 Attribute auf Feldebene 484

10.2.3 Prüfpunkte 489

10.2.4 Bildschirme umwandeln 492

10.2.4.1 Bildschirme prüfen 493

10.2.4.2 Bildschirme kompilieren 494

10.2.4.3 Die Befehls-Shell 496

10.3 Lernvideos 497